

## TABLA DE TOKENS

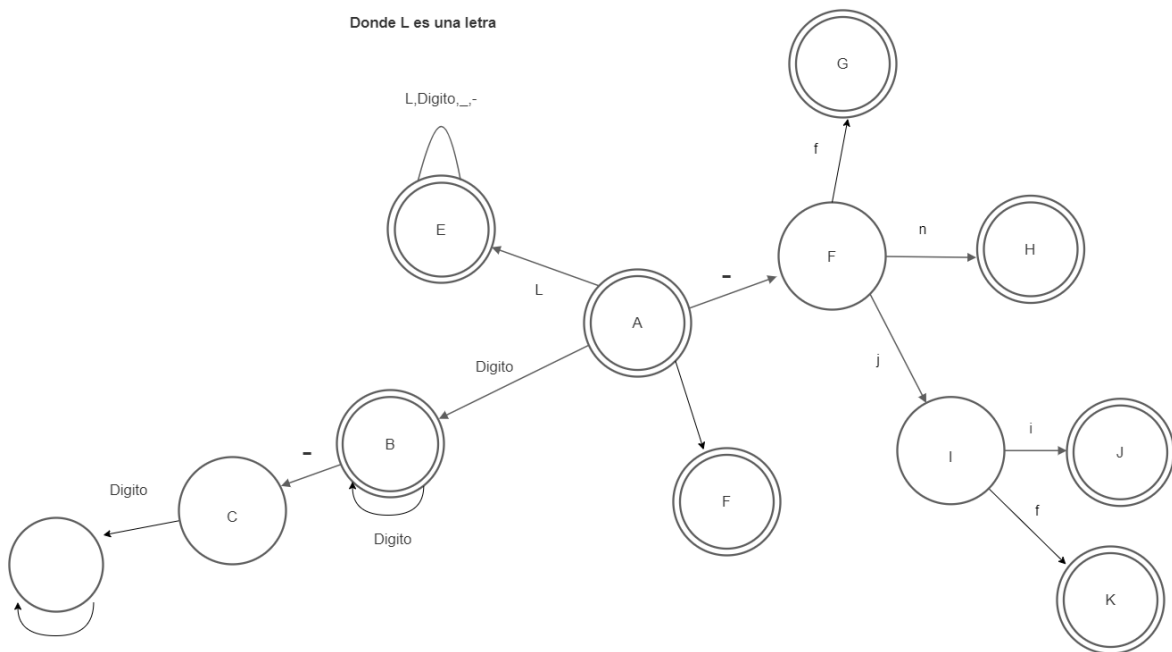
| Token     | Tipo                  | ER                |
|-----------|-----------------------|-------------------|
| RESULTADO | Palabra reservada     | RESULTADO         |
| “cadena”  | Identificador archivo | .                 |
| VS        | Palabra reservada     | VS                |
| TEMPORADA | Palabra reservada     | TEMPORADA         |
| YYYY-YYYY | Intervalo-Años        | [0-9]{4}-[0-9]{4} |
| JORNADA   | Palabra reservada     | JORNADA           |
| número    | Un Numero             | [0-9]             |
| -f        | Bandera               | -f                |
| GOLES     | Palabra reservada     | GOLES             |
| LOCAL     | Palabra reservada     | LOCAL             |
| VISITANTE | Palabra reservada     | VISITANTE         |
| TOTAL     | Palabra reservada     | TOTAL             |
| TABLA     | Palabra reservada     | TABLA             |
| PARTIDOS  | Palabra reservada     | PARTIDOS          |
| -ji       | Bandera               | -ji               |
| -jf       | Bandera               | -jf               |
| TOP       | Palabra reservada     | TOP               |
| SUPERIOR  | Palabra reservada     | SUPERIOR          |
| INFERIOR  | Palabra reservada     | INFERIOR          |
| -n        | Bandera               | -n                |

