1. Lógica Condicional



1.1. Conceito no algoritmo

Vamos lembrar o nosso exemplo de *algoritmo*, que foi uma receita de um prato francês, o *Coq au Vin*

Modo de Preparo de Coq au Vin

- a) Tempere as sobrecoxas com sal, pimenta-do-reino, louro e o alho, misture bem e deixe tomar gosto por uns 30 minutos.
- b) Depois desse tempo, passe os pedaços de frango pela farinha de trigo e reserve.
- c) Aqueça uma panela grossa e de fundo largo, coloque a margarina, doure o bacon.
- d) Junte as sobrecoxas, deixe dar uma dourada, acrescente a cebola e refogue por uns 15 minutos.
- e) Junte 3 xícaras de chá de água, o vinho e tampe a panela.
- f) Abaixe o fogo e cozinhe por uns 30 minutos.
- g) Junte os cogumelos e deixe cozinhar por mais 10 minutos.
- h) Sirva com arroz branco ou purê de batatas.

As instruções de um algoritmo **nem sempre** são executadas de forma sequenciada. Repare que a instrução "h" finaliza com uma opção: arroz branco *OU* purê de batatas.

Se eu não sei cozinhar nem o arroz nem o purê, as instruções do algoritmo de receita estão incompletas, certo?



Vamos ver como seria um algoritmo completo desta receita:



Modo de Preparo de Coq au Vin:

- Tempere as sobrecoxas com sal, pimenta-do-reino, louro e o alho, misture bem e deixe tomar gosto por uns 30 minutos.
- 2) Depois desse tempo, passe os pedaços de frango pela farinha de trigo e reserve.
- Aqueça uma panela grossa e de fundo largo, coloque a margarina, doure o bacon.
- Junte as sobrecoxas, deixe dar uma dourada, acrescente a cebola e refogue por uns 15 minutos.
- Junte 3 xícaras de chá de água, o vinho e tampe a panela.
- 6) Abaixe o fogo e cozinhe por uns 30 minutos.
- 7) Junte os cogumelos e deixe cozinhar por mais 10 minutos.
- 8) Sirva com arroz branco ou purê de batatas.

SE servido com arroz branco, ENTÃO:

- 9) Lave 2 xícaras de arroz e deixe secar.
- 10) Refogue com óleo e alho a gosto.
- 11) Adicione água até cobrir.
- 12) Cozinhe em fogo baixo até a água secar.
- 13) Adicione mais água se não estiver cozido.

SENÃO (será servido com purê):

- 14) Descasque e corte 4 batatas em pedaços.
- 15) Cozinhe em água e sal por 20 minutos.
- 16) Amasse a batata numa panela.
- 17) Acrescente 2 colheres de manteiga e 1 copo de leite.
- 18) Misture em fogo baixo até ficar homogêneo.

Pronto, agora o algoritmo da receita está completo e podemos reparar como ficou quando acrescentamos uma *estrutura condicional*:

- Na instrução de número 8 foi necessário tomar uma DECISÃO de acordo com uma CONDIÇÃO, que provoca um DESVIO na execução do algoritmo;
- Dependendo da decisão, um diferente bloco de instrução é executado.
 Se for arroz, as instruções de 9 a 13 devem ser executadas, senão, tem que executar as instruções de 14 a 18.

A lógica condicional tem a seguinte estrutura:

Estrutura SE-ENTÃO-SENÃO	Estrutura IF-THEN-ELSE
(português)	(inglês)
SE <condição></condição>	IF <condição></condição>
ENTÃO	THEN
<comandos condição="" for<="" se="" td=""><td><comandos condição="" for<="" se="" td=""></comandos></td></comandos>	<comandos condição="" for<="" se="" td=""></comandos>
verdadeira>	verdadeira>
SENÃO	ELSE
<comandos condição="" falsa="" for="" se=""></comandos>	<comandos condição="" falsa="" for="" se=""></comandos>
FIM SE	END IF





Se a <condição> for considerada *verdadeira*, as instruções do primeiro bloco serão executadas. Se a <condição> for *falsa* (não é verdadeira), as instruções do segundo bloco serão executadas.

Vamos usar um exemplo mais prático: você trabalha em uma empresa e precisa efetuar o pagamento do salário dos funcionários, porém, é preciso realizar um desconto de imposto nos salários.

Os funcionários **sem filhos** precisam pagar o imposto no valor de R\$ 100. Já os funcionários **com filhos**, o valor do imposto é de R\$ 50.

O algoritmo deste programa pode ter a seguinte estrutura:

Exemplo 1	Algoritmo
Daniel tem o salário de R\$ 1000 e não	[1] Salário = 1000
tem filho.	[2] Quantidade_Filhos = 0
Usando o algoritmo, teremos seu salário	[3] SE Quantidade_Filhos = 0
final no valor de R\$ 900.	[4] ENTÃO
Carra a succetidada da filhas da Davial á	[5] Imposto = 100
Como a quantidade de filhos de Daniel é zero, o seu valor de imposto será de R\$	[6] SENÃO
100, temos então:	[7] Imposto = 50
	[8] FIM SE
Salário_Final = Salário – Imposto	[9] Salário_Final = Salário – Imposto
Salário_Final = 1000 – 100	
Salário_Final = 900	

Apesar da instrução da linha 2 ($Quantidade_Filhos = 0$) ser semelhante à instrução da linha 3 (SE $Quantidade_Filhos = 0$), elas executam procedimentos diferentes:

- A instrução da linha 2 (*Quantidade_Filhos = 0*) representa a *informação* "Daniel não tem filho" ou "Daniel tem *zero* filho".
- A instrução da linha 3 (SE Quantidade_Filhos = 0) é a estrutura da lógica condicional para verificar se Daniel possui ou não filho.

A condição da linha 3 verifica se Daniel tem filhos, para isso, verifica o número de *Quantidade_Filhos* comparando com o zero.

 Se Quantidade_Filhos for igual a zero, ou seja, se não tem filho, a instrução da linha 5 será executada, definindo o imposto com o valor "100".





• Se a condição não for verdadeira, significa que *tem filhos*, e a execução será desviada para o bloco SENÃO, executando a instrução da linha 7 e definindo o imposto com o valor "50".

Exemplo 2	Algoritmo
Maurício tem o salário de R\$ 1500 e tem	[1] Salário = 1500
2 filhos.	[2] Quantidade_Filhos = 2
Usando o algoritmo, teremos seu salário	[3] SE Quantidade_Filhos = 0
final no valor de R\$ 1450.	[4] ENTÃO
Como Maurício tem 2 filhos, o seu valor de imposto será de R\$ 50, temos então:	[5] Imposto = 100
	[6] SENÃO
	[7] Imposto = 50
Salário_Final = Salário – Imposto	[8] FIM SE
Salário_Final = 1500 – 50	[9] Salário_Final = Salário – Imposto
Salário_Final = 1450	

