

Protocolo ICMP

- Pertence a camada de rede;
- Não reenvia mensagens;
- Baixa prioridade;
- Padrão RFC 792 (1981);
- Divide a camada de rede com o IP;

TCP para rede sem fio

- Pertence a camada de transporte;
- Layer Band;
- FEC;
- ARQ;
- Aware Link Layer;
- Split TCP;
- Explicit Notification.

Arquitetura P2P

- Pertence a camada de aplicação;
- Vantagem: É estável e possui suporte para múltiplas conexões;
- Desvantagens: Tempo de perda do conteúdo;
- Arquitetura Descentralizada: Todos os nós têm a mesma importância.

DNS

- Faz a tradução da URL para IP;
- Usa UDP;
- Usa a porta 53;
- Raiz: 13 servidores;
- Topo: Os nomes mais a direita são os hosts de topo (.br, .uk etc);
- Autoridade: Possui os registros oficiais que vinculam a URL com o IP.

Aplicações Multimídia e protocolos RSTP, RTP, e RTCP

- RSTP: protocolo que permite usuário interagir com a aplicação;
- RTP: protocolo responsável por encapsular (executado como UDP);
- RTCP: Pacotes se distinguem do RTP pelo número da porta (diferem de 1). Não encapsula;

TCP e checksum com IPv6

- Endereço de origem: 128 bits
- Endereço de destino: 128 bits
- TCP Tahoe: Partida lenta;
- TCP Reno: TCP Tahoe + partida rápida;
- TCP new Reno: Permite múltiplas perdas durante a recuperação rápida;
- TCP Vegas: