

TP 1 – Spring

Le but de ce TP est de développer une application Spring de gestion de commandes.

L'application gère des clients et des commandes. Un client possède un email, qui correspond à son identifiant, un mot de passe, un nom et un prénom. Un client est associé à un ensemble de commandes. Une commande est associée à un ensemble de lignes. Une ligne est associée au libellé du produit commandé, une quantité et un prix unitaire.

L'application doit pouvoir être accessible à l'adresse : <http://localhost:8080/store/home>

Itération 1 : Gestion des clients

Il faut pouvoir :

- Créer un compte en fournissant un email, un mot de passe, un nom, un prénom,
- Se connecter avec un email et un mot de passe,
- Se déconnecter.

Itération 2 : Gestion des commandes

Il faut pouvoir créer une commande et afficher la liste des commandes du client.

Itération 3 : Gestion des lignes de commandes

Il faut pouvoir ajouter et supprimer une ligne dans une commande.

Itération 4 : Impression des commandes

Il faut pouvoir afficher une commande et l'ensemble de ses lignes en vue de l'imprimer.

Itération 5 : Protection des routes de l'application

Chaque commande est associée à un client. La gestion des commandes ne doit être possible que si le client est connecté.