DE LA FUENTE Léo G2 FONTENEAU Félix G3

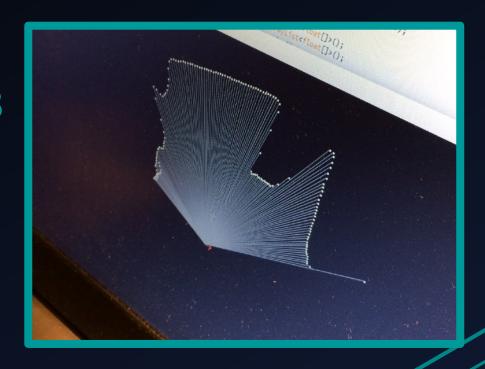
SLAM ARDUINO BOT

PROJET ARDUINO PEIP2 2017-2018

PRÉSENTATION FINAL







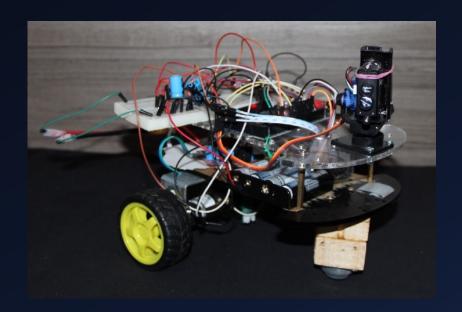


Sommaire

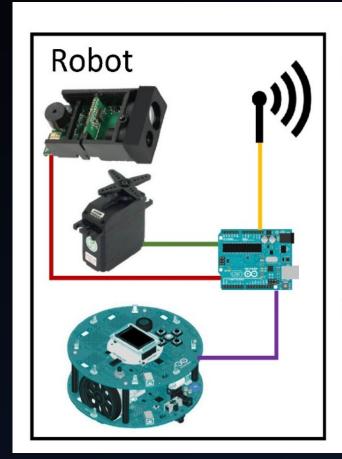
- Rappel du projet/changements
- Lidar
- Robot
- Connexion wifi
- Problèmes / Ce qu'il manque
- Planning et respect des tâches
- Conclusion

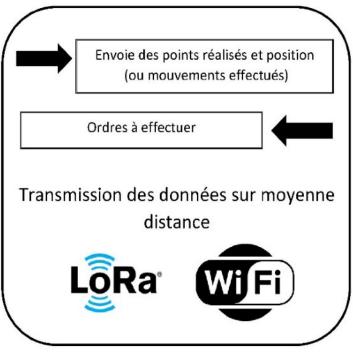
Rappel du projet

Cartographie par robot en intérieur (sans données gps) avec un utilisateur dirigeant la robot à distance



