

Problema G

Jogo de TV

Arquivo fonte: jogo.{ c | cpp | java | py }
Autor: Lucio Nunes de Lira (Fatec São Paulo)

Airton gosta muito de televisão e, quando assiste, não se importa com mais nada ao seu redor, principalmente quando o programa exibido é um daqueles com jogos em que o telespectador participa e concorre a um prêmio. Um desses programas consiste em exibir um painel retangular composto por quadrados, todos com uma mesma imagem, exceto um (vide Figura 1), então o telespectador entra em contato com a emissora e informa a posição (linha e coluna) do quadrado diferente e, se acertar, é premiado!

Figura G.1: Exemplo de um possível painel do jogo.



Você simulará esse jogo, construindo um programa que recebe um painel retangular, em que cada quadrado é um caractere alfanumérico, e informa a linha e a coluna do único caractere diferente.

Entrada

A entrada é composta por L linhas ($1 \leq L \leq 10^5$) com C caracteres ($3 \leq C \leq 100$) cada.

Saída

Imprima a frase "*LINHA L COLUNA C*", onde ' L ' e ' C ' são, respectivamente, os números da linha e coluna do caractere diferente. Finalize com uma quebra de linha.

Exemplo de Entrada 1

```
DDDDD  
DDBDD  
DDDDD
```

Exemplo de Saída 1

```
LINHA 2 COLUNA 3
```

Exemplo de Entrada 2

aaa
aaa
aaa
aaa
aaa
aaa
aaa
a5a

Exemplo de Saída 2

LINHA 8 COLUNA 2

Exemplo de Entrada 3

Zzz

Exemplo de Saída 3

LINHA 1 COLUNA 1

Exemplo de Entrada 4

zZZ

Exemplo de Saída 4

LINHA 1 COLUNA 1

Exemplo de Entrada 5

MMM
M7M

Exemplo de Saída 5

LINHA 2 COLUNA 2