

27/01/2019

TD6

« J'atteste que ce travail est original, qu'il indique de façon appropriée tous les emprunts, et qu'il fait référence de façon appropriée à chaque source utilisée »

Table des matières

Introduction.....	2
Partie I - Retour sur les bases de Docker	2
Question 01	2
Question 02	2
Question 03	2
Question 04	2
Partie II - Docker Swarm.....	3
Conclusion	9

Introduction

Le but de ce TP est de déployer notre galerie d'images sur un cluster de serveurs en utilisant Docker Swarm.

Partie I - Retour sur les bases de Docker

Question 01

Docker :

- Docker est basé sur les conteneurs.
- Un seul processus dans un conteneur. Le processus est isolé du reste du système.
- Docker est utilisé pour isoler des applications individuelles.

VM :

- La date et l'heure ne sont pas présents dans une VM.
- Composé de plusieurs processus
- Même le hardware est virtualisé dans une VM.
- Une VM a un OS et des applications
- Une VM isole un système entier.

Je me suis servi de ce site : <https://devopsconference.de/blog/docker/docker-vs-virtual-machine-where-are-the-differences/>

Question 02

Contrairement à une VM, un Docker n'isole pas le système entier. Cela signifie que l'OS et les applications sont isolés par rapport au conteneur. Le processus s'exécutant sur le conteneur est alors isolé du reste du système.

Question 03

Comme je l'ai dit dans les deux premières questions, un conteneur Docker ne peut exécuter qu'un seul processus. Cela signifie donc que si le WordPress de ma tante nécessite plus d'un seul processus alors je serai dans l'obligation d'avoir plusieurs conteneurs Docker.

Question 04

Lorsque l'on installe Docker, généralement on crée le groupe docker. Ce groupe est « limité » à l'utilisateur root. Ensuite il faut ajouter notre utilisateur au groupe docker « `sudo usermod -a -G docker $user` ». En faisant un volume sur notre répertoire root, on peut modifier les fichiers de notre ordinateur depuis le conteneur sans même être superutilisateur. Je me suis servi de ce site : <https://julienc.io/18/utiliser-le-client-docker-sans-etre-root>

Partie II - Docker Swarm

Tout d'abord Docker Swarm permet d'organiser un ensemble de conteneur sur plusieurs serveurs et non sur un seul comme c'était le cas avant. Cela permet de rendre notre installation plus résistante au crash. Si le worker1 crash alors le worker2 est toujours en mesure de prendre le relais.

Dans un premier temps, on initialise le swarm sur le manager. L'adresse IP renseignée ici est l'adresse du manager.

```
vagrant@manager:~$ sudo docker swarm init --advertise-addr 192.168.42.17
Swarm initialized: current node (sbtudnuhl2lghoeqyuvxqi1a1) is now a manager.

To add a worker to this swarm, run the following command:

    docker swarm join --token SWMTKN-1-38u1gbu4f76mdok6yeey5y3mlkkngy0h9sxscrm62chxo2ar-6gsxa1yywv0nc7kr2v7nxiog4 192.168.42.17:2377

To add a manager to this swarm, run 'docker swarm join-token manager' and follow the instructions.
```

Figure 1 : Swarm init

On récupère le token puis on se connecte en SSH aux workers. On rejoint ensuite le swarm avec la commande suivante :

```
vagrant@worker1:~$ sudo docker swarm join --token SWMTKN-1-38u1gbu4f76mdok6yeey5y3mlkkngy0h9sxscrm62chxo2ar-6gsxa1yywv0nc7kr2v7nxiog4 192.168.42.17:2377
This node joined a swarm as a worker.
```

Figure 2 : docker join

En exécutant la commande : “docker info”, on peut voir que le swarm est bien activé.

```
Swarm: active
NodeID: sbtudnuhl2lghoeqyuvxqi1a1
Is Manager: true
ClusterID: r5ppynklzy3bjyqtyb2o64ipk
Managers: 1
Nodes: 3
```

