







```
.widget-area-sideber
                                                                                    .widget-area-sidebay
                                                                                    .widget-area-sidebar inpubli
                                                                                    .widget-area-sidebar Month Change
                                                                                    .widget-area-sidebar teatement
                                                                                      font-size: 13px;
                                                                                    display: inline-block;
                                                                                    height: 69px;
                                                                                    float: right;
                                                                                    margin: 11px 28px 8px 6px;
                                                                                    max-width: 880px;
                                                                                 font-size: 13px;
   Módulo 1
                                                                                   list-style: none;
                                                                                   magin: 0 0 0 -0.81250m;
                                                                                   smooting-left: 0;
                                                                                   AULA 4
                                                                           w
                            27
Saber
```

ENTENDENDO COMPONENTES

Propriedades

- A propriedades dos componentes permitem a você definir a forma que o mesmo será apresentado, o que será armazenado e as características que você deseja alterar
- Para alterar as propriedades dos componentes você deve recorrer ao Object Inspector, onde ela serão listadas ao você clicar no seu componente.
- Caso queira referenciar no seu código basta fazer da seguinte maneira:

componente.propriedade := valor;





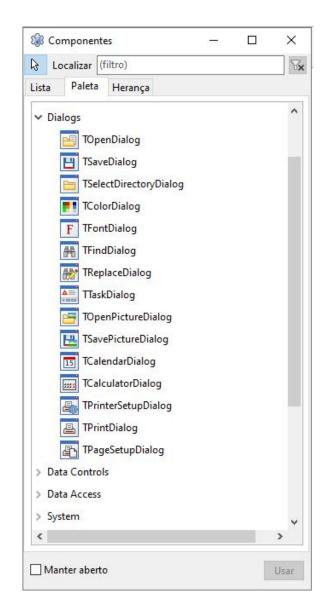
ENTENDENDO COMPONENTES

Principais Propriedades

| Propriedade | Propósito | | |
|-------------|--|--|--|
| Text | Texto digitado no componente, por exemplo um texto digitado em uma caixa de texto. | | |
| Caption | Texto de título, por exemplo o texto de um botão | | |
| Name | O nome do componente. | | |
| Width | Largura do componente | | |
| Height | Altura do componente | | |
| Enable | Se o componente está ou não desabilitado | | |
| Visible | Se o componente está ou não visível. | | |



ABA DIALOGS Vamos Explorar:







Exercício 1

O cardápio de uma lancheria é o seguinte:

| Especificação | Preço |
|-----------------|-------|
| Cachorro quente | 12,00 |
| Bauru simples | 13,00 |
| Bauru com ovo | 15,00 |
| Hambúrger | 12,00 |
| Cheeseburguer | 13,00 |
| Refrigerante | 5,00 |

- A partir disto, monte um programa onde o usuário selecione quais itens deseja e o sistema exibe a soma dos itens selecionados.
- Adicione uma opção para o usuário marcar se deseja embalagem para entrega ou não, caso tenha entrega adiciona 4,00.



Usar checkbox, radiobutton ou radioGroup.



Exercício 2

- Um usuário deseja um programa onde possa escolher que tipo de média deseja calcular a partir de 3 notas. Faça um algoritmo que leia as notas, a opção escolhida pelo usuário e calcule a média:
 - a) Aritmética
 - b) **Ponderada** (3,3,4)
 - c) Harmônica





Exercício 3

Faça uma calculadora com as 4 operações (Soma, divisão, multiplicação e

subtração.

| Calculadora | | | | | |
|---------------------------------------|----------------|-------------|----------|--|--|
| Calculadora — □ × ■ Padrão 翔 ③ | | | | | |
| | | | 0 | | |
| MC N | IR M+ | M- N | IS M | | |
| % | CE | С | Ø | | |
| Vx | x ² | <u>₹√x</u> | <u>:</u> | | |
| 7 | 8 | 9 | × | | |
| 4 | 5 | 6 | _ | | |
| 1 | 2 | 3 | + | | |
| +/- | 0 | • | = | | |



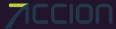


Exercício 4

 Faça um despertador, onde você programa um horário e neste horário o sistema dispara um som.

