**Título del proyecto:**

App móvil para antojitos de noche “Barra Latina”.

**Propósito:**

El local de antojitos nocturno “Barra Latina” necesita un sistema integral de gestión que permita administrar eficientemente sus operaciones relacionadas con el control de inventario, la gestión de productos y paquetes, así como la venta de estos productos en tiempo real.

Actualmente, no se cuenta con una herramienta tecnológica que centralice y automatice estas actividades, lo cual complica el seguimiento del inventario de ingredientes y utensilios, la creación de productos o paquetes, el control de ventas diarias, semanales y mensuales, así como el manejo de pedidos y la generación de alertas sobre insumos faltantes.

**Objetivo:**

Desarrollar un sistema de gestión integral para el local de antojitos nocturnos *“Barra Latina”*, que permita al administrador gestionar eficientemente el inventario de ingredientes y utensilios (incluyendo su unidad de medida), la creación y configuración de productos y paquetes, el control de ventas, el seguimiento de pedidos en tiempo real y la administración de alertas. Asimismo, el sistema deberá ofrecer al encargado la posibilidad de consultar los productos y paquetes disponibles, así como registrar y gestionar pedidos, contribuyendo a la optimización de los procesos operativos del negocio conforme a las reglas y restricciones previamente definidas.

**Objetivos específicos.**

* Diseñar y desarrollar un módulo de inventario que permita realizar operaciones CRUD sobre ingredientes y utensilios, incluyendo la gestión de unidades de medida predefinidas, con validaciones de cantidad, existencia, unidad seleccionada y generación automática de alertas en caso de niveles bajos según la unidad correspondiente.
* Implementar un módulo de productos y paquetes que permita al administrador crear, modificar o eliminar elementos siempre que el negocio esté cerrado, cumpliendo reglas de negocio específicas como validaciones de nombre, descripción, precio, y composición mínima y máxima.
* Incorporar un sistema de pedidos que permita al encargado registrar pedidos con límites y descuentos según día y monto, así como visualizar, cancelar o entregar pedidos en tiempo real.
* Desarrollar un módulo de corte de caja que permita al administrador consultar ventas por día, semana o mes, asegurando que las fechas estén dentro del rango válido (entre el 1 de enero de 2025 y la fecha actual).
* Incluir la gestión del estado del negocio, permitiendo cambiar entre abierto y cerrado solo cuando no haya pedidos en curso, además de configurar descuentos aplicables.
* Proporcionar un sistema de gestión de cuentas que permita al administrador actualizar información de acceso (correo y contraseña) con validaciones de formato y seguridad.
* Crear un módulo de alertas para notificar al administrador sobre insumos con bajo inventario, con la posibilidad de marcarlas como atendidas y eliminarlas del sistema.
* Garantizar una interfaz diferenciada para el administrador y el encargado, brindando acceso únicamente a las funcionalidades correspondientes según su rol.

Alcance del proyecto:

* Contar con un login que autentifique a administrador y a encargado.
* Módulo de inventario que permita hacer CRUD sobre los ingredientes y utensilios.
* Módulo que permita crear productos en base de ingredientes y utensilios.
* Módulo que permita crear paquetes en base a productos existentes.
* Módulo que permita ver la lista de productos y paquetes disponibles.
* Módulo que permita hacer pedidos de productos y paquetes.
* Módulo que permita ver la lista de pedidos.

Requisitos de alto nivel:

* Aplicación disponible para Android
* Interfaz intuitiva y fácil de aprender
* Módulos visibles y entendibles.
* Integración con base de datos SQLite
* Desarrollarse en Java.
* Mensajes de sistema que validen operaciones y datos.

Presupuesto estimado a grandes rasgos:

* Desarrollo: 50, 000 – 70, 000 MX
* Licencias: 3, 000 MX
* Pruebas: 20, 000- 40, 000 MX

Total aproximado: 103, 000 MX

Riesgos de alto nivel:

* Cambios y actualizaciones en el IDE.
* Problemas de compatibilidad entre plataformas.
* Cambios de requisitos a la mitad del desarrollo.
* Desastres naturales.
* Problemas en el equipo.

Stakeholders principales:

Director del proyecto: Leonardo Rodriguez Rodriguez.

Equipo de desarrollo: Leo\_Games03.

Dueño del negocio: Luis Alberto Rodriguez Rodriguez.

Usuarios finales: Dueño del negocio y encargados del local de “Barra Latina”.