BIG DATA





<u>Introdução ao Big Data</u>

Tema da Aula: Web Scraping com Python

Prof.: **Dino Magri**

Coordenação:

Prof. Dr. Adolpho Walter Pimazzi Canton

Profa. Dra. Alessandra de Ávila Montini

Contatos:

- E-mail: <u>professor.dinomagri@gmail.com</u>
- Twitter: https://twitter.com/prof_dinomagri
- LinkedIn: http://www.linkedin.com/in/dinomagri
- Site: http://www.dinomagri.com

Coordenação:

Prof. Dr. Adolpho Walter Pimazzi Canton

Profa. Dra. Alessandra de Ávila Montini

Currículo

- (2014-Presente) Professor no curso de Extensão, Pós e MBA na Fundação Instituto de Administração (FIA) – www.fia.com.br
- (2018-Presente) Pesquisa e Desenvolvimento de Big Data e Machine Learning na Beholder (http://beholder.tech)
- (2013-2018) Pesquisa e Desenvolvimento no Laboratório de Arquitetura e Redes de Computadores (LARC) na Universidade de São Paulo – <u>www.larc.usp.br</u>
- (2012) Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade do Estado de Santa
 Catarina (UDESC) www.cct.udesc.br
- (2009/2010) Pesquisador e Desenvolvedor no Centro de Computação Gráfica –
 Guimarães Portugal www.ccg.pt
- Lattes: http://lattes.cnpg.br/5673884504184733





Material das aulas

- Caso esteja utilizando seu próprio computador, realize o download de todos os arquivos e salve na Área de Trabalho para facilitar o acesso.
 - Lembre-se de instalar os softwares necessários conforme descrito no documento de Instalação (InstalaçãoPython3v1.2.pdf).

 Nos computadores da FIA os arquivos já estão disponíveis, bem como a instalação dos softwares necessários.



Conteúdo da Aula

- Objetivo
- Web Scraping
- BeautifulSoup
- Expressão Regular



Conteúdo da Aula

- Objetivo
- Web Scraping
- BeautifulSoup
- Expressão Regular



Objetivo

Objetivo dessa aula é introduzir os conceitos sobre
 Web Scraping e como podemos criar scripts Python
 para recuperar informações sem ter acesso a API.



Conteúdo da Aula

- Objetivo
- Web Scraping
- BeautifulSoup
- Expressão Regular



Introdução

 Uma empresa de e-commerce está procurando uma consultoria que crie um sistema automatizado para comparar os preços praticados em seus concorrentes de diversos produtos.

 Porém, essas empresas não disponibilizam uma API para acessar os dados.

· Como essa empresa poderia realizar essa análise?

Introdução

Web Scraping





O que é Web Scraping?

- Web Scraping é a prática de coletar dados através de qualquer meio que não seja um programa interagindo com uma API.
- Podemos fazer isso, criando um programa automatizado que consulta um servidor web, solicita os dados para analisar e extrair as informações necessárias.

O que é Web Scraping?

 Transformar dados não estruturados (HTML) em dados estruturados.



Por que utilizar Web Scraping?

- Quando recuperamos informações de terceiros, é importante utilizarmos uma API. Porém nem sempre é oferecida e/ou disponibilizada, pois:
 - API não foi bem definida;
 - O conjunto de dados é muito pequeno; ou
 - Não tem uma infraestrutura ou habilidade técnica para criar uma API.
- Mas mesmo que exista, ainda assim essas empresas impõem limites de volume e velocidade das solicitações, tipos dos dados fornecidos entre outros.



Por que utilizar Web Scraping?

 Portando podemos utilizar Web Scraping para suprir essas necessidades.

Salvo algumas exceções, se conseguimos visualizar no navegador web, podemos acessá-lo via Python \odot



Como utilizar Web Scraping?

 Conforme vimos nas aulas anteriores, utilizamos o módulo requests para recuperar uma página web.

```
>>> import requests
>>> req = requests.get("http://www.python.org")
>>> req.text # Imprime o texto capturado (HTML)
```

- Para realizar o Web Scraping, será necessário, além da recuperação de dados HTML a partir de um nome de domínio, analisar os dados buscando as informações desejadas.
- Além disso, devemos realizar o armazenamento dessas informações.