## Expresión regular

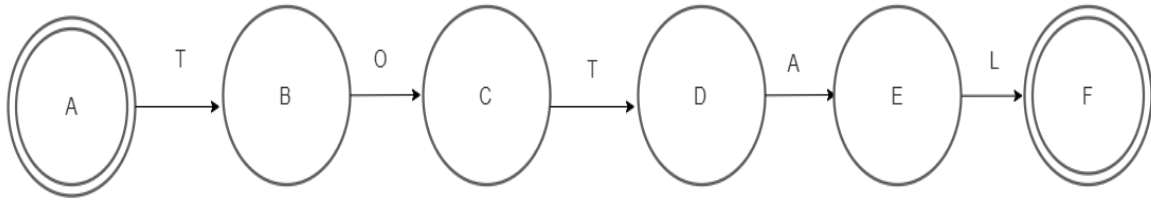
RESULTADO|[w-\_áéíóúÁĒÍÓÚñÑ]+|VS|TEMPORADA|([0-9]{4}-[0-9]{4})|JORNADA|[0-9]|-f|GOLES|LOCAL|VISITANTE|TOTAL|TABLA|PARTIDOS|-ji|-f|TOP|SUPERIOR|INFERIOR|-n

Donde `\w` es equivalente a `[a-zA-Z0-9]+`

## Autómata finito determinista



Se abrevio el reconocimiento de cada palabra reservada dentro del autómata en los estados A-> L, pero se implementó a nivel de código, esto se hizo para mayor facilidad. Ejemplo:



# LISTA DE COMANDOS

**RESULTADO** equipo VS equipo TEMPORADA <yyyy-yyyy>

**JORNADA** número TEMPORADA <yyyy-yyyy> [ -f archivo ]

DONDE lo encerrado en [] es opcional

**GOLES** condición equipo TEMPORADA <yyyy-yyyy>

Donde condición puede tomar los siguientes valores:

- LOCAL
- VISITANTE
- TOTAL

**TABLA** TEMPORADA <yyyy-yyyy> [ -f archivo ]

**PARTIDOS** equipo TEMPORADA <yyyy-yyyy> [ -f archivo ] [ -ji número ] [ -jf número ]

**TOP** condición TEMPORADA <yyyy-yyyy> [ -n número ]

DONDE condición puede tomar los siguientes valores:

SUPERIOR  
INFERIOR

# GRAMATICA LIBRE DEL CONTEXTO

Terminales: {equipo, intervalo, número, condición}

No terminales o variables:

{RESULTADO,JORNADA,GOLES,TABLATEMPORADA,PARTIDOS,TOP,CONDICIONEQUIPO,BANDERA,BANDERAS}

Símbolo inicial: {<INICIO>}

Producciones:

<INICIO>::= <RESULTADO>|<JORNADA>|<GOLES>|<TABLA> |<PARTIDOS>|<TOP>

<RESULTADO>::= PR\_RESULTADO equipo PR\_VS equipo PR\_TEMPORADA intervalo

<JORNADA>::= PR\_JORNADA número PR\_TEMPORADA intervalo <BANDERA>

<GOLES>::= PR\_GOLES <CONDICIONEQUIPO> PR\_TEMPORADA intervalo

<CONDICIONEQUIPO>::= PR\_LOCAL | PR\_VISITANTE | PR\_TOTAL

<TABLA>PR\_TABLA PR\_TEMPORADA intervalo <BANDERAT>

< BANDERAT>::= bandera\_-f archivo | épsilon

<PARTIDOS>::= PR\_PARTIDOS equipo PR\_TEMPORADA intervalo < BANDERAS >

< BANDERAS > bandera\_-f archivo | bandera\_-ji número | bandera\_-jf número | épsilon < BANDERAS>

<TOP>::= PR\_TOP <CONDICION> PR\_TEMPORADA intervalo < BANDERATOP >

< BANDERATOP > bandera\_-n numero | épsilon

<CONDICION> PR\_SUPERIOR|PR\_INFERIOR

