

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation : 1
Nom, prénom : Carboni Léo		N° candidat :
Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>	Date : 27 / 11 / 2024
Organisation support de la réalisation professionnelle EasyBee une entreprise qui effectue du commerce de produit et matériel apicole		
Intitulé de la réalisation professionnelle Développement d'une Application client de Gestion des Stocks et des Commandes pour Easy Bee.		
Période de réalisation : Septembre Novembre 2024 Lieu : Lycée G. Flaubert Modalité : <input type="checkbox"/> Seul(e) <input checked="" type="checkbox"/> En équipe		
Compétences travaillées <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données		
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus) : Ressources fournies : Cahier des charges détaillé Documentation sur le contexte métier et technique Résultats attendus : Script de création de la base de données Application fonctionnelle intégrant le développement de toutes les user stories		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées² Ressources documentaires : Pour la mise en œuvre du projet, j'ai utilisé les supports suivants : 1. Cours sur la modélisation de données et diagrammes UML. 2. Documentation MySQL pour la gestion de bases de données. 3. Tutoriels sur le développement d'applications Java SE. Matériel à disposition : 1. Le modèle physique Solutions logicielles utilisées : 1. IDE Eclipse pour le développement Java. 2. GitHub pour le versionning et la gestion des versions. 3. Trello pour la gestion collaborative des tâches et le suivi de projet. 4. MySQL (PhpMyAdmin) pour la conception des bases de données. Langages de développement : 1. Java (développement de l'application cliente). 2. SQL (requêtes et gestion des bases de données).		
Modalités d'accès aux productions³ et à leur documentation⁴ https://trello.com/invite/b/66eac0c7ef2185ff62f21c87/ATT11216aaeb9d38f43fce089b4e8a7dcccdeEB71C47D/easy-bee-projet-2 https://github.com/Fearoxeuh/EasybeeJava		

¹ En référence aux conditions de réalisation et ressources nécessaires du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

**ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)****Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)****Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs****Environnement de développement :**

Pour gérer les versions nous avons utilisé le de versioning Github. L'application est développée en JAVA. La méthode de projet utilisée est la réalisation d'un diagramme d'activité. Nous avons utilisé un espace Trello pour nous coordonner dans l'équipe et partager les documents produits.

Le schéma suivant montre l'infrastructure de développement mise en œuvre :

Présentation du projet d'évolution du SI

Ce projet vise la transformation numérique d'Easy Bee en modernisant la gestion des stocks et des commandes pour répondre à la demande croissante. Actuellement limité par un système obsolète (Access/Excel), l'objectif est de créer une application Java pour gérer les stocks en temps réel entre le magasin et l'entrepôt. Le projet facilitera les interactions entre les acteurs (vendeurs, réceptionnistes, assistante, gérant), réduira les erreurs et améliorera l'efficacité. l'application permettra de suivre les stocks, gérer les approvisionnements et intégrer les mises à jour des ventes. Ce projet vise à optimiser les processus pour soutenir la croissance et améliorer l'expérience client.

Les étapes de réalisation :

- 1 Nous avons organisé la planification et réparti les tâches via un Trello pour structurer et suivre le projet.
- 2 L'analyse des nouveaux processus métier a permis de créer les diagrammes d'activité correspondants.
- 3 À partir de ces diagrammes, nous avons extrait les user stories, validées avec le Product Owner pour assurer leur adéquation avec les besoins.
- 4 Le modèle physique du cahier des charges a servi de base pour concevoir le modèle entité-association (MEA), incluant les évolutions des règles de gestion.
- 5 Le modèle entité-association validé a été transformé en modèle relationnel optimisé pour la base de données.
- 6 Nous avons rédigé les cas d'utilisation textuels et graphiques, détaillant les interactions utilisateurs avec le système.
- 7 À partir des cas d'utilisation, nous avons conçu les interfaces utilisateur (IHM) en respectant les besoins fonctionnels et l'ergonomie.
- 8 Enfin, nous avons développé les fonctionnalités en Java.

j'ai pris en charge les tâches suivantes :

- Définition de certaines user stories.
- Création du modèle relationnel
- Développement des fonctionnalités suivantes, avec pour chacune la réalisation du cas d'utilisation textuel et de l'interface homme-machine :
 1. Afficher la liste des produits en rupture de stock du magasin,
 2. Passer une commande d'approvisionnement pour un ou plusieurs produits.
 3. Saisir les quantités préparées pour une commande d'approvisionnement