

Browser Switch

Leonardo Carmona
João Gilberto Hoffmann
Luan

Apresentação

O objetivo do projeto é executar ações em navegadores remotos e receber seus dados a partir comandos via socket.

Fluxograma de requisições

Cliente

Servidor

Abrir um novo navegador

Abre um novo navegador e retorna a sua hash

Executar ações

Processa e retorna o resultado

Fechar

Sim

Encerrar Conexão

Browser Switch