Os exemplos apresentados nessa aula foram baseados e/ou retirados do livro: Web Scraping com Python – Ryan Mitchell – O'Reilly (Novatec), 2015.



 O primeiro passo, de recuperar uma determinada página, é relativamente simples, como vimos no exemplo anterior.

Porém quando realizamos uma chamada requests:

```
>>> req = requests.get("http://pythonscraping.com/pages/page1.html")
```

- É possível acontecer duas situações:
 - A página pode não ser encontrada no servidor (ou ocorrer algum erro na recuperação)
 - Nesse caso uma mensagem de erro HTTP (404 Page Not Found, 500 Internal Server Error, entre outros erros.) será retornada e será necessário tratá-la corretamente.

2. O servidor não ser encontrado

 Se o servidor não for encontrado, uma exceção de erro de conexão será apresentada.



 Para o primeiro cenário, precisamos verificar qual é o tipo de erro, se a página não existir o valor atribuído em req.status_code será o 404.
 Desta forma podemos realizar uma verificação simples.

```
req = requests.get("http://pythonscraping.com/pages/page1.html")
if req.status_code != 200:
    print(req.status_code)
```

Existem diversos códigos HTTP, sendo que cada um representa uma ação.
 Uma lista completa pode ser visualizada em: https://goo.gl/vjM5ye



Já no segundo cenário, precisamos de fato tratar a exceção
 ConnectionError através do try... except

```
try:
    req = requests.get("http://pythonscraping.com/pages/page1.html")
except ConnectionError as e:
    print(e)
# Retorna nulo, finaliza, ou executa novamente?!
```

 A primeira página que iremos recuperar é uma página HTML com apenas alguns elementos.

```
>>> import requests
>>> req = requests.get("http://pythonscraping.com/pages/page1.html")
>>> print(req.text)
<html><head>
<title>A Useful Page</title>
</head>
<body>
<hl>An Interesting Title</hl>
... continua ...
```



 A primeira página que iremos recuperar é uma página HTML com apenas alguns elementos, porém de fácil entendimento.

Abra o arquivo "aula7-parte1-web-scraping.ipynb"





Conteúdo da Aula

- Objetivo
- Web Scraping
- BeautifulSoup
- Expressão Regular



 Para facilitar a analise e recuperação dos dados que estão inseridos dentro das marcações HTML, iremos utilizar a biblioteca BeautifulSoup do Python.

 Fornece métodos que facilitam a navegação, pesquisa, e modificação na árvore de análise.

- Para instalar essa biblioteca abra CMD ou Terminal e digite:
 - pip3 install bs4

- Agora já podemos importar em nosso notebook
 - from bs4 import BeautifulSoup

 O objeto que iremos utilizar da biblioteca bs4 é o próprio BeautifulSoup

```
>>> bs = BeautifulSoup(html, "html.parser")
>>> print(type(bs))
<class 'bs4.BeautifulSoup'>
```

- Existem diversos analisadores (parsers) que podem ser utilizados além do html.parser que já vem incluído na biblioteca padrão do Python.
 - https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/#installing-a-parser



 Para visualizar a página capturada, basta imprimir a variável bs.

>>> print(bs)

```
<html>
        <head>
                <title>A Useful Page</title>
        </head>
        <body>
                <h1>An Interesting Title</h1>
                < div >
                Lorem ipsum dolor sit magna aliqua ... est laborum.
                </div>
        </body>
                                             Abra o arquivo "aula7-parte2-bs4.ipynb"
</html>
```



 A biblioteca facilita o acesso as principais tags HTML por meio de atributos pré-definidos.

```
>>> bs = BeautifulSoup(html, "html.parser")
>>> print(bs.body.h1)
<h1>An Interesting Title</h1>
>>> type(bs.h1)
bs4.element.Tag
```

- Simples assim! Agora podemos acessar as tags HTML e recuperar o valor existente em cada uma dessas tags.
- Antes de continuar, é importante salientar alguns problemas que podem acontecer durante o processo de análise do HTML.
- Existem dois principais erros de analisadores: HTMLParser e HTMLParseError
 - malformed start tag (inicio da tag mal formatada)
 - bad end tag (tag errada no fim)



- Ambos os erros podem acontecer, uma vez que o BeautifulSoup utiliza analisadores externos.
- Desta forma as exceções serão lançadas por esses analisadores externos.
- Caso encontre algum erro relacionado, sugere-se utilizar outros analisadores, como o lxml ou html5lib, para tentar solucionar o problema.

