**FACADE PATTERN**

**DEFINICIÓN:**

Proporciona una interfaz unificada para un conjunto de interfaces de un subsistema Facade (fachada) crea una interfaz exterior que provoca que el subsistema sea más fácil de utilizar.

Es como si con un botón pudieras poner la película que gustes, empezar a preparar palomitas, apagar las luces, prender la tele e iniciar el DVD o la plataforma de streaming para iniciar a ver la película.

**EJERCICIO DE EJEMPLO:**

Teniendo un teatro en casa se desea poder atenuar la luz, prender el proyector, DVD, el amplificador y la máquina de palomitas de la forma más simple posible.

**ANTES DE COMENZAR:**

Piensa la forma en la que solucionarías el problema y compárala con la solución implementada en este patrón de diseño.

Al terminar de leer intenta crear un dibujo de cómo se relaciona este patrón de diseño y compáralo con el diagrama de este patrón.