Figure 3 : Docker info

Enfin, avec la commande “docker node ls” on peut voir que les workers sont bien présents dans le swarm. De plus, le manager est bien le leader de ce swarm.

```
vagrant@manager:~$ sudo docker node ls
ID                HOSTNAME        STATUS    AVAILABILITY    MANAGER STATUS    ENGINE VERSION
sbtudnuhl2lghoeqyuvxqi1a1 *  manager        Ready     Active           Leader             18.09.1
z9e5hmahsaujvfxvs12gbs2p2  worker1        Ready     Active           -                 18.09.1
vwzsnao73xwnaz4kr4ou0dma  worker2        Ready     Active           -                 18.09.1
```

Figure 4 : docker node ls

On cherche à mettre les machines dans le même réseau. On crée donc un réseau que l'on nomme "test_net".

```
vagrant@manager:~$ sudo docker network create -d overlay --attachable test_net
8e6gih1vik1zotis89bzh35co
vagrant@manager:~$ sudo docker network ls
NETWORK ID          NAME                DRIVER              SCOPE
9197d651d533        bridge             bridge              local
2fc5a4ca30ed        docker_gwbridge    bridge              local
87e5f01dcd7a        host               host                local
hax8x842g5fa        ingress            overlay             swarm
cb5f51d0e202        none               null                local
8e6gih1vik1z        test_net           overlay             swarm
```

Figure 5 : create network

Dans la commande, on peut voir plusieurs éléments :

- overlay : visible par tout le monde
- -- attachable : workers peuvent utiliser ce réseau

Dans un premier temps, on met la base de données sur un conteneur.

On exécute les commandes suivantes afin de faire en sorte que la base de données soit disponible sur tous les workers :

```
vagrant@worker1:~$ chmod -R 777 /vagrant/myappgallery
vagrant@worker1:~$ sudo docker rm -f redis-datastore
redis-datastore
vagrant@worker1:~$ sudo docker run --net test_net --name redis-datastore -v /vagrant/myappgallery/data:/data -d redis --appendonly yes
2965d08ddcf8e7dc5e71f5a60ce692086651ff4ea2602adbf276af8180611203
vagrant@worker1:~$ sudo docker ps
CONTAINER ID   IMAGE     COMMAND                  CREATED        STATUS        PORTS                NAMES
2965d08ddcf8   redis    "docker-entrypoint.s..." 20 seconds ago Up 8 seconds    6379/tcp            redis-datastore
vagrant@worker1:~$ sudo docker run --net test_net -it --link redis-datastore:redis-cli --rm redis redis-cli -h redis-datastore
redis-datastore:6379> keys *
1) "Album:3"
2) "imageCounter"
3) "imageIdCounter"
4) "Image:2"
5) "albumCounter"
6) "Image:1"
7) "albumIdCounter"
8) "Album:4"
redis-datastore:6379>
```

Figure 6 : base de données

La première commande permet de donner tous les droits au dossier « data ». En suite on fait un volume pour récupérer les données de notre base de données.

En testant depuis worker2, on voit bien qu'il a accès à la base de données.

```
vagrant@worker2:~$ sudo docker run --net test_net -it --link redis-datastore:redis-cli --rm redis redis-cli -h redis-datastore
redis-datastore:6379> keys *
1) "Album:3"
2) "imageCounter"
3) "imageIdCounter"
4) "Image:2"
5) "albumCounter"
6) "Image:1"
7) "albumIdCounter"
8) "Album:4"
redis-datastore:6379>
```

Figure 7 : keys *

On veut désormais utiliser des services :

```
vagrant@manager:~$ sudo docker service create --name registry --publish published=5000,target=5000 registry:2
jmanvfxmkpnf8j4orea3mt6c8
overall progress: 1 out of 1 tasks
1/1: running [=====>]
verify: Service converged
vagrant@manager:~$ sudo docker service ls
ID                NAME      MODE     REPLICAS  IMAGE          PORTS
jmanvfxmkpnf     registry replicated 1/1        registry:2     *:5000->5000/tcp
```

Figure 8 : creation d'un registre

On crée dans un premier temps un registre qui va stocker toutes les images.

Depuis les worker, on fait “curl <http://localhost:5000/v2/>”. On obtient ceci :

```
vagrant@worker1:~$ sudo curl http://localhost:5000/v2/
{}vagrant@worker1:~$
```

Figure 9 : curl

Les workers ont bien accès au registre.

On souhaite désormais alimenter notre registre en image.

