

**Practica 3: Segmentación por
colores en programa grafico**

Alumno: Leonardo Ramos Espinoza

Materia: Inteligencia Artificial

**Docente: Dr. Ángel Mario Lerma
Sánchez**

```
import cv2

import numpy as np

import tkinter as tk

from tkinter import filedialog, Scale, Button, Label, Frame, HORIZONTAL

from PIL import Image, ImageTk


class SegmentacionColores:

    def __init__(self, root):

        self.root = root

        self.root.title("Segmentación por Colores")

        self.root.geometry("1200x700")


        # Variables para almacenar imágenes

        self.imagen_original = None

        self.imagen_original_cv = None

        self.imagen_hsv = None


        # Variables para los rangos de color

        self.color_h = 0

        self.color_s = 255

        self.color_v = 255

        self.tolerancia = 15


        # Crear frames principales

        self.frame_controles = Frame(root, padx=10, pady=10)
```

```
self.frame_controles.pack(fill=tk.X)
```

```
self.frame_imagenes = Frame(root, padx=10, pady=10)
```

```
self.frame_imagenes.pack(fill=tk.BOTH, expand=True)
```

```
# Configurar controles
```

```
self.configurar_controles()
```

```
# Configurar área de visualización
```

```
self.configurar_visualizacion()
```

```
def configurar_controles(self):
```

```
    # Botón para cargar imagen
```

```
    self.btn_cargar = Button(self.frame_controles, text="Cargar Imagen",  
                             command=self.cargar_imagen, padx=10, pady=5)
```

```
    self.btn_cargar.grid(row=0, column=0, padx=10)
```

```
    # Selector de colores (cuadrícula de colores)
```

```
    self.label_color = Label(self.frame_controles, text="Seleccionar Color:")
```

```
    self.label_color.grid(row=0, column=1, padx=10)
```

```
    # Frame para la cuadrícula de colores
```

```
    self.frame_colores = Frame(self.frame_controles)
```

```
    self.frame_colores.grid(row=0, column=2, rowspan=2, padx=10)
```

```
    # Definir colores comunes en HSV (H en formato OpenCV de 0-179)
```

```

self.colores = [
    {"nombre": "Rojo", "hsv": (0, 255, 255), "rgb": "#FF0000"},
    {"nombre": "Naranja", "hsv": (15, 255, 255), "rgb": "#FF8000"},
    {"nombre": "Amarillo", "hsv": (30, 255, 255), "rgb": "#FFFF00"},
    {"nombre": "Verde claro", "hsv": (60, 255, 255), "rgb": "#80FF00"},
    {"nombre": "Verde", "hsv": (90, 255, 255), "rgb": "#00FF00"},
    {"nombre": "Verde azulado", "hsv": (120, 255, 255), "rgb": "#00FF80"},
    {"nombre": "Cian", "hsv": (90, 255, 255), "rgb": "#00FFFF"},
    {"nombre": "Azul claro", "hsv": (105, 255, 255), "rgb": "#0080FF"},
    {"nombre": "Azul", "hsv": (120, 255, 255), "rgb": "#0000FF"},
    {"nombre": "Púrpura", "hsv": (135, 255, 255), "rgb": "#8000FF"},
    {"nombre": "Magenta", "hsv": (150, 255, 255), "rgb": "#FF00FF"},
    {"nombre": "Rosa", "hsv": (165, 255, 255), "rgb": "#FF0080"}
]

```

Crear cuadros de colores

```
self.botones_color = []
```

```
for i, color in enumerate(self.colores):
```

```
    fila = i // 4
```

```
    columna = i % 4
```

```
    btn = Button(self.frame_colores, bg=color["rgb"], width=5, height=2,
```

```
                command=lambda c=color: self.seleccionar_color_predefinido(c))
```

```
    btn.grid(row=fila, column=columna, padx=2, pady=2)
```

```
    self.botones_color.append(btn)
```

Mostrar el color seleccionado

```

self.muestra_color = Label(self.frame_controles, text="", width=10, height=2,
bg="#FFFFFF")

self.muestra_color.grid(row=0, column=3, padx=10)

# Etiqueta para el color seleccionado

self.label_color_seleccionado = Label(self.frame_controles, text="Ningún color
seleccionado")

self.label_color_seleccionado.grid(row=0, column=4, padx=10)

# Control de tolerancia

self.label_tolerancia = Label(self.frame_controles, text="Tolerancia:")

self.label_tolerancia.grid(row=1, column=0, padx=10, pady=10)

self.escala_tolerancia = Scale(self.frame_controles, from_=5, to=50,
orient=HORIZONTAL, length=200,
command=self.actualizar_tolerancia)

self.escala_tolerancia.set(15)

self.escala_tolerancia.grid(row=1, column=1, padx=10)

# Botón para segmentar

self.btn_segmentar = Button(self.frame_controles, text="Segmentar",
command=self.segmentar, padx=10, pady=5)

self.btn_segmentar.grid(row=1, column=3, padx=10)

def configurar_visualizacion(self):

# Frame para las imágenes

