

## Práctica 2

### Comandos en Windows

#### Normas de la práctica



- El trabajo deberá ser original del alumno (se penalizará la copia, tanto entre alumnos como de Internet)
- Se deberá entregar en un fichero **PDF** con el nombre del alumno, de la forma “*Apellido1\_Apellido2\_Nombre*” y la extensión de PDF (.pdf).

Ejemplo: *Rodriguez\_Lopez\_Juan.pdf*

#### IMPORTANTE

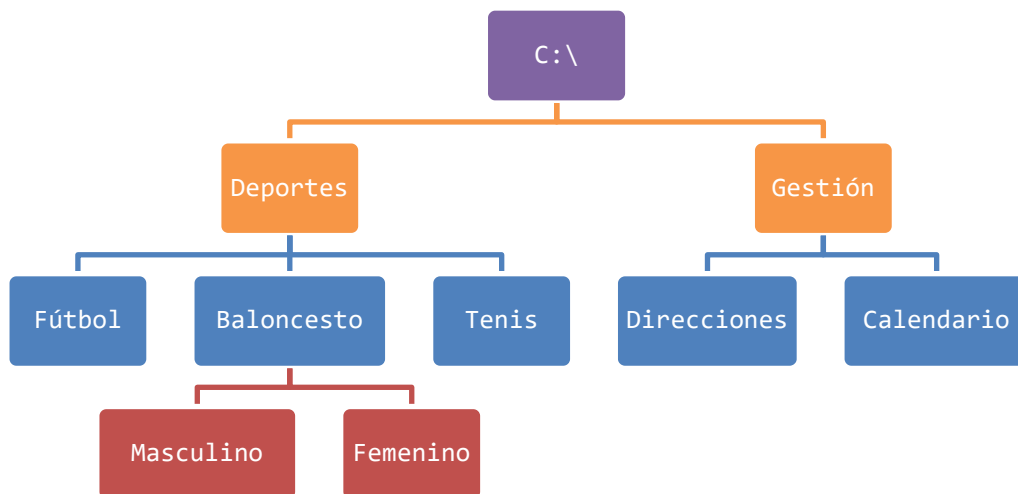
Para la realización de esta práctica, se recomienda utilizar un **tipo de fuente monoespaciada** (tipo *Consolas*) para todas las contestaciones en las que aparezcan comandos

#### IMPORTANTE

**Cada ejercicio** debe realizarse en una **página distinta**

## Rutas y comodines

Para esta sección, nos basaremos en la siguiente estructura de directorios:

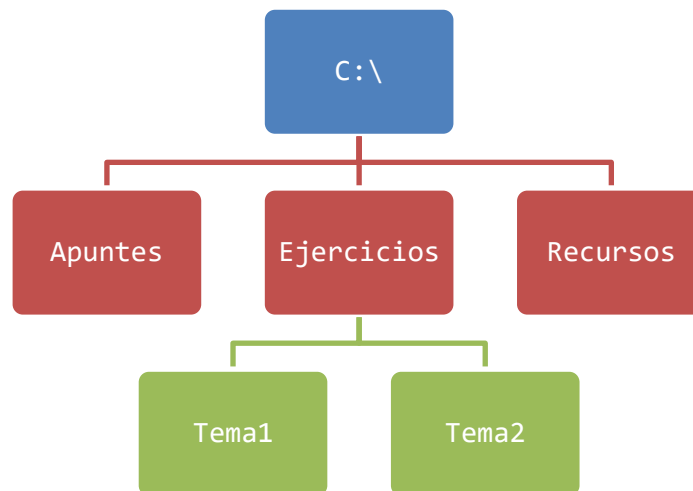


1. Estamos situados en C:\Deportes\Baloncesto. Utilizando rutas absolutas, haz referencia a los siguientes directorios:
  - a) \ (Raíz)
  - b) Gestión
  - c) Masculino
  - d) Calendario
  - e) Fútbol
2. Estamos situados en C:\Deportes. Repite el ejercicio anterior utilizando rutas relativas
3. Estamos situados en C:\Deportes. Utilizando rutas absolutas, haz referencia a los siguientes conjuntos de archivos:
  - a) Todos los archivos del directorio *Direcciones* con la extensión TXT
  - b) Los archivos del directorio Femenino cuyo nombre tenga cuatro caracteres, y el primero de ellos sea una A, independientemente de su extensión
  - c) Los archivos del directorio Gestión cuya extensión tenga exactamente tres caracteres, y el primero de ellos sea una B
  - d) Los archivos del directorio Tenis cuyo nombre empieza por J, termina por A, y tengan extensión BAT

4. Estamos situados en C:\Deportes. Utilizando rutasy relativas, haz referencia a los siguientes conjuntos de archivos:
- a) Todos los archivos del directorio Calendario cuyo nombre tenga cinco caracteres, siendo el último de ellos una H, y cuya extensión termine con el carácter T
  - b) Los archivos del directorio raíz de la unidad C: , que tengan al menos cinco caracteres en el nombre
  - c) Los archivos del directorio Fútbol cuyo nombre empiece por D y la extensión tenga dos caracteres

