DE LA FUENTE Léo G2 FONTENEAU Félix G3

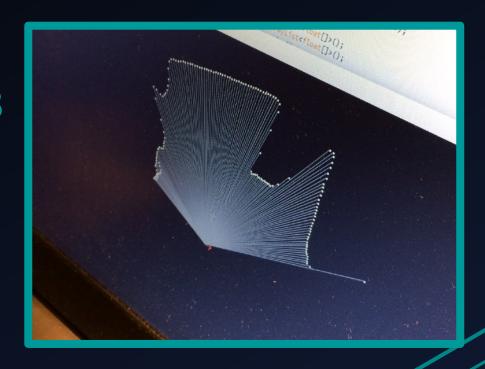
## SLAM ARDUINO BOT

PROJET ARDUINO PEIP2 2017-2018

PRÉSENTATION FINAL









## Sommaire

- Rappel du projet/changement
- Lidar
- Robot
- Connexion wifi
- Problèmes / Ce qu'il manque
- Planning et respect des tâches
- Conclusion

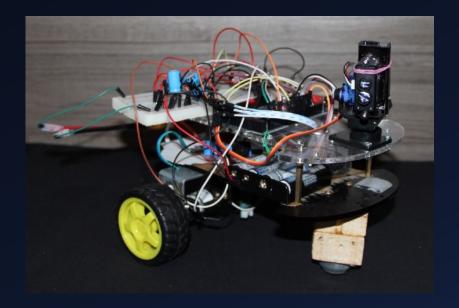
# Rappel du projet

Cartographie par robot en intérieur (sans données

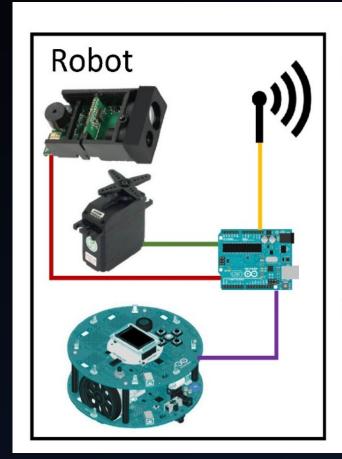
gps)

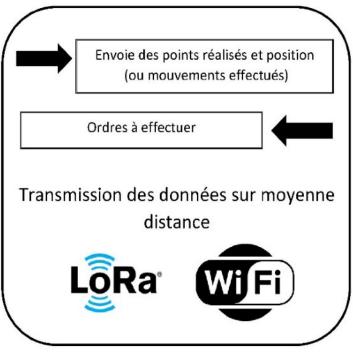
avec un utilisateur dirigeant la robot à

