

TDA.Se desea mantener información de competidores de salto en alto. Sobre cada competidor se conoce dni, nombre, apellido, edad, ciudad de origen, peso y altura (en cm)) y la longitud máx llegada por ese competidor. Para determinar los tiempos y designar al ganador.”

Especificar el diagrama UML para la clase *Competidor*, *explicitar categorías de los métodos*.

Implementar la clase en un archivo java, los métodos:

1. *equals(...)* -dos competidores
2. *toString()*
3. *Dos métodos constructores*
4. *Dos métodos visualizadores*
5. *Dos métodos modificadores*
6. *Definir un método que dados dos valores (centímetros y peso) calcule el Índice de Masa corporal $IMC = (peso / estatura^2)$ en kg y metros*
Puede ser un método estático? si/no por qué?

<Competidor>

<-> ENTERO dni, edad

<-> TEXTO nombre, apellido, ciudadOrigen

<-> REAL peso, altura, longitudMax

Constructores

<+> <competidor>(ENTERO dni, TEXTO nombre, TEXTO apellido, ENTERO edad, TEXTO ciudadOrigen, REAL peso, REAL altura, REAL longitudMax)

<+> <competidor>(ENTERO dni)

Observadoras

<+> getDni():ENTERO

<+> getNombre():TEXTO

Modificadoras

<+> setNombre(TEXTO nombre): VACIO

<+> setEdad(ENTERO edad): VACIO

Propias del tipo

<+> equals(Competidor objCompetidor): LOGICO

<+> toString(): TEXTO

<+> imcActual(): REAL //no estático

<+> imcEstimado(REAL peso, REAL altura): REAL // estático

2. Realice un *pseudocódigo y código* que, dado un arreglo de competidores.

- a. Realice un método que recorra el arreglo de competidores retorne otro arreglos con los competidores que tienen un IMC de bajo peso (< 18.5)

(grupo 1)

- b. Realice un método que dado un IMC específico retorne si existe al menos un competidor con dicho IMC en el arreglo.

(grupo 2)

2a.

MODULO ImcFiltro(REAL [] arregloCompetidores) RETORNA REAL[]

(*Dado un arreglo de competidores no nulo, retorna un arreglo nuevo con los competidores con imc menores a 18.5*)

ENTERO longitudOriginal \leftarrow longitud(arreglo)

ENTERO $i \leftarrow 0$, $j \leftarrow 0$

REAL [] arregloNuevo \leftarrow CREAM REAL [longitudOriginal]

PARA $i \leftarrow 0$ HASTA longitudOriginal-1 PASO 1 HACER

SI (arreglo[i].imcActual < 18.5) ENTONCES

arregloNuevo[j] \leftarrow arreglo[i]

j++

FIN SI

FIN PARA

RETORNA arregloNuevo

FIN MODULO

2b.

MODULO imcEspecifico (REAL [] arreglo, REAL imc) RETORNA LOGICO

(*Dado un arreglo de competidores no nulo y un IMC a buscar dentro de este, nos dice si existe al menos 1 dentro del arreglo*)

LOGICO existencia \leftarrow falso

ENTERO $i \leftarrow 0$

ENTERO longitud \leftarrow LONGITUD(arreglo)-1

REPETIR

SI (arreglo[i] = imc) ENTONCES

existencia \leftarrow verdadero

FIN SI

i++

HASTA (i<longitud AND existencia = falso)

RETORNA existencia

FIN MODULO

3. Dada un texto,

- a. determine la cantidad de las palabras con más de 3 vocales diferentes.
Realice una traza para: “ Modularizar no es problematico.”, (debe retornar 2)
- b. Determine todas las palabras que tienen al menos una letra igual pegada.
Realice una traza para el siguiente texto: “corriendo bajo la lluvia “, (debe retornar 2)

```
3a)
MODULO tresVocalesDiferentes (TEXTO cadena) RETORNA ENTERO
(*Dado una cadena de texto con palabras, evalúa si la palabra tiene al menos 3 vocales diferentes. Devuelve el número de palabras diferentes*)
    ENTERO i, j, contadorVocales, cantidadPalabras ← 0
    TEXTO[] arreglo ← Dividir(cadena, " ") // split
    TEXTO vocales ← "aeiou"
    PARA i←0 HASTA longitud(arreglo)-1 PASO 1 HACER
        PARA j ← 0 HASTA longitud(vocales) PASO 1 HACER
            SI indiceDe(arreglo[i], posicion(vocales, j)) > -1 ENTONCES
                contadorVocales ← contadorVocales + 1
            FIN SI
        FIN PARA
        SI contadorVocales >= 3 ENTONCES
            cantidadPalabras ← cantidadPalabras + 1
        FIN SI
        contadorVocales ← 0
    FIN PARA
    RETORNA cantidadPalabras
FIN MODULO
```

```
3b)
MÓDULO letraligualPegada (TEXTO cadena) RETORNA ENTERO
    ENTERO letraPegada←0
    LOGICO banderin ← falso
    ENTERO i←0, j←0
    TEXTO [] arregloPalabras ← DIVIDIR(cadena, " ")

    PARA i←0 HASTA LONGITUD(arregloPalabras)-1 PASO 1 HACER
        REPETIR
            SI (j != LONGITUD(arregloPalabras[i])-1)
                SI(POSICION(arregloPalabras[i], j) = POSICION(arregloPalabras[i], j+1))
                    letraPegada ← letraPegada+1
                    banderin ← verdadero
                FIN SI
            FIN SI
            j ← j+1
        HASTA (j<LONGITUD(arregloPalabras[i]) AND banderin = falso)
        j←0
    FIN PARA
    RETORNA letraPegada
FIN MODULO
```

letraPegada	banderin	i	j	arregloPalabras	RETORNA