## 1

## Allocazione delle Risorse basata sull'Algoritmo del Matrimonio Stabile con Quota r e Incompleto v2

Sia data una rete di Telecomunicazioni  $\mathcal{T}$  formata da un insieme di nodi di computazione N e da un insieme di archi E. Gli archi connettono tra loro coppie di nodi appartenenti a N, in modo tale da rendere ogni nodo della rete raggiungibile da ogni altro nodo in  $\mathcal{T}$ , anche se non necessariamente tramite cammino diretto.

Si supponga di avere un insieme U di dispositivi che richiedono di computare dei task su N. Ogni nodo in N può accettare non più di r dispositivi. Implementare l'algoritmo del matrimonio stabile tra N ed U, prevedendo una rete generica con topologia connessa e seguendo le seguenti indicazioni.

- 1) Assegnare ad ogni dispositivo appartenente ad U un valore di priorità, considerando un numero complessivo di classi di priorotà uguale a 5;
- 2) Ogni nodo in N ordina i device in base alla loro priorità: più un task ha priorità alta, più un nodo vuole servirlo (N.B. in questo caso ogni nodo avrà lo stesso ordine di preferenza sui device degli altri nodi in N).
- 3) Ogni device in U a cui non è ancora stato associato un nodo di computazione propone la computazione del proprio task ad uno degli N nodi possibili. Tale nodo è scelto randomicamente.
- 4) Ogni nodo in N che riceve un numero di richieste di computazione c, con  $1 \le c \le r$ , accetta le proposte ricevute.
- 5) Ogni nodo in N che riceve un numero di richieste di computazione c, con c > r, accetta le r proposte ricevute che preferisce in base al criterio calcolato in 5) e rigetta le rimanenti c r.
- 6) Ogni device che è stato rigettato dal nodo in posizione k della propria lista di preferenza, riparte dallo step 3) proponendo la propria computazione al nodo in posizione k+1 nella propria lista di preferenza.
- 7) L'algoritmo termina quando tutti i device sono stati allocati.

L'implementazione dell'esercizio richiesto deve essere accompagnata da una dettagliata relazione che comprenda una introduzione generale al tipo di tecnica utilizzata e la spiegazione del codice.