## Directorios

5. Crea la estructura de directorios que muestra la siguiente figura, manteniendo en todo momento como directorio activo el directorio raíz, utilizando rutas absolutas

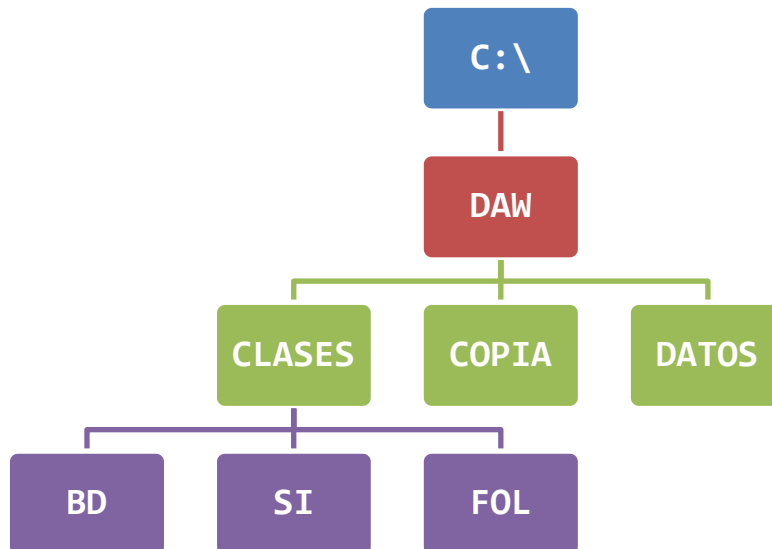


6. Utilizando rutas relativas, crea un directorio llamado Notas dentro de los directorios Tema1 y Tema2, desde el directorio Recursos
7. Visualiza la estructura de directorios creada, en forma de árbol
8. Establece el directorio Ejercicios como directorio activo. Intenta cambiar el nombre del directorio Ejercicios por Actividades. ¿Qué ocurre? ¿Qué debemos hacer para poder cambiar el nombre del directorio?
9. Elimina utilizando el comando RD los directorios Apuntes y Recursos. Intenta utilizarlo para eliminar el directorio Ejercicios. ¿Qué ocurre?
10. Elimina por completo el directorio Ejercicios, evitando que el comando pida confirmación de borrado. Consulta la ayuda del sistema para ver qué parámetros necesitas

- 11.** Lista el contenido del directorio C:\WINDOWS\SYSTEM utilizando el comando DIR. Utiliza la opción adecuada de este comando para poder ver la lista de archivos en diferentes páginas
- 12.** Vuelve a visualizar el contenido del directorio C:\WINDOWS\SYSTEM, pero esta vez ordena los ficheros por tamaño, mostrando en primer lugar los archivos de mayor tamaño
- 13.** Visualiza los archivos de sistema que hay en el directorio raíz del disco duro

## Archivos

14. Crea la estructura de directorios que muestra la siguiente figura, utilizando rutas absolutas o relativas



15. En el directorio BD crea (usando el bloc de notas, por ejemplo) un fichero de texto llamado profesor.txt y cuyo contenido será el nombre del profesor de dicho módulo. Una vez creado, muestra su contenido
16. Copia el fichero creado en el ejercicio anterior a los directorios SI y FOL, y edita el fichero de cada directorio para que contenga el nombre del profesor del correspondiente módulo
17. Utilizando el bloc de notas, crea en el directorio BD un fichero llamado horas\_BD.dat que contenga el número de horas a la semana que tenéis de dicho módulo. Copia el fichero horas\_BD.dat en el directorio SI. Una vez copiado cámbiale el nombre a horas\_SI.dat y actualiza su contenido
18. Copia el fichero horas\_BD.dat en el directorio FOL como horas\_FOL.dat (en el comando de copia se debe indicar el nuevo nombre). Una vez copiado actualiza su contenido

19. Copia cada uno de los ficheros que contienen las horas de los módulos al directorio COPIA
20. Cambia, con un solo comando, la extensión de todos los ficheros del directorio COPIA a la extensión BAK
21. Establece el atributo de sólo-lectura en todos los ficheros del directorio COPIA. Comprueba que no puedes modificar el contenido de ninguno de los ficheros
22. Establece el atributo de oculto en todos los ficheros del directorio COPIA. Comprueba que no aparece ningún fichero al listar el contenido del directorio
23. Copia, con un solo comando, toda la estructura de directorios creada (incluyendo los directorios vacíos) al nuevo directorio COPIA2, situado en el mismo nivel de directorios que COPIA. Comprueba el contenido del directorio COPIA2. ¿Qué ha ocurrido? ¿Por qué?
24. Desactiva el atributo de oculto en los ficheros del directorio COPIA. A continuación, mueve los ficheros de este directorio al directorio COPIA2. Comprueba que en el directorio COPIA no queda ningún archivo
25. Elimina los archivos de los directorios de cada uno de los módulos en el disco duro. Utiliza un solo comando para eliminar los archivos de cada directorio