1. 回答问题

2.1

1. 使用 hexdump 命令查看测试用例的.img 文件， 所显示的.img 文件的内容对应模拟内存的哪一个部分？  
指令在机器中表示的形式是什么？  
2. 如果去掉 instr\_execute\_2op()函数前面的 static 关键字会发生什么情况？为什么？  
3. 为什么 test-float 会 fail？以后在写程序的时候要注意什么？

1. 解答：用hexdump看img文件，对应模拟内存中的0x3000后的test binary部分，指令在机器中的表示是由0、1构成的编码
2. 解答：如果去掉static，那么instr\_execute\_2op()可以应用于多个文件之中，造成功能上的混乱，因为static的作用是限制了函数的作用域仅在该文件中，而不能跨文件使用
3. 解答：因为1.2不能准确地用浮点数来表示，所以1.2+1与2.2会有误差，实际上这两个数不会完全相等。所以在写程序的过程中涉及到浮点数的判断最好利用两数之差小于等于1e-6即可说明两数相等

2.2

1. 为什么在装载时要把内存中剩余的 p\_memsz – p\_filesz 字节的内容清零?

解答：因为这里可能会有定义了但是没有赋初值的数，这里统一初始化为0。

2.3

我们在 add.c 中定义了宏 NR\_DATA , 同时也在 add() 函数中定义了局部变量 c 和形参 a , b , 但你会发  
现在符号表中找不到和它们对应的表项, 为什么会这样? 思考一下, 什么才算是一个符号(symbol)?

解答：因为宏在编译过程中被取代变成了一段代码，不会被当作符号。同时局部变量，形参都是用栈来处理，不需要当作符号额外开辟空间来处理。要算是一个符号需要在符号表中出现，有相应固定的地址。