

# **Trabajo Práctico de Teoría de Lenguajes de Programación**

El trabajo práctico consiste en el desarrollo de una plataforma web que permita a los usuarios registrarse para organizar y participar en partidos de fútbol en canchas alquiladas por otros usuarios.

El sistema está orientado a que los usuarios interactúen con otros usuarios para facilitar la coordinación y organización de manera práctica, eficiente y accesible para todos los participantes.

Los usuarios una vez registrados podrán:

- Publicar sus propias canchas alquiladas para organizar partidos e invitar a otros usuarios a unirse.
- Buscar canchas disponibles y unirse a partidos ya organizados por otros usuarios.
- Gestionar la lista de participantes en los partidos organizados, con la opción de eliminar a otros usuarios anotados o darse de baja uno mismo.
- Visualizar en un mapa la ubicación exacta del partido.