**SINGLETON PATTERN**

**DEFINICIÓN:**

El patrón singleton se asegura de que solo exista una instancia de una clase y

provee un punto de acceso global a ella.

**EJERCICIO DE EJEMPLO:**

una fábrica de chocolates desea automatizar su caldera para el proceso

de llenado, hervor y vaciado de chocolate.

**ANALICEMOS EL PROBLEMA:** El proceso de hervor del chocolate demora un tiempo en la caldera, por lo que durante ese tiempo no es posible llenarla ni vaciarla ya que el chocolate se derramaría.

**ANTES DE COMENZAR:**

Piensa la forma en la que solucionarías el problema y compárala con la solución implementada en este patrón de diseño.

Al terminar de leer intenta crear un dibujo de cómo se relaciona este patrón de diseño y compáralo con el diagrama de este patrón.