- Além disso, o BeautifulSoup irá retornar None, caso tente acessar uma tag HTML que não exista.
- Realize o seguinte teste:

```
>>> print(bs.body.h4)
```

None

- Quando estamos criando scrapers, é importante pensar no padrão geral do seu código, tratando possíveis exceções.
- Também é muito importante a reutilização de código, uma vez que iremos recuperar diversas vezes uma determinada informação, como por exemplo, o título da página.
- Nesse caso, funções como download_html e recuperar_titulo facilitam a execução rápida e confiável do Scraping na Web.

Exercício de fixação

 Vamos criar uma função chamada recuperar_titulo (url), que deverá retornar o título da URL (página) passada por parâmetro. Lembre-se de tratar os erros necessários. Reutilize códigos!

Abra o arquivo "aula7-parte2-bs4.ipynb"





- Como vimos, o acesso as tags HTML é relativamente simples.
- No primeiro exemplo, recuperamos a tag H1 que representava o título da página.
- Mas vimos que podem existir diversas tags de mesmo nome. Como podemos fazer para encontrar essas tags?

- A biblioteca fornece duas funções, find() e findAll() que podem filtrar facilmente as páginas para encontrar as tags que queremos de acordo com seus diversos atributos.
 - find retorna apenas o primeiro filho da tag pesquisada.
 - findAll extrai uma lista de tags que correspondem a um dado critério.







- Além do parâmetro name é possível utilizar os seguintes parâmetros:
 - attrs={} Caso o nome a ser procurado seja uma palavra reservada do Python, utiliza-se o atributo attrs.
 - recursive Se a recursão for definida como True, a função descerá aos filhos e aos filhos dos filhos procurando tags que coincidam com seus parâmetros.
 - text procurar ocorrências de acordo com o conteúdo de texto das tags.
 - limit é utilizado no findAll e recupera os n primeiros itens da página.



- A função findAll encontra as tags de acordo com seu nome e atributo.
- Mas, caso seja necessário encontrar uma tag de acordo com sua localização em um documento?

• Podemos utilizar a navegação em árvore.

```
html
```

```
body
```

```
div.wrapper
           h1
           div.contente
           table#giftList
                       tr
                                  th
                                  th
                                  th
                                  th
                       tr.gift#giftList
                                  td
                                  td
```



- Lidando com filhos e outros descendentes
 - As tags tr são filhas da tag table.
 - Para encontrar somente descendentes que sejam filhos, é possível utilizar a tag .children
- Lidando com irmãos
 - Podemos utilizar a função next_siblings.





Exemplo prático

- Iremos aplicar os conceitos aprendidos de Web Scraping e da biblioteca BeautifulSoup para recuperar uma página da Wikipédia.
 - https://pt.wikipedia.org/wiki/Unidades_federativas_do_Brasil
- Essa página contém informações sobre as unidades federativas do Brasil.
- O que iremos fazer:
 - Recuperar todos os links internos e externos da página
 - Recuperar a tabela que lista todos os estados
 - Realizar os tratamentos necessários
 - Salvar em um DataFrame







Conteúdo da Aula

- Objetivo
- Web Scraping
- BeautifulSoup
- **Expressão Regular**



- Expressões regulares permitem encontrar padrões em texto.
- Aplicações:
 - Validação de entradas
 - Filtragem de resultados em consultas
 - Remoção de caracteres de texto
 - Entre outros.



