

# Leonardo Donaire

Técnico Superior en Desarrollo de Software

pcileonardodonaire@gmail.com

3886-565753 (claro)



## Objetivo Profesional

Planear, diseñar y desarrollar proyectos de software. Ofrecer apoyo cuando se requiera resolver problemas técnicos de programa y hardware. Proponer ideas y analizar los requerimientos para llevarlas a cabo.

---

## Experiencia

**Cannava SE (2021-2022)**

**Developer (Desarrollador de Software)**

Trabajo realizado en empresa estatal del estado de la provincia de Jujuy Argentina. Con propósitos de mejorar mediante sistema web la trazabilidad de la producción del cultivo de cannabis, también desarrollando así para las distintas áreas de mercado productivo y laboratorio del mismo. Finalizando una tarea sensacional con un alto grado de aprendizaje.

---

## Formación

**IES N°7 "Populorum Progressio – In.Te.La" (Lib. Gral San Martín) (2018-2020)**

Técnico Superior en Desarrollo de Software

**UNju Universidad Nacional de Jujuy & Ledesma S.A.A.I (junio a diciembre del 2021)**

Diplomatura Universitaria en "Habilidades Digitales para el Empleo"

---

## Cursos Realizados

**Comunidad IT (julio a diciembre del 2021)**

Desarrollo de Aplicaciones web en .NET

**CIVET (junio a agosto del 2022)**

Diseño e integración web HTML5 + CSS

**CISCO Networking Academy (agosto a diciembre del 2022)**

Fundamentos de Programación Python

---

## Habilidades Adquiridos

### Desarrollo Web

Habilidades de desarrollo web  
con HTML5 + CSS3 + Javascript

### Diseñador UX/UI

Diseñador de experiencia de  
usuario o interfaz de usuario

### Github & GitLab

Manejo de las herramientas de  
control de versiones

### Conocimientos en las siguientes herramientas

Django, Bootstrap, Laravel, Vue.js, React.js, Angular.

---

## Idioma

### Inglés

Lectura (Intermedia)  
Escritura (fluido)

---

## Logros Personales

- Clasificar para participar a instancia Provincial de Feria de Ciencia 2017 y 2018. Con un Desarrollo de aplicaciones móviles.
- Segundo lugar participando en el TAP (Torneo Argentino de Programación) 2017 y 2018, utilizando Python como lenguaje de Programación.