



ROTEIRO

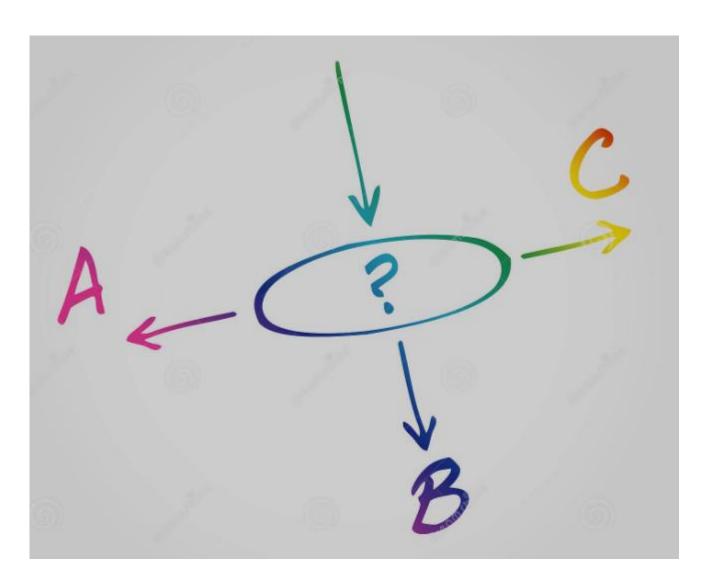


Parte 1

- If.. else
- Switch.. case

Parte 2

Exercícios

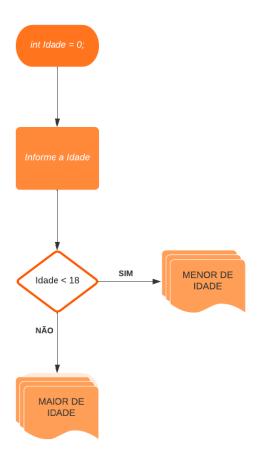






If.. else

Esse comando nos permite definir qual a direção que o fluxo do programa deve seguir dependendo de uma ou mais condições. Repare no fluxo abaixo:







If.. else

Como a gente expressa isso no JavaScript? Vamos á prática!





If.. else

Porém não é só isso. Considerando o exemplo anterior, a gente poderia ter uma regra bem diferente para considerar faixas etárias, que é considerada como um padrão no Brasil, que é:

Idade	Faixa Etária
Até 11 anos	Criança
De 12 á 17 anos	Adolescente
De 18 á 29 anos	Jovem
De 30 á 59 anos	Adulto
De 60 á 74 anos	Idoso
De 75 á 90 anos	Ancião
Mais de 90 anos	Velhice Extrema

E agora? Como representar isso? Veja como ficaria um fluxograma:

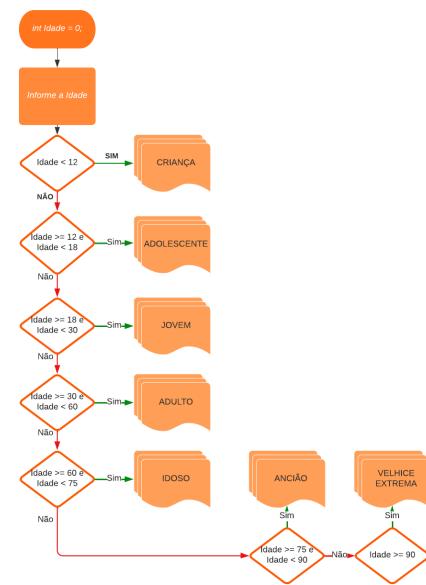




If.. else

Aninhamento de If's

MARCIO SCHOENFELDER | July 23, 2023







If.. else

Como a gente expressa isso no JavaScript? Vamos á prática!





