

[Home](#) / [My courses](#) / [INF0866L](#) / [Avaliações](#) / [Exame Normal - Grupo 03-D - \(das 13:10 às 13:30; 15 minutos\)](#).

Started on	Friday, 26 June 2020, 1:10 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 26 June 2020, 1:25 PM
Time taken	15 mins
Grade	0.00 out of 1.00 (0%)

Information

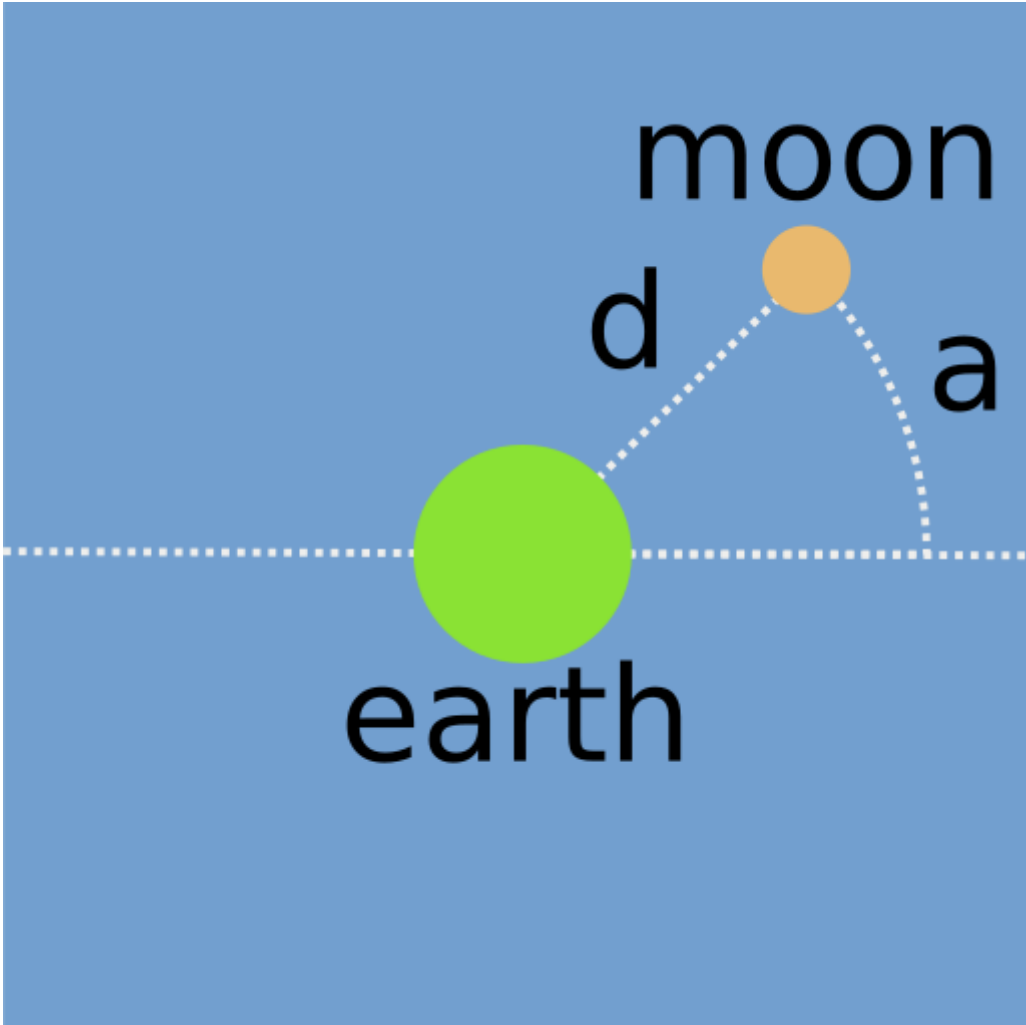
Leia com atenção

- Este grupo de perguntas está disponível durante 20 minutos.
- **Dentro desse intervalo** tem 15 minutos para responder a este grupo de perguntas.

Question **1**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00



Defina um comportamento de **órbita**.

O modelo é definido pelo objeto `model`, que tem dois objetos gráficos `earth` e `moon` com atributos de posição `x` e `y` cada um. Adicionalmente:

- O parâmetro `model.moon.a` define o ângulo (em radianos) entre a linha que liga o centro de `earth` ao centro de `moon` com o eixo horizontal (no **sentido anti-horário**).
- O parâmetro `model.moon.a` é controlado por um interpolador.
- Os parâmetros `model.moon.x` e `model.moon.y` definem a posição de `moon` em relação a `earth`.
- O movimento de `earth` já está controlado (por exemplo, por interpoladores).
- A atualização de `moon` é definido por uma função `moon_step(model)` que é evocada por `animation_step` depois de serem atualizadas a interpolações e os parâmetros de `earth`.

Complete a implementação de `moon_step` para controlar a animação de `moon` (isto é, a atualização dos valores dos parâmetros `model.moon.x` e `model.moon.y`) de forma que:

1. A posição de `moon` esteja à distância `model.d` de `earth`.
2. A linha que liga o centro de `moon` ao centro de `earth` forme o ângulo `model.moon.a` com o eixo horizontal.

For example:

Test	Result
<code>model.earth.y = 0.0; model.moon.a = 0.10 * Math.PI; test(model);</code>	<code>{x: 0.4755 , y: -0.154}</code>
<code>model.earth.y = 1.0; model.moon.a = 0.10 * Math.PI; test(model);</code>	<code>{x: 0.4755 , y: 0.8454}</code>

Answer: (penalty regime: 10, 20, 30, 40 %)

Reset answer

```
1 function moon_step(model) {
2   model.moon.x= model.earth.x*Math.PI*0.4+model.d;
3   model.moon.y=model.earth.y*Math.PI-model.d*Math.PI;
4   return model;
5 }
6
```

	Test	Expected	Got	
✖	model.earth.y = 0.0; model.moon.a = 0.10 * Math.PI; test(model);	{x: 0.4755 , y: -0.154}	{x: 0.5 , y: -1.570}	✖

Some hidden test cases failed, too.
Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.

Show differences

Incorrect
Marks for this submission: 0.00/1.00.

◀ Exame Normal - Grupo 03.C - (das 12:50 às 13:10; 15 minutos)

Jump to...

Exame Normal - Grupo 01 - (das 10:30 às 11:10; 30 minutos) (cópia) ▶