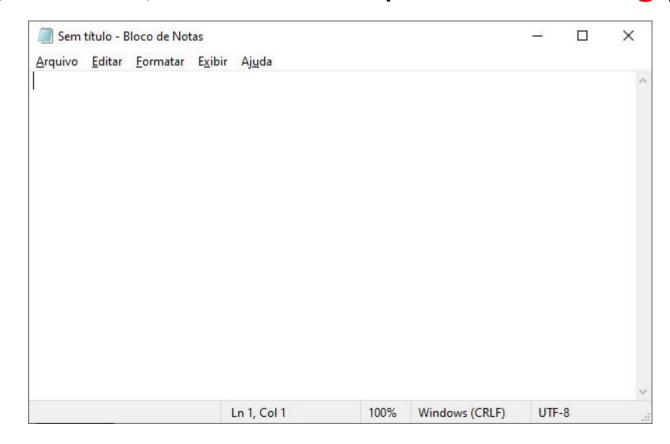






EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃOExercício 5

 Faça um Bloco de Notas com as funções: Novo, Abrir, Salvar, Imprimir, Localizar, Substituir, Formatar Fonte (utilize a aba Dialogs).







EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Exercício 5 - Procedure FIND

```
procedure TForml.FindDialoglFind(Sender: TObject);
   var
       TipodeBusca : TSearchTypes;
   begin
       TipodeBusca := [];
       if frMatchCase in FindDialog1.Options then
           TipodeBusca := TipodeBusca + [stMatchCase];
30
       if frWholeWord in FindDialogl.Options then
           TipodeBusca := TipodeBusca + [stWholeWord];
       PosicaoInicial := richeditl.FindText(FindDialogl.FindText,
                                              PosicaoInicial,
                                              length (RichEditl.lines.Text),
                                              TipodeBusca);
       if PosicaoInicial <> -1 then
       begin
           richeditl.SetFocus;
           richeditl.SelStart := PosicaoInicial;
           richeditl.SelLength := length(FindDialogl.FindText);
           PosicaoInicial := richeditl.SelStart+length(FindDialogl.FindText);
       end;
   end;
```

Exercício 5 - Procedure FORMAT

```
procedure TForml.FormataTexto;

begin
    richeditl.SelAttributes.Style := FontDialogl.Font.Style;
    richeditl.SelAttributes.Name := FontDialogl.Font.Name;
    richeditl.SelAttributes.Size := FontDialogl.Font.Size;
    richeditl.SelAttributes.Color := FontDialogl.Font.Color;
    richeditl.SetFocus;
end;
```





EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Exercício 5 - Procedure Replace

```
procedure TForml.ReplaceDialoglFind(Sender: TObject);
     var
         TipodeBusca: TSearchTypes;
     begin
130
         TipodeBusca := [];
         if frMatchCase in ReplaceDialog1.Options then
             TipodeBusca := TipodeBusca + [stMatchCase];
         if frWholeWord in ReplaceDialogl.Options then
             TipodeBusca := TipodeBusca + [stWholeWord];
         PosicaoInicial := richeditl.FindText(ReplaceDialogl.FindText,
                                              PosicaoInicial,
140
                                              length (RichEditl.lines.Text),
                                              TipodeBusca);
         if PosicaoInicial <> -1 then
         begin
             richeditl.SetFocus:
             richeditl.SelStart := PosicaoInicial;
             richeditl.SelLength := length(ReplaceDialogl.FindText);
148
             PosicaoInicial
                                 := richeditl.SelStart+length(ReplaceDialogl.FindText);
       end;
```





REFERÊNCIAS

https://www.lazarus-ide.org/

