

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE SANTA CRUZ

CET058 - COMPILADORES

Leonardo Damasceno Nascimento - 201810368

Projeto 1 A: Simulador de Autômato Finito

Ilhéus/BA 2022

Sumário

3. Implementação

4. Código Fonte

## IMPLEMENTAÇÃO

Este relatório tem como o objetivo demonstrar um código que simula um Autônomo finito.

Autônomo finito apresentado logo abaixo é uma máquina de estados que irá aceitar ou rejeitar uma cadeia de símbolos com critérios pré-definidos.

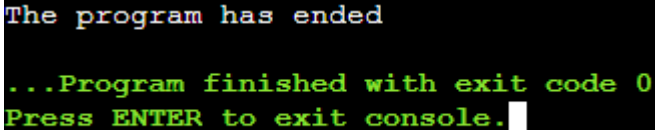
**Linguagem Utilizada:** C

**Inputs permitidos:** 0 ou 1

**Tipos de erros:** caso o valor inserido não seja um dos inputs permitidos

**Tratativa de erros:** Ao inserir um símbolo não permitido ele irá encerrar o programa.

Saídas:



```
The program has ended  
...Program finished with exit code 0  
Press ENTER to exit console.
```

Ocorrerá caso seja colocado algum valor que não seja 0 ou 1

## CÓDIGO

Código que simula um Autômato finito utilizando a linguagem C:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int token;

    Begining:
        scanf("%d", &token);

        if(token ==0 || token ==1) goto Begining;
        goto END;

    END:
        printf ("The program has ended");
        return 0;
}
```

Link para download:

<https://github.com/LeoDNascimento/Compiladores/tree/main/Atividade1a>