Iteração

Programação I 2018.2019

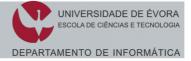
Teresa Gonçalves

tcg@uevora.pt

Departamento de Informática, ECT-UÉ

Sumário

Revisão Iteração Controlo de fluxo



Revisão

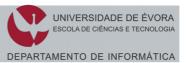
Execução condicional

Instrução if

```
if( <condição> ){
     <instruções quando a condição é verdadeira>
}
```

Instrução if-else

```
if( <condição> ){
      <instruções quando a condição é verdadeira>
} else {
      <instruções quando a condição é falsa>
}
```



Execução condicional

Instrução if-else if

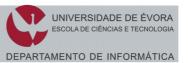
Características

Pode não existir um else

Podem existir inúmeros else if

Apenas é executado um dos ramos

Apenas as instruções referentes à 1º condição verdadeira são executadas



Condicionais encadeados vs. encaixados

Encadeado

Utilização da instrução else if

Encaixado

Instrução if como corpo do else

Condicionais encaixados

Podem tornar a leitura/compreensão mais difícil

Podem ser utilizados indevidamente



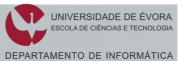
Iteração

Problema - countdown

Mostrar uma contagem decrescente: de 5 a 0

Solução 1

```
print(5);
print(4);
print(3);
print(2);
print(1);
print(0);
```



Problema - countdown

E se a contagem começar em 20?

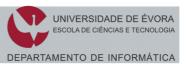
E se a contagem começar em N?

O problema é idêntico!

Varia o **número de vezes** que a instrução print é invocada e o **valor** que é mostrado

Iteração

Capacidade de executar um bloco de instruções repetidamente!



Instrução while

```
while( <condicao> ){
      <bloco de instruções>
}
```

Fluxo de execução

- 1. Avaliar a condição, obtendo True ou False
- 2.Se False, sai da instrução while e continua com próxima instrução
- 3.Se True, executa o corpo do while e volta ao passo 1

Problema countdown (2)

```
int n;
n=5;
while( n>=0 ){
   print(n);
   n = n-1;
}
```

Condição while

Para o ciclo terminar...

... o valor das variáveis da condição devem ser alteradas no corpo do while!

Nem sempre é fácil verificar a convergência

```
while( n>1 ) {
    print(n);
    if( n%2 == 0 ) {
        n = n/2;
    } else {
        n = n*3+1;
    }
}
```

Exemplos

Calcular a média de 5 números

Calcular a média até à introdução de um valor negativo

Calcular a raíz quadrada de um número



Calcular a média de 5 números

```
int n;
float num, soma, media;
soma=0;
n=1;
while (n \le 5)
    print( "Introduza um numero: " );
    read( num );
    soma=soma+num;
    n=n+1;
media = soma/5;
print("A media dos numeros introduzidos é ");
print( media );
```

Calcular a média até à introdução de um valor negativo

```
int contador;
float num, soma, media;
soma=0;
contador=0;
print( "Introduza um numero (<0 para terminar): " );</pre>
read( num );
while( num >= 0 ){
  soma=soma+num;
  contador=contador+1;
 print("Introduza um numero (<0 para terminar): ");</pre>
  read( num );
if( contador>0 ){
  media=soma/contador;
  print("A media dos numeros introduzidos é ");
 print( media );
} else {
  print("Não foi introduzido nenhum número");
```

```
int contador:
                                   Porque testamos
                                   num > = 0
float num, soma, media;
soma=0;
contador=0;
num=0:
while( num>=0 ){
  print("Introduza um numero (<0 para terminar): ");</pre>
  read( num );
  soma=soma+num;
  contador=contador+1;
if( contador>0 ){
  media=soma/contador;
  print("A media dos numeros introduzidos é ");
  print( media );
} else {
  print("Não foi introduzido nenhum número");
```

Raíz quadrada: método de Newton

Algoritmo

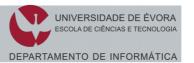
Começa com uma estimativa da raiz quadrada, x

Calcula uma nova estimativa, y

Termina quando a diferença entre 2 estimativas consecutivas é desprezível

Estimativa

$$y = \frac{x + a/x}{2}$$



Calcular a raíz quadrada de um número

Variáveis

Número: a

Estimativa inicial: x

Valor de paragem: epsilon

$$y = \frac{x + a/x}{2}$$

program raizquadrada

```
float a, x, y, epsilon;

print("Introduza um numero");
read(a);

epsilon = 0.00001;

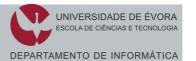
x = a/2;  # estimativa anterior

y = (x+a/x)/2;  # nova estimativa

while( (y-x)*(y-x) >= epsilon*epsilon ){
    x = y;
    y = (x+a/x)/2;
}
```

```
print( "A raiz quadrada é " );
print( y );
```

end





Transferência de controlo de fluxo

Execução

Normalmente as instruções são executadas de forma sequencial

As estruturas de controlo permitem definir diferentes possíveis sequências

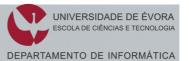
Estruturas de controlo

Condicional

if, if-else, if-else if

Iteração

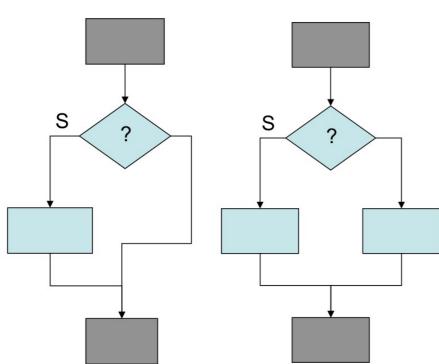
while



Estruturas de controlo

Condicional

if-else if



Iteração

while