- Como funcionam as expressões regulares?
 - Casamento de padrões
 - Quantificadores
 - Classes de caracteres

- Casamento de padrões
 - O padrão asa
 - asa (posição 0)
 - casa (posição 1)
 - brasa (posição 2)
 - atrasado (posição 3)
 - O padrão 123
 - **123** (posição 0)
 - 0123 (posição 1)
 - -10**123**45 (posição 2)



Quantificadores - Exemplos

- $a \rightarrow a'$
- a+ → 'a', 'aa', 'aaa', ...
- a* → '', 'a', 'aa', 'aaa', ...
- a₅ → ' ', 'a'

Quantificador	Descrição
+	1 ou mais
*	0 ou mais
?	0 ou 1



- Quantificadores Exemplos
 - abc →
 - ab+c →
 - a*bc →
 - ac?d →

Quantificador	Descrição
+	1 ou mais
*	0 ou mais
?	0 ou 1



- Quantificadores Exemplos
 - abc → 'abc'
 - ab+c → 'abc', 'abbc', 'abbbc',
 - a*bc → 'bc', 'abc', 'aabc', 'aaabc',
 - ac?d → 'ad'. 'acd'

Quantificador	Descrição
+	1 ou mais
*	0 ou mais
?	0 ou 1



- Classes de caracteres
 - Dígito: \d
 - Letra: [A-Z], [a-z], [a-zA-Z]
 - Letra, dígito ou '_': \w
- O que casa com as seguintes expressões regulares
 - $\d\d\d\to$
 - $[a-z] \setminus W \rightarrow$
 - $[A-Z] dd \rightarrow$

- Classes de caracteres
 - Dígito: \d
 - Letra: [A-Z], [a-z], [a-zA-Z]
 - Letra, dígito ou '_': \w
- O que casa com as seguintes expressões regulares
 - $\d\d \rightarrow '000', '111', '104', '054', '545', ...$
 - $[a-z] \ w \rightarrow 'aa', 'ab', 'cd', 'a4', 'a1', 'zh', 'a_', ...$
 - $[A-Z] \d \rightarrow 'A87', 'Y11', 'B32', 'X62', ...$

- Grupos permitem agrupar trechos de strings. São úteis para extrair partes de uma string e/ou substituir strings.
- Exemplos:
 - Horas e minutos (HH:MM)
 - \d\d:\d\d → Valida a string!
 - (\d\d):(\d\d) → Separa em grupos para serem acessados usando \1, \2

 É possível determinar o inicio e fim da string através dos metacaracteres ^ e \$, respectivamente.

Exemplos:

- ^inicio → Casa com 'inicio', porém não casa com 'linicio'
- fim\$ → Casa com '2 fim', porém não casa com '2 fim 2'
- ^qualquerPadrao\$ → Casa somente quando o padrão ocupa a linha inteira
 - ^\d\d\d\$

Padrões básicos

Padrão	Significado
a, X, 9, <	Caracteres ordinários que correspondem apenas a si mesmo.
. (um ponto)	Corresponde a qualquer caractere único, exceto nova linha '\n'.
[]	Corresponde a qualquer caractere incluído no conjunto.
[^]	Corresponde a qualquer caractere não incluído no conjunto.
\	Utilizada para inibir a excepcionalidade de um caractere. Por exemplo, utilize \. para corresponder a um ponto ou \\ para corresponder a uma barra invertida.
\w	Corresponde a um caractere alfanumérico [a-zA-Z0-9_]. Se for maiúscula (\W), corresponde a um caractere não-alfanumérico.
\ s	Corresponde a um único caractere de espaço em branco (nova linha, retorno, tabulação e forma [\n, \r, \t, \f]. Se for maiúscula (\S), corresponde a um caractere não espaço em branco.
\t, \n, \r	Tabulação, Nova linha, Retorno.
\d	Digito decimal [0-9]. Se for maiúscula (\D), corresponde a um não-dígito.



Padrões básicos

Padrão	Significado
{n}	Exatamente n ocorrências.
{n,m}	No mínimo n ocorrências e no máximo m.
{n, }	No mínimo n ocorrências.
{, m}	No máximo m ocorrências.
Ś	0 ou 1 ocorrência; o mesmo que {0, 1}.
+	1 ou mais ocorrências; o mesmo que {,1}.
*	0 ou mais ocorrências.
\wedge = inicio, \$ = fim	Corresponde com o início ou fim de uma string.
()	Define um grupo para posterior extração ou reuso
	Alternativa, corresponde tanto a expressão regular da esquerda, quanto da direita



- Mais exemplos, o que casa/corresponde com:
 - $a/s*b \rightarrow$
 - python[XYZ] \rightarrow
 - $-1. \rightarrow$
 - .* →
 - $\d\d\D \rightarrow$
 - $[\land abc] + \rightarrow$
 - py|thon \rightarrow
 - $c \mid d \rightarrow$
 - P|y|t|h|0|n \rightarrow



