

## Modèle de copie : Réaliser la maquette d'une application web responsive

**GDWFSRMDAWREXAI11A**

**Ceci est un modèle de copie. N'oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.**

**Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.**

**Prénom : Leonel Angel**

**Nom : Denett**

Nom du projet : Clipboard

Lien Github du projet : .....

### Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

Tout d'abord, la première étape du projet consistait à analyser le mobile design et le web design ainsi que le style guide, fournis.

Ensuite, j'ai appliqué le style guide (Font et Size) comme composants pour accélérer le projet.

Le Font, je l'ai téléchargé depuis Google Font. La couleur donnée dans le Style Guide, j'ai utilisé un convertisseur de couleurs, car Adobe Xd ne proposait pas ce format de couleurs.

Puis, j'ai créé les écrans, suivant les règles ergonomiques. J'ai utilisé Plug-ins (notamment Icons 4 Design et unDraw).

Enfin, j'ai réalisé la maquette « à mon style » tout en cherchant l'homogénéité des écrans.

2. Précisez les moyens utilisés

Adobe Xd (Plug-ins)

Convertisseur de couleurs

Google Font

Git et GitHub

3. Contexte

Dans le cadre d'une évaluation, j'ai réalisé cette maquette d'une application Web responsive : Clipboard, en suivant les données fournis par le « client ».

L'objectif était de lui proposer une maquette répondant à l'ensemble de ses attentes, mais également proposer une maquette simple et logique d'utilisation.