

# Leonardo de Godoy Junior

Campinas, SP | (19) 98154-0959 | [Linkedin](#) | Portfolio

## EDUCAÇÃO

Curso de jogos Microcamp

Campinas, SP

Tecnólogo em Jogos Digitais

PUC - Campinas, SP

- Realizei Monitoria por um semestre no curso de 3D
- Projeto Final de Física com nota máxima e menção
- TCC aprovado com nota máxima e menção

Desenvolvedor Unity Mentorama

Campinas, SP(Online)

Pós-graduação em Cenários e personagens 3D

Belas Artes, SP(Online)

## EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Professor de programação - SuperGeeks

Campinas, SP

- Atuei elaborando grades curriculares e dando aula para crianças e adolescentes (5 anos até 17 anos) ensinando desde Scratch até Unreal.

Freelancer

2022 - Presente

- Desenvolvi e publiquei profissionalmente 5 (cinco) projetos, publiquei os projetos para Mobile (Android e IOS) e PC.

## PROJETOS

- **Poppy Bee Coloring** - Jogo de colorir desenvolvido na Unity e publicado para os dispositivos móveis (Android e IOS). O projeto contém sistema de compras internas e tradução.
- **As aventuras de Nala** - Foram dois projetos desenvolvidos para um grupo de teatro chamado Cia. Lamparina, o primeiro projeto foi um jogo de colorir que foi publicado no formato WebGL, o segundo projeto foi uma adaptação de uma peça deles para um jogo digital, que foi publicado na versão Desktop. Ambos os projetos foram desenvolvidos na Unity e após o lançamento, rodaram o Brasil apresentando o projeto para escolas públicas e particulares.
- **Star Ball** - Projeto desenvolvido para a empresa Stal Ball, trata-se de um jogo de labirinto 2D onde é necessário rotacionar o celular para dar movimento a uma bola. O projeto foi desenvolvido pela Unity e publicado para dispositivos mobile (Android). O projeto contém sistema de compras implementado.
- **MathGames** - Projeto desenvolvido para uma feira de ciências onde o tema era matemática, o projeto envolveu a temática de RPG e matemática. Desenvolvido na Unity e publicado para mobile(Android).

## HABILIDADES

### SOFT SKILLS

- Comunicação
- Adaptativo
- Trabalho em equipe
- Criatividade
- Atento aos detalhes
- Organização
- Planejamento
- Observação crítica
- Resolução de problemas

### HABILIDADES TÉCNICAS

- Programação Web e Games
- UI/UX
- Game Designer
- GDevelop, Construct, Godot, GameMaker, Unity, Unreal
- Metodologias Ágeis
- Desenvolvimento de mecânicas
- Desenvolvimento mobile
- Github

## HABILIDADES COMPLEMENTARES E INTERESSES

- **Idiomas:** Inglês (intermediário), Espanhol (intermediário)
- **Hobbies:** Modelagem 3D, Video Games, Leitura, Cinema