

Eventos, métodos y propiedades DOM

Evento	Descripción
click	Se dispara cuando se hace clic en un elemento.
mouseover	Ocurre cuando el cursor del mouse entra en un elemento.
mouseout	Ocurre cuando el cursor del mouse sale de un elemento.
keydown	Se dispara cuando una tecla del teclado se presiona.
keyup	Se dispara cuando se suelta una tecla del teclado.
submit	Se dispara cuando se envía un formulario.
change	Ocurre cuando el valor de un elemento de entrada cambia (como un campo de texto o una casilla de verificación).
load	Se dispara cuando se completa la carga de un recurso, como una imagen o un archivo de script.
DOMContentLoaded	Ocurre cuando el documento HTML se ha cargado completamente y está listo para ser manipulado mediante JavaScript.
resize	Se dispara cuando se cambia el tamaño de la ventana del navegador.
scroll	Ocurre cuando el usuario desplaza la página web.
focus	Se dispara cuando un elemento obtiene el foco (como un campo de entrada).
blur	Se dispara cuando un elemento pierde el foco.

Método	Descripción
addEventListener()	Registra un evento a un objeto en específico Ej: document.getElementById("t").addEventListener("click", function () { alert("hola");} false);
getElementsByTagName()	Crea un array con todos los elementos cuya etiqueta sea igual a la que se le pasa en el parámetro. Ej: var parrafos = document.getElementsByTagName('p')
getElementsByName()	Crea un array con todos los elementos cuya atributo name sea igual al que se le pasa en el parámetro. Ej: var elemento = document.getElementsByName('nombre');
getElementById()	Devuelve el elemento cuyo atributo id sea igual al que se le pasa en el parámetro. Como el valor de id debe ser único en cada elemento, sólo puede devolver uno. Si no existe un elemento con la id solicitada, esta función devuelve null. Ej: var elem = document.getElementById("para");
createElement()	Crea un nodo de tipo Element (etiqueta). Como parámetro se pasa el nombre de la etiqueta. document.createElement()
createTextNode()	Crea un nodo de tipo Text (texto). Como parámetro se pasa el texto. document.createTextNode()
appendChild()	Inserta un nodo dentro de otro, de manera que se aplica al nodo padre, y como parámetro pasamos el nodo hijo. Si el nodo padre tiene otros nodos hijos, el nuevo se coloca el último de todos nodoPadre.appendChild(nodoHijo)
insertBefore()	Inserta un nodo delante de otro de referencia. Lo insertamos en el nodo padre del de referencia, y pasamos como primer parámetro el nodo nuevo, y como segundo el de referencia nodoPadre.insertBefore(nodoNuevo,nodoRef)
replaceChild()	Reemplaza un nodo (nodoNuevo) por otro (nodoRef). nodoPadre.replaceChild(nodoNuevo,nodoRef)
removeChild()	Elimina un nodo. Lo aplicamos en el nodo padre del nodo a eliminar. nodoPadre.removeChild(nodo) Ej: parrafo.parentNode.removeChild(parrafo)]
hasChildNodes()	Aplicado a un nodo, comprueba si éste tiene nodos hijos. (devuelve true o false).

Eventos, métodos y propiedades DOM

Propiedad	Descripción
innerHTML	Devuelve o cambia el contenido en lenguaje HTML que contiene el nodo o etiqueta , pudiendo así crear nuevos nodos dentro de uno ya existente. elemento.innerHTML="<h3>hola mundo</h3>"
parentNode	Devuelve el elemento padre del nodo al que se le aplica. (sólo lectura). Sirve para borrar el elemento en el que estás (ejemplo bajo) parrafo.parentNode.removeChild(parrafo);
firstChild	Devuelve el primer elemento hijo del nodo al que se le aplica. (sólo lectura).
lastChild	Devuelve el último elemento hijo del nodo al que se le aplica. (sólo lectura).
attributes	Devuelve un array con todos los atributos del nodo al que se le aplica (sólo lectura).
tagName	Devuelve el nombre en mayúsculas de la etiqueta del nodo al que se le aplica (sólo lectura).
style	mediante la propiedad style podemos acceder al código CSS y ver, modificar o crear nuevo código para el nodo o etiqueta al que se le aplica Ej: document.getElementById("d").style.color = "orange";