







```
.widget-area-sidebar inputs
                                                                                       .widget-area-sidebor trongs tomat
                                                                                       .widget-area-sidebar texterone
                                                                                         font-size: 13px;
                                                                                       display: inline-block;
                                                                                       height: 69px;
                                                                                       float: right;
                                                                                       margin: 11px 28px 8px 6px;
                                                                                       max-width: 860px;
                                                                                    To assisson
                                                                                      Fent-size: 13px;
   Módulo 1
                                                                                      list-style: none;
                                                                                      morefo: 0 0 0 -0.81250m;
                                                                                      smoother-left: 0;
                                                                                      1 00000;
                                                                                      power atigns right;
      AULA 3
                                                                              w
                             27
Saber
```

# **ESCREVENDO O CÓDIGO**Array

- Array é uma estrutura de memoria utilizada para armazenar vários dados de um mesmo tipo.
- É possível utilizar um array para armazenar uma lista de valores como por exemplo uma lista de clientes.
- Um array comum possui um tamanho fixo e o tipo de dado que será armazenado em suas posições, essas definições são feitas no momento da declaração do array. Um array é tratado como uma variável pelo Lazarus.

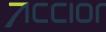




### ESCREVENDO O CÓDIGO

#### **Array - Exemplo**

```
procedure TForml.ButtonlClick(Sender: TObject);
    var
      Frutas: array [0..4] of string;
   begin
        Frutas[0] := 'Banana';
       Frutas[1] := 'Mamão';
       Frutas[2] := 'Uva';
        Frutas[3] := 'Goiaba';
        Frutas[4] := 'Abacate';
40
        ShowMessage (Frutas[3]);
    end;
```





• Estruturas de repetição é o mesmo de Laços de Repetição, estas estruturas permitem que um conjunto de instruções seja repetido até que se faça a condição desejada, são elas:

- While
- For
- Repeat





#### While (Enquanto)

 O laço while é executado enquanto uma determinada condição for verdadeira:

#### Enquanto for verdadeiro faça Esta operação

 O while é utilizado geralmente quando não se sabe o numero de interações do laço.





#### While (Enquanto) - Exemplo

Faça uma contagem regressiva começando em 20 e terminado em 0.

```
procedure TForml.btnWhileClick(Sender: TObject);
 var
     numero : integer;
 begin
     numero := 20;
     while numero >= 0 do
     begin
         ShowMessage('O número atual é: '+IntToStr(numero));
         numero := numero -1;
     end;
 end;
```





## **ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO (LOOP)**For (Para)

 O laço for é utilizado quando se sabe a quantidade de interações, pois na sintaxe da sua implementação é especificado a quantidade de interações.

#### Para contador valendo x até y faça Esta operação

- Diferente do while o for é executado até que a condição seja verdadeira.
- O for pode ser utilizado em operações com arrays por utilizar um contador que vai incrementando automaticamente a cada iteração.





• Faça uma contagem progressiva começando em 0 e terminado em 10.

```
procedure TForml.btnForClick(Sender: TObject);
var

i : integer;
begin
   for i := 0 to 10 do
   begin
       ShowMessage('Estamos na posição: '+ IntToStr(i));
end;
   ShowMessage('Acabou!!!!!');
end;
```





• Faça uma contagem progressiva começando em 0 e terminado em 10.

```
procedure TForml.btnForClick(Sender: TObject);
var

i : integer;
begin
   for i := 0 to 10 do
   begin
        ShowMessage('Estamos na posição: '+ IntToStr(i));
end;
   ShowMessage('Acabou!!!!!');
end;
```





Faça uma contagem regressiva começando em 10 e terminado em 0.

```
procedure TForml.btnForClick(Sender: TObject);
var
    i : integer;
begin
    for i := 10 downto 0 do
    begin
        ShowMessage('Estamos na posição: '+ IntToStr(i));
    end;
    ShowMessage('Acabou!!!!!');
end;
```





• Faça uma contagem regressiva começando em 10 e terminado em 0.

```
procedure TForml.btnForClick(Sender: TObject);
var
    i : integer;
begin
    for i := 10 downto 0 do
    begin
        ShowMessage ('Estamos na posição: '+ IntToStr(i));
    end;
    ShowMessage('Acabou!!!!!');
end;
```





#### Repeat (Repita)

 No laço repeat primeiro a aplicação vai realizar um iteração no laço para depois checar se a condição permite a execução da próxima iteração. Assim como o for o repeat é executado até que a condição seja verdadeira.

Repita estes comandos até esta condição

 Mesmo que inicialmente a condição de parada do laço seja verdadeira antes de sua primeira iteração, os comandos são executados pelo menos uma vez, diferente dos laços anteriores.





#### Repeat (Repita) - Exemplo

Faça uma contagem de 0 (zero) até 15.

```
procedure TForml.btnRepeatClick(Sender: TObject);
 var
     soma : integer;
 begin
     soma := 0;
     repeat
         soma := soma +1;
         ShowMessage(inttostr(soma));
     until soma = 15;
 end;
```





#### **Break / Continue**

- Caso seja necessário sair de um laço interrompendo sua execução, basta usar o comando break,
- Caso a intenção seja apenas pular desta iteração para a próxima, voltando para o começo do laço basta utilizar o comando continue.





#### **Exercício de Fixação**

1) Utilizando laço, faça um programa que gere a tabuada baseando-se no número digitado pelo usuário:

9		
9 x 0 = 0		
9 x 1 = 9		
9 x 2 = 18		
9 x 3 = 27		
9 x 4 = 36		
9 x 5 = 45 9 x 6 = 54		
9 x 7 = 63		
9 x 8 = 72		
- 100 mg - 4 mg - 5 mg - 7 mg		
$9 \times 9 = 81$		





#### Exercício de Fixação

```
30 procedure TForml.btnGeraClick(Sender: TObject);
    var
      i, numero: Integer;
   begin
        memTabuada.Clear:
        if edtNumero.Text = '' then
       begin
            ShowMessage('Favor digitar o número para gerar a Tabuada!!!!);
            edtNumero.SetFocus:
            exit; 1
        end;
        for I := 0 to 10 do
        begin
            numero := StrToInt(edtNumero.Text);
            memTabuada.Lines.Add(edtNumero.Text + ' x ' + IntToStr(i) +
                                  ' = ' + IntToStr(i * numero));
        end;
```

#### **Exercícios de Fixação**

- 1) Faça um programa onde você informe 2 número e ele faça uma contagem regressiva utilizando o laço for.
- 2) Faça uma contagem utilizando o laço while começando em 0 (zero) até achar 3 números pares.
- 3) Faça uma contagem nos 3 tipos de laços começando em 0 (zero) e terminando em 10 (dez) mostrando na tela mensagens somente com os números impares.
- 4) Faça uma contagem nos 3 tipos de laços começando em 0 (zero) e terminando em 10 (dez), porem, force a saída do laço após **Saber** apresentar o numero 5.



### **REFERÊNCIAS**

- https://bit.ly/3t4J0kw
- https://bit.ly/36tiB3j
- https://www.lazarus-ide.org/