Switch.. case

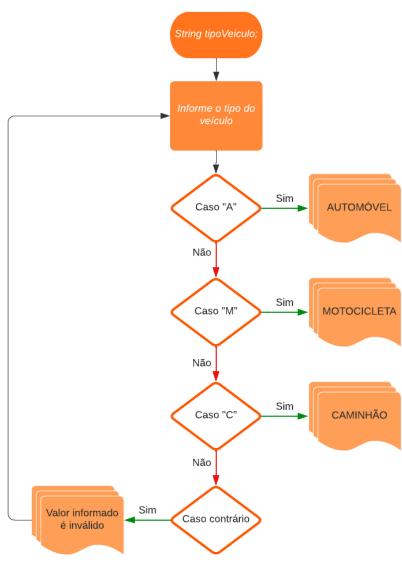
Essa estrutura além de permitir organizar bem as condições, trabalha especificamente com valores absolutos, ouse já, aqui eu não posso testar intervalos. Mas como funcionaria o fluxo de um Switch.. Case? Veja o fluxo á seguir:





Switch.. case









Switch.. case

Como a gente expressa isso no JavaScript? Vamos á prática!





VAMOS Á PRÁTICA?







Desenvolva os algoritmos para os problemas abaixo:

Informe o valor da taxa de entrega de um medicamento em uma farmácia. O valor deve variar conforme a tabela abaixo. A taxa de entrega padrão é R\$5,00. Mostre o valor a ser cobrado

pela (entrega:
--------	----------

BAIRRO	VALOR
GARCIA	R\$10,00
VELHA	R\$12,00
VILA NOVA	R\$8,00

- 2) Verificar se a idade é menor que 18 (menor de idade), entre 18 e 64 anos (maior de idade) ou maior ou igual a 65 anos (idoso). Informar a idade e mostrar na tela em que grupo a idade se enquadra.
- 3) Escreva um algoritmo que calcule o IMC (Índice de Massa Corporal) de uma pessoa e mostre se em qual faixa da tabela abaixo ela se enquadra. Informar o peso e a altura da pessoa, calcular o IMC e mostrar em qual grupo se enquadra. Utilize a tabela á seguir:

Fórmula do IMC = peso / altura²





IMC	Classificação
abaixo de 18,5	abaixo do peso
entre 18,6 e 24,9	Peso ideal (parabéns)
entre 25,0 e 29,9	Levemente acima do peso
entre 30,0 e 34,9	Obesidade grau I
entre 35,0 e 39,9	Obesidade grau II (severa)
acima de 40	Obesidade III (mórbida)

4) Calcular o aumento de salário de acordo com o cargo. Ler salário e o código do cargo. Calcular o aumento salarial de acordo com o cargo da pessoa conforme a tabela abaixo. Imprimir o nome do cargo, o valor do aumento e o novo salário.

Código	Cargo	% Aumento
1	Serviços Gerais	50%
2	Vigia	30%
3	Recepcionista	25%
4	Vendedor	15%





- 5) Verificar a classe eleitoral de uma pessoa. Ler a idade. Verificar se a idade é menor que 16 (não eleitor), entre 18 e 65 anos (eleitor obrigatório) ou idade igual a 16 ou 17 ou maior que 65 (eleitor facultativo). Informar a idade e mostrar na tela em qual grupo a idade se enquadra.
- 6) Elaborar um programa que leia a velocidade permitida em uma estrada e a velocidade de um condutor. Se a velocidade for inferior ou igual à permitida, exiba "Sem Multa". Se a velocidade for de até 20% maior que a permitida, exiba "Multa Leve". E, se a velocidade for superior a 20% da velocidade permitida, exiba "Multa Grave".
- 7) Escreva um programa que recebe três números inteiros como entrada e exibe o maior deles.
- 8) Escreva um programa que recebe um número inteiro como entrada e exibe se é par ou ímpar.
- 9) Escreva um programa que recebe o valor de um produto e, se o valor for maior que R\$ 100, aplique um desconto de 10%. Caso contrário, não aplique desconto.
- 10) Escreva um programa que permita informar três números e calcule a média do aluno com base em média ponderada e mostre o conceito do aluno.





8) Elaborar um programa que leia três lados e verifique se eles podem ou não formar um triângulo. Para formar um triângulo, um dos lados não pode ser maior que a soma dos outros dois. Caso possam formar um triângulo, exiba também qual o tipo do triângulo: Equilátero (3 lados iguais), Isósceles (2 lados iguais) e Escaleno (3 lados diferentes).