Mais exemplos, o que casa/corresponde com:

```
- a/s*b \rightarrow ab' 'a b' 'a b' 'a
                                                                      b'. ...

    python[XYZ] → 'pythonX', 'pythonY, 'pythonZ'

-1. \rightarrow '1a'. '1:'. '18'. '15'. '1-'. '11'. '19'. ...

    - .* → Qualquer coisa que preencha em uma linha

- \d\D \rightarrow \00a', '45/', '34', '98a', ...
- [\land abc] + \rightarrow 'd', 'dcd', '1234', '[] \land () sd', ...
- py | thon \rightarrow 'py', 'thon'
- c \mid d \rightarrow c' \cdot 0' \cdot 1' \cdot \dots \cdot 9'
- P|y|t|h|0|n \rightarrow P', y', t', h', 0', n' \rightarrow mesmo que [Pyth0n]
```

import re

Como podemos utilizar expressões regulares no Python?

```
import re
```

- Basicamente existem 3 operações que podemos utilizar:
 - search
 - findall
 - sub

re - search

- A função search procura pela primeira ocorrência da expressão regular dentro da string.
- A sintaxe básica é: re.search (padrão, string).
 - padrão é a expressão regular que precisa ser correspondida.
 - string é o texto onde o padrão será correspondido.
- Esse método irá procurar pelo padrão no texto, se encontrar retorna o objeto correspondente, se não encontrar retorna None.
- Normalmente a busca é validada para verificar se o padrão foi encontrado.



re - search

```
>>> import re
>>> texto = 'Programando em python em 3 2 1!'
>>> r = re.search('python', texto)
>>> print(r)
< sre.SRE Match object; span=(15, 21), match='python'>
>>> print(r.group())
python
```

Abra o arquivo "aula7-parte5-er.ipynb"

re - search

```
>>> texto = 'Dino Magri - 11-9999999999'
\Rightarrow r = re.search('(\d\d)-(\d{9})', texto)
>>> print(r.group())
11-999999999
>>> print(r.group(1))
11
>>> print(r.group(2))
99999999
```





re - findall

- Podemos utilizar o método findall para encontrar todas as ocorrências de um padrão em um texto.
- O retorno será uma lista com todas as correspondências.
- A sintaxe básica é: re.findall (padrão, string)

re - findall

```
>>> dados = """
                                    Abra o arquivo "aula7-parte5-er.ipynb"
01/02/2019 - IPAD 5 - R$ 1287,99
01/02/2019 - NOTE + - R$ 987,56
** ** **
>>> datas = re.findall(\d\d/\d\d/\d{4}, dados)
>>> print(datas)
['01/02/2019', '01/02/2019']
```

re - sub

- Por fim, podemos utilizar o método sub para substituir o padrão encontrado por um valor específico.
- Essa funcionalidade procura por todas as ocorrências de um padrão em um determinado texto e substitui.
- Utilizando a variável dados criada anteriormente, substitua a virgula por ponto.

re - sub

```
>>> resultado = re.sub(',', '.', dados)
>>> print(resultado)
** ** **
01/02/2019 - IPAD 5 - R$ 1287.99
01/02/2019 - NOTE + - R$ 987.56
** ** **
```

Exercícios

• Abra o notebook aula7-parte5-er.ipynb para resolver os 3 exercícios de Expressão Regular.

Abra o arquivo "aula7-parte5-er-gabarito.ipynb"

Referências Bibliográficas

- Web Scraping with Python Ryan Mitchell O'Reilly, 2015.
- Mastering pandas Femi Anthony Packt Publishing, 2015.
- Data Science from Scratch Joel Grus O'Reilly, 2015.
- Python for Data Analysis Wes McKinney USA: O'Reilly, 2013.
- Referência da BeautifulSoup -https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/

Referências Bibliográficas

Python for kids – A playful Introduction to programming –
 Jason R. Briggs – San Francisco – CA: No Starch Press, 2013.

Python Cookbook – David Beazley & Brian K. Jones – O'Reilly,
 3th Edition, 2013.

 As referências de links utilizados podem ser visualizados em http://urls.dinomagri.com/refs