distance



# Rappel du projet

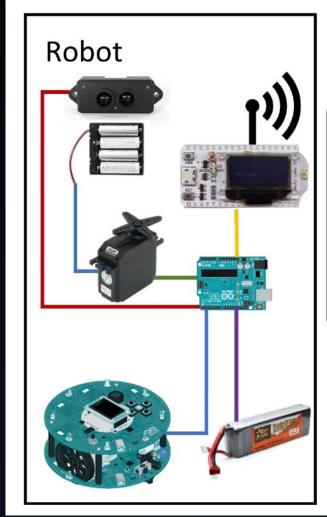


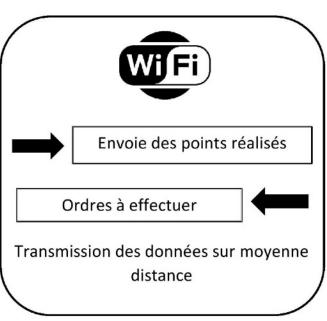


Ancien projet



# Rappel du projet



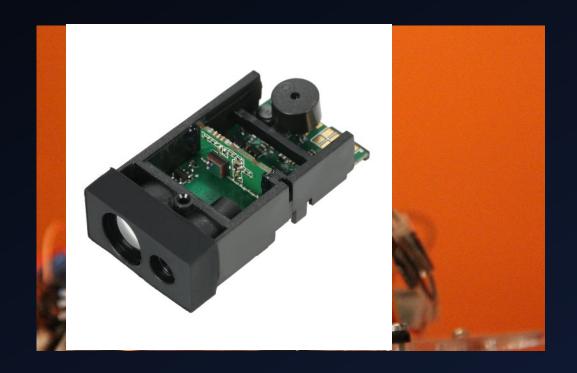




Nouveau projet

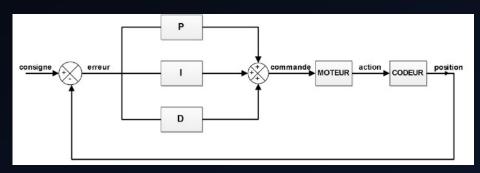
## Lidar

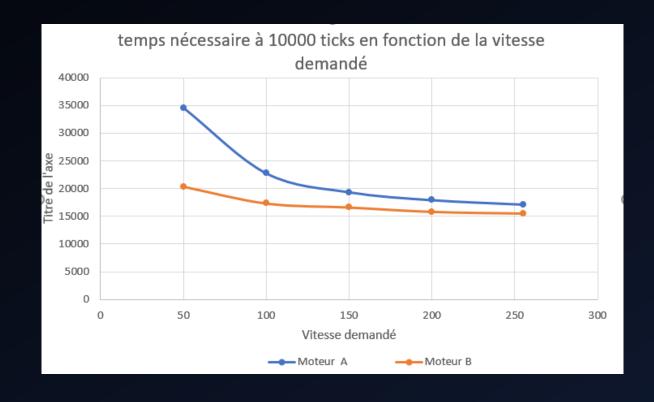
- Début avec un télémètre laser
- Lidar à mesure continue
- Problèmes lidar



## Robot

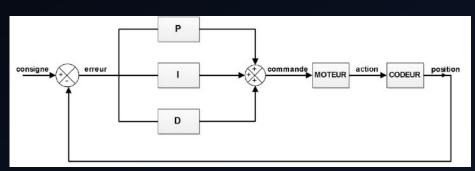
#### Asservissement vitesse





### Robot

Asservissement vitesse



- Fonction élémentaires précises
- Récupère les ordres sur le port série

## Connexion wifi

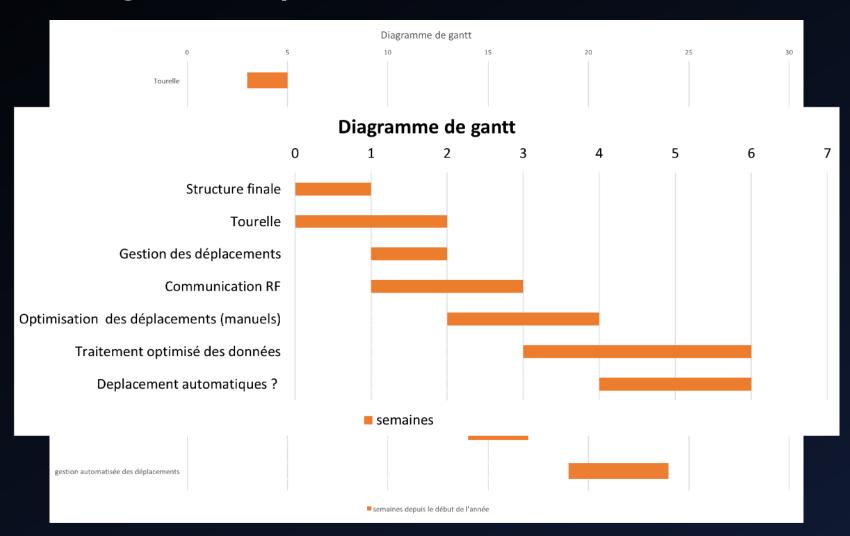
- Points nombreux => connexion wifi
- Se connecte grâce à un routeur : le téléphone
- Fonctionnel: génération de point par esp => affichage processing

## Problèmes/Ce qu'il manque

 Fonctionnement aléatoire du port série entre Arduino et esp32

 Codage des déplacements virtuel sur processing

### Planning et respect des tâches



## Conclusion

- Communication non fonctionnel
- Assemblages différents modules pas si simple
- Expérience personnelle