Rappel du projet

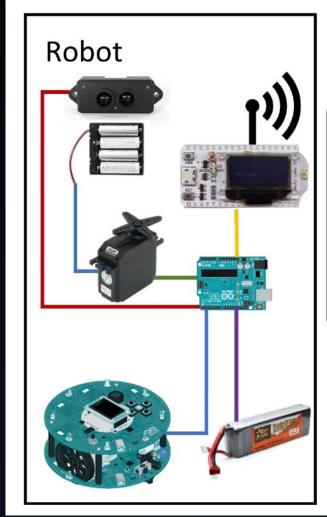


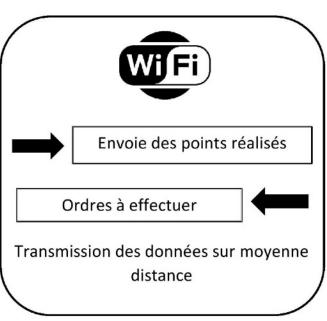


Ancien projet



Rappel du projet



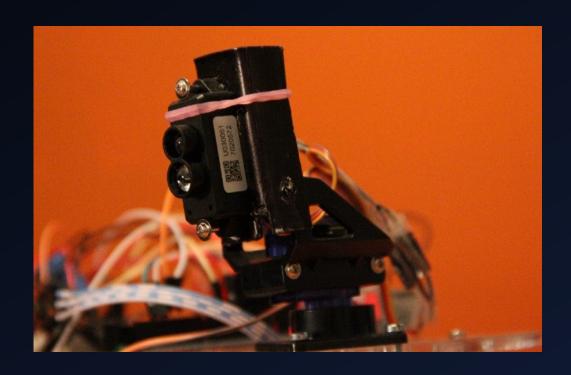




Nouveau projet

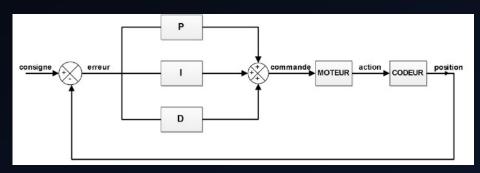
Lidar

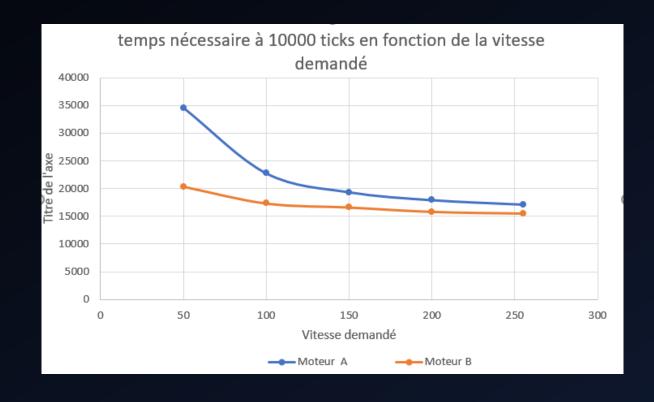
- Début avec un télémètre laser
- Lidar à mesure continue
- Problèmes lidar



Robot

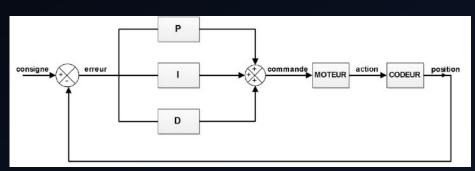
Asservissement vitesse





Robot

Asservissement vitesse



- Fonction élémentaires précises
- Récupère les ordres sur le port série

Connexion wifi

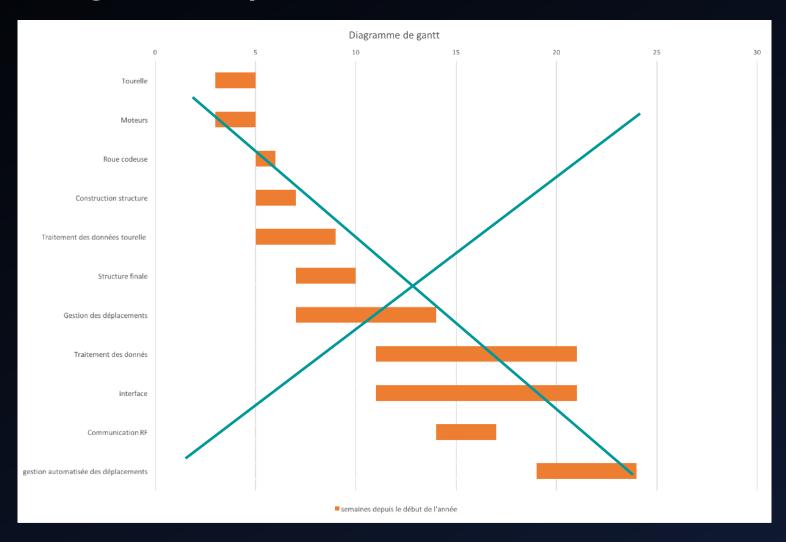
- Points nombreux => connexion wifi
- Se connecte grâce à un routeur : le téléphone
- Fonctionnel: génération de point par esp => affichage processing

Problèmes/Ce qu'il manque

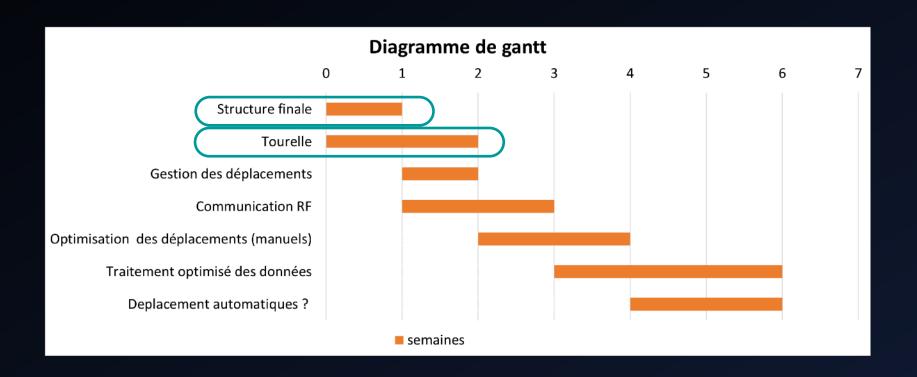
 Fonctionnement aléatoire du port série entre Arduino et esp32

 Codage des déplacements virtuel sur processing

Planning et respect des tâches



Planning et respect des tâches



Conclusion

- Communication non fonctionnel
- Assemblages différents modules pas si simple
- Expérience personnelle