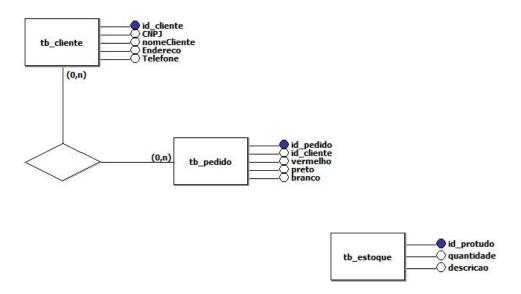
Sistemas de Informação - Uni-FACEF

Disciplina: Gestão de Sistemas de Informação - Professor: Ely Prado Atividade Prática - Fabrica de Bojos



Img 01 – Modelo do banco – Conceitual

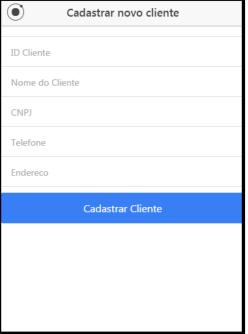
O banco é formulado em três tabelas, CLIENTE, ESTOQUE e PEDIDO. O numero do pedido é relacionado ao código do cliente.



Img 02 – Funções do programa

No programa é possível inserir, excluir, alterar e consultar as três tabelas do banco (CRUD). E através de um menu é possível selecionar a opção desejada.



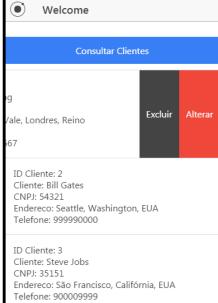


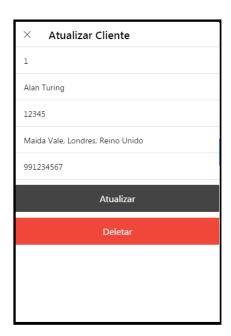


Img 03 – Telas de inserção (Cadastro)

Nas telas da Img 03 é possível o cadastro de cada informação necessária das tabelas (Estoque, Cliente e Pedido).

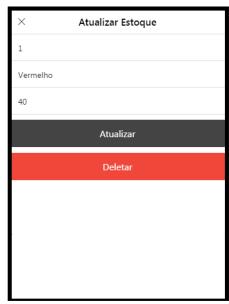












Img 04 – Telas de consulta (Cliente e Estoque)

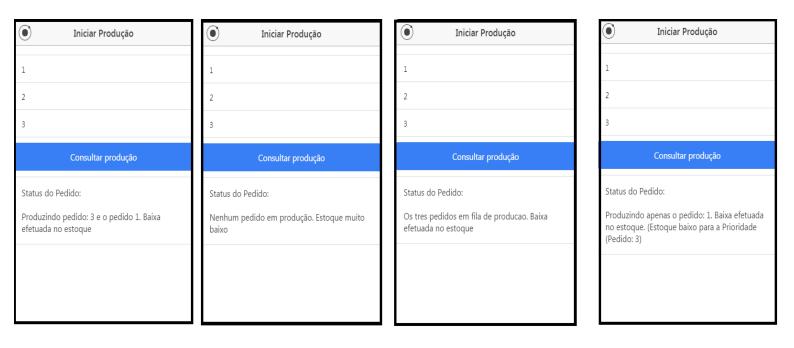
Quando solicitada a consulta dos clientes e dos produtos do estoque é possível atualizar as informações e deletar a entidade.





Img 05 - Consultar pedidos

Quando consultado os pedidos é permitido a alteração das informações, a exclusão do pedido. Quando solicitado é chamada a função do banco que calcula o gasto de tecido e espuma do pedido e mostrado na tela o resultado.



Img 05 - Produção dos pedidos

O usuário passa o id do pedido que vai ser produzido (na imagem os IDs 1, 2, 3) e envia para a função no banco. É analisada a situação do pedido e a quantidade de tecido e espuma que será gasto e verifica se tem essa quantidade no estoque. Caso o estoque não atenda os três pedidos, é priorizado o pedido com a maior quantidade de peças. Caso o estoque não atenda

ao pedido com maior prioridade é passado para o segundo e por fim o terceiro. Caso não atenda nenhum dos pedidos é mostrado uma mensagem ao usuário. Por fim é alterada a tabela do estoque, já fazendo a baixa nos tecidos e espuma gasta para a produção dos pedidos.