

TABLA DE TOKENS

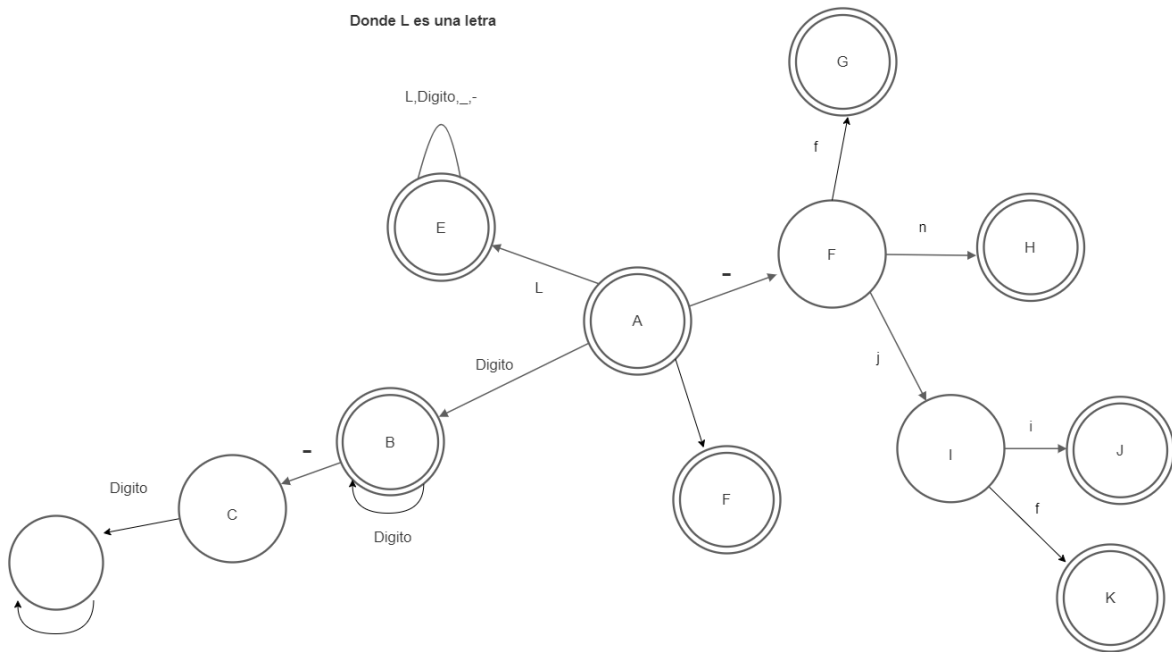
Token	Tipo	ER
RESULTADO	Palabra reservada	RESULTADO
"cadena"	Identificador archivo	.
VS	Palabra reservada	VS
TEMPORADA	Palabra reservada	TEMPORADA
YYYY-YYYY	Intervalo-Años	[0-9]{4}-[0-9]{4}
JORNADA	Palabra reservada	JORNADA
número	Un Numero	[0-9]
-f	Bandera	-f
GOLES	Palabra reservada	GOLES
LOCAL	Palabra reservada	LOCAL
VISITANTE	Palabra reservada	VISITANTE
TOTAL	Palabra reservada	TOTAL
TABLA	Palabra reservada	TABLA
PARTIDOS	Palabra reservada	PARTIDOS
-ji	Bandera	-ji
-jf	Bandera	-jf
TOP	Palabra reservada	TOP
SUPERIOR	Palabra reservada	SUPERIOR
INFERIOR	Palabra reservada	INFERIOR
-n	Bandera	-n

Expresión regular

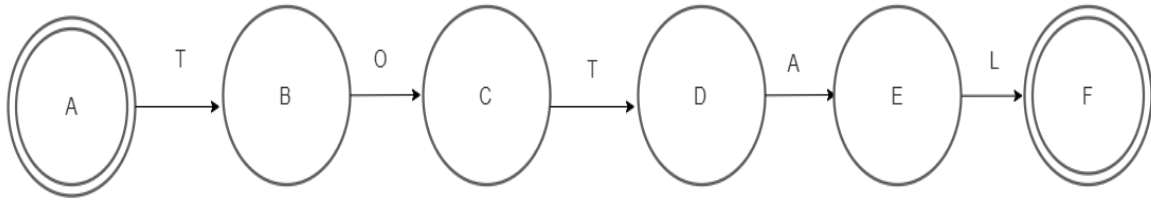
RESULTADO|([w-áéíóúÁÉÍÓÚñÑ]+|VS|TEMPORADA|([0-9]{4}-[0-9]{4}))JORNADA|[0-9]-|GOLES|LOCAL|VISITANTE|TOTAL|TABLA|PARTIDOS|-|j|-|i|TOP|SUPERIOR|INFERIOR|-n

Donde \w es equivalente a [a-zA-Z0-9]+

Autómata finito determinista



Se abrevio el reconocimiento de cada palabra reservada dentro del autómata en los estados A-> L, pero se implementó a nivel de código, esto se hizo para mayor facilidad. Ejemplo:



LISTA DE COMANDOS

RESULTADO equipo VS equipo TEMPORADA <yyyy-yyyy>

JORNADA número TEMPORADA <yyyy-yyyy> [-f archivo]

DONDE lo encerrado en [] es opcional

GOLES condición equipo TEMPORADA <yyyy-yyyy>

Donde condición puede tomar los siguientes valores:

- LOCAL
- VISITANTE
- TOTAL

TABLA TEMPORADA <yyyy-yyyy> [-f archivo]

PARTIDOS equipo TEMPORADA <yyyy-yyyy> [-f archivo] [-ji número] [-jf número]

TOP condición TEMPORADA <yyyy-yyyy> [-n número]

DONDE condición puede tomar los siguientes valores:

SUPERIOR
INFERIOR

GRAMATICA LIBRE DEL CONTEXTO

Terminales: {equipo, intervalo, número, condición}

No terminales o variables:

{RESULTADO,JORNADA,GOLES,TABLATEMPORADA,PARTIDOS,TOP,CONDICIONEQUIPO,BANDERA,BANDERAS}

Símbolo inicial: {<INICIO>}

Producciones:

<INICIO>::= <RESULTADO> | <JORNADA> | <GOLES> | <TABLA> | <PARTIDOS> | <TOP>

<RESULTADO>::= PR_RESULTADO equipo PR_VS equipo PR_TEMPORADA intervalo

<JORNADA>::= PR_JORNADA número PR_TEMPORADA intervalo <BANDERA>

<GOLES>::= PR_GOLES <CONDICIONEQUIPO> PR_TEMPORADA intervalo

<CONDICIONEQUIPO>::= PR_LOCAL | PR_VISITANTE | PR_TOTAL

<TABLA>PR_TABLA PR_TEMPORADA intervalo <BANDERAT>

< BANDERAT>::= bandera_-f archivo | épsilon

<PARTIDOS>::= PR_PARTIDOS equipo PR_TEMPORADA intervalo < BANDERAS >

< BANDERAS > bandera_-f archivo | bandera_-ji número | bandera_-jf número < BANDERAS >

< BANDERAS > épsilon

<TOP>::= PR_TOP <CONDICION> PR_TEMPORADA intervalo < BANDERATOP >

< BANDERATOP > bandera_-n numero | épsilon

<CONDICION> PR_SUPERIOR | PR_INFERIOR