

[Home](#) / [My courses](#) / [INF0866L](#) / [Avaliações](#) / [Exame Normal - Grupo 03.B - \(das 12:30 às 12:50; 15 minutos\)](#)

Started on	Friday, 26 June 2020, 12:30 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 26 June 2020, 12:45 PM
Time taken	15 mins
Grade	0.00 out of 1.00 (0%)

Information

Leia com atenção

- Este grupo de perguntas está disponível durante 20 minutos.
- **Dentro desse intervalo** tem 15 minutos para responder a este grupo de perguntas.

Question **1**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Defina um comportamento de **alerta**.

O modelo é definido pelo objeto `model`, que tem dois objetos gráficos `ball` e `square` com atributos de **posição** `x` e `y` e de **aspeto** `color`. Adicionalmente:

- O modelo tem um atributo numérico `alert_distance`. Quando a distância de `square` a `ball` for superior a esse valor, o seu parâmetro `color` tem valor `steelblue` mas se os dois objetos gráficos estiverem a uma distância (estritamente) inferior o valor do parâmetro `color` passa a ser `orange`.
- Suponha que os parâmetros de posição são automaticamente atualizados.

Complete a implementação de `square_step` para controlar a animação de `square`(isto é, a atualização dos valores dos parâmetros `model.square.color`) de forma a mudar de cor em relação à distância a `ball`.

Suponha que o valor inicial de `model` é

```
{
  ball: {
    x: 0.5,
    y: 0.5,
  },
  square: {
    x: 0.0,
    y: 0.0,
    color: "white",
  },
  alert_distance: 0.2,
}
```

For example:

Test	Result
<code>model.alert_distance = 0.20; model.square.x = 0.50; model.square.y = 0.5; test(model);</code>	<code>{color: orange }</code>
<code>model.alert_distance = 0.80; model.square.x = 0.50; model.square.y = 0.5; test(model);</code>	<code>{color: orange }</code>

Answer: (penalty regime: 10, 20, 30, 40 %)

Reset answer

Ace editor not ready. Perhaps reload page?
Falling back to raw text area.

```
function square_step(model) {
    model.x = model.ball.x + model.square.x;
    model.y = model.ball.y + model.square.y;
    if(model.alert_distance>model.x-model.y) {
        model.square.color="steelblue";
    }

return model;
}
```

	Test	Expected	Got	
✖	<code>model.alert_distance = 0.20; model.square.x = 0.50; model.square.y = 0.5; test(model);</code>	<code>{color: orange }</code>	<code>{color: steelblue }</code>	✖

Some hidden test cases failed, too.
Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.
[Show differences](#)

Incorrect

Marks for this submission: 0.00/1.00.

◀ Exame Normal - Grupo 03.A - (das 12:15 às 12:30; 10 minutos)

Jump to...

Exame Normal - Grupo 03.C - (das 12:50 às 13:10; 15 minutos) ▶