```

```
self.frame_original = Frame(self.frame_imagenes, width=350, height=500, bd=2,
relief=tk.SUNKEN)
```

```
self.frame_original.grid(row=0, column=0, padx=10, pady=10)
```

```
self.frame_original.pack_propagate(False)
```

```
self.frame_mascara = Frame(self.frame_imagenes, width=350, height=500, bd=2,
relief=tk.SUNKEN)
```

```
self.frame_mascara.grid(row=0, column=1, padx=10, pady=10)
```

```
self.frame_mascara.pack_propagate(False)
```

```
self.frame_resultado = Frame(self.frame_imagenes, width=350, height=500, bd=2,
relief=tk.SUNKEN)
```

```
self.frame_resultado.grid(row=0, column=2, padx=10, pady=10)
```

```
self.frame_resultado.pack_propagate(False)
```

```
# Labels para títulos
```

```
Label(self.frame_original, text="Imagen Original").pack(pady=5)
```

```
Label(self.frame_mascara, text="Máscara").pack(pady=5)
```

```
Label(self.frame_resultado, text="Resultado").pack(pady=5)
```

```
# Labels para imágenes
```

```
self.label_img_original = Label(self.frame_original)
```

```
self.label_img_original.pack(fill=tk.BOTH, expand=True)
```

```
self.label_img_mascara = Label(self.frame_mascara)
```

```
self.label_img_mascara.pack(fill=tk.BOTH, expand=True)
```

```

self.label_img_resultado = Label(self.frame_resultado)

self.label_img_resultado.pack(fill=tk.BOTH, expand=True)


def seleccionar_color_predefinido(self, color):
    """Selecciona un color predefinido de la cuadrícula"""
    self.color_h, self.color_s, self.color_v = color["hsv"]
    self.muestra_color.config(bg=color["rgb"])
    self.label_color_seleccionado.config(text=f"Color seleccionado:
{color['nombre']}")


    # No segmentamos automáticamente, esperamos al botón


def actualizar_tolerancia(self, val):
    """Actualiza el valor de tolerancia"""
    self.tolerancia = int(val)

    # No segmentamos automáticamente, esperamos al botón


def cargar_imagen(self):
    """Carga una imagen desde el sistema de archivos"""
    ruta_archivo = filedialog.askopenfilename(
        title="Seleccionar Imagen",
        filetypes=(("Archivos de imagen", "*.jpg;*.jpeg;*.png;*.bmp"), ("Todos los
archivos", "*.*"))
    )

    if ruta_archivo:
        # Cargar imagen con OpenCV

```

```

self.imagen_original_cv = cv2.imread(ruta_archivo)

if self.imagen_original_cv is None:
    print("Error al cargar la imagen")
    return

# Redimensionar para mostrar si es muy grande

self.imagen_original_cv = self.redimensionar_imagen(self.imagen_original_cv,
350)

# Convertir a formato HSV para segmentación

self.imagen_hsv = cv2.cvtColor(self.imagen_original_cv, cv2.COLOR_BGR2HSV)

# Mostrar imagen original

self.mostrar_imagen(self.imagen_original_cv, self.label_img_original)

# Limpiar otras imágenes

self.label_img_mascara.config(image="")
self.label_img_resultado.config(image="")

def redimensionar_imagen(self, imagen, ancho_maximo):
    """Redimensiona la imagen manteniendo la proporción"""
    altura, ancho = imagen.shape[:2]
    if ancho > ancho_maximo:
        proporcion = ancho_maximo / ancho
        nuevo_ancho = ancho_maximo
        nueva_altura = int(altura * proporcion)

```



```
    return cv2.resize(imagen, (nuevo_ancho, nueva_altura))  
  
return imagen
```

```
def mostrar_imagen(self, imagen_cv, label):  
    """Muestra una imagen OpenCV en un Label Tkinter"""  
  
    # Convertir de BGR a RGB para Tkinter  
  
    imagen_rgb = cv2.cvtColor(imagen_cv, cv2.COLOR_BGR2RGB)  
  
    imagen_pil = Image.fromarray(imagen_rgb)  
  
    imagen_tk = ImageTk.PhotoImage(image=imagen_pil)  
  
  
    # Guardar referencia para evitar que el recolector de basura la elimine  
  
    label.image = imagen_tk  
  
    label.config(image=imagen_tk)  
  
  
def segmentar(self):  
    """Realiza la segmentación por color"""  
  
    if self.imagen_hsv is None:  
  
        return  
  
  
    # Mostrar mensaje de depuración  
  
    print(f"Segmentando con H={self.color_h}, tolerancia={self.tolerancia}")  
  
  
    # Calcular rango de color con la tolerancia  
  
    bajo_h = max(0, self.color_h - self.tolerancia)  
  
    alto_h = min(179, self.color_h + self.tolerancia)
```

```

# Si el rango cruza el límite de H (180/0)

if bajo_h < 0:

    bajo_h += 180

if alto_h > 179:

    alto_h -= 180


# Para el caso especial del rojo (cerca del límite 0/180)

if self.color_h < self.tolerancia or self.color_h > (179 - self.tolerancia):

    # Caso especial: el rango cruza el límite de 180/0

    mascara1 = cv2.inRange(self.imagen_hsv, np.array([0, 100, 100]),
np.array([alto_h, 255, 255]))

    mascara2 = cv2.inRange(self.imagen_hsv, np.array([bajo_h, 100, 100]),
np.array([179, 255, 255]))

    mascara = cv2.bitwise_or(mascara1, mascara2)

else:

    # Caso normal

    mascara = cv2.inRange(self.imagen_hsv, np.array([bajo_h, 100, 100]),
np.array([alto_h, 255, 255]))


# Aplicar la máscara a la imagen original

resultado = cv2.bitwise_and(self.imagen_original_cv, self.imagen_original_cv,
mask=mascara)


# Mostrar imagen de la máscara (convertir a BGR para que se vea bien)

mascara_bgr = cv2.cvtColor(mascara, cv2.COLOR_GRAY2BGR)

self.mostrar_imagen(mascara_bgr, self.label_img_mascara)

```

```
# Mostrar resultado

self.mostrar_imagen(resultado, self.label_img_resultado)


print("Segmentación completada.")


if __name__ == "__main__":
    root = tk.Tk()
    app = SegmentacionColores(root)
    root.mainloop()
```





