

Started on	Friday, 26 June 2020, 12:15 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 26 June 2020, 12:24 PM
Time taken	9 mins 12 secs
Grade	0.77 out of 1.00 (77%)


Information

Leia com atenção

- Este grupo de perguntas está disponível durante 15 minutos.
- **Dentro desse intervalo** tem 10 minutos para responder a este grupo de perguntas.

Question **1**  
Partially correct  
Mark 0.77 out of 1.00



Complete as frases seguintes:

A animação por   depende **apenas** do tempo e, no mínimo, precisa de definir   para controlar um parâmetro do modelo.

Na animação por   todas as imagens estão pré-construídas. Por isso   uma técnica adequada para a computação gráfica.

Se pretendermos que os objetos gráficos do modelo respondam aos valores de outros atributos, temos de usar uma animação por   . Nesse caso, no ciclo de atualização, o valor de   é usado para controlar exatamente a duração da animação.

Numa animação   possível misturar tipos diferente de animação, por exemplo «por interpolação» e «por passos».

Os passos fundamentais do «Ciclo de Animação» são:   seguido de   onde   ,   e   .

A animação pode controlar   .

◀ [Exame Normal - Grupo 02.D - \(das 12:00 às 12:15; 10 minutos\)](#)

Jump to...

[Exame Normal - Grupo 03.B - \(das 12:30 às 12:50; 15 minutos\)](#) ▶