On remplit notre “docker-compose.yml” comme ci :

```
1  version: '2'
2  services:
3    web:
4      image: "localhost:5000/myappgallery"
5      build: .
6      ports:
7      - "3000:3000"
8
```

Figure 10 : docker-compose.yml

Sur le manager, on exécute la commande “docker-compose build” puis on “push” l’image sur le registre.

```
vagrant@manager:/vagrant/myappgallery$ sudo docker-compose push
Pushing web (localhost:5000/myappgallery:latest)...
```

Figure 11 : docker-compose build

Après avoir push les images, on se place dans les “workers” puis on pull les images depuis le registre.

```
vagrant@worker1:~$ sudo docker pull localhost:5000/myappgallery
Using default tag: latest
latest: Pulling from myappgallery
ab1fc7e4bf91: Pull complete
35fba333ff52: Pull complete
f0cb1fa13079: Pull complete
3d1dd648b5ad: Pull complete
49f7a0920ce1: Pull complete
1d199f738c5f: Pull complete
8968c17918fc: Pull complete
b7a5354dec59: Pull complete
144107ca3c0f: Pull complete
ad5cd3d1a0eb: Pull complete
adbcb52b5355: Pull complete
c2822f01d6e8: Pull complete
Digest: sha256:18eeaf676ef04c77c9f8105d7c067359c438886e1a0c06071b3165f08ae89e8a
Status: Downloaded newer image for localhost:5000/myappgallery:latest
vagrant@worker1:~$
```

Figure 12 : docker pull

On voit bien ici que cela s’est fait correctement. Cela signifie que les images sont bien correctement stockées sur le registre.

Dans un premier temps, on test le bon fonctionnement de notre registre en créant un service à partir de l’image que l’on vient de push “localhost:5000/myappgallery”. Dans ce service, on crée 3 replicas.

```
vagrant@manager:/vagrant/myappgallery$ sudo docker images
REPOSITORY          TAG             IMAGE ID        CREATED         SIZE
localhost:5000/myappgallery  latest          3272833b7d46    2 hours ago    924MB
node                 8               1f6c34f7921c    37 hours ago   893MB
registry             <none>          116995fd6624    5 days ago     25.8MB
vagrant@manager:/vagrant/myappgallery$ sudo docker service create --name myappservice --replicas=3 localhost:5000/myappgallery
ts7hojssuxqw14hhyagpzb35
overall progress: 3 out of 3 tasks
1/3: running [=====]
2/3: running [=====]
3/3: running [=====]
verify: Service converged
vagrant@manager:/vagrant/myappgallery$
```

Figure 13 : création d'un service

On a donc créé un service nommé “myappservice” qui sera répliqué 3 fois. Comme on peut le voir sur la commande suivante le service est correctement exécuté 3 fois.

```
vagrant@manager:/vagrant/myappgallery$ sudo docker service ls
ID                NAME              MODE              REPLICAS        IMAGE                                  PORTS
ts7hojssuxqw     myappservice      replicated         3/3             localhost:5000/myappgallery:latest
1l6hxdxsbo5j     registry          replicated         1/1             registry:2                          *:5000->5000/tcp
```

Figure 14 : docker service ls

Notre service a bien été créé. Pour vérifier le fonctionnement du service on exécute la commande suivante.

```
vagrant@manager:/vagrant/myappgallery$ sudo docker service logs myappservice
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager |
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager | > myappgallery@0.0.0 start /usr/src/myappgallery
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager | > node ./bin/www
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager |
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager | events.js:183
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager |     throw er; // Unhandled 'error' event
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager |     ^
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager |
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager | Error: Redis connection to redis:6379 failed - getaddrinfo EAI_AGAIN redis:6379
myappservice.3.25cjp5jfw34@manager | at GetAddrInfoReqWrap.onlookup [as oncomplete] (dns.js:67:26)
```

Figure 15 : dockers service logs

Comme on peut le voir, notre service est fonctionnel cependant comme le service de redis n'est pas implémenté il y a une erreur.

Toute cette partie est fonctionnelle mais ce n'est pas exactement comme cela qu'il faut faire. J'ai donc créé un "docker-stack.yml" pour pouvoir lancer les services depuis un docker stack deploy.

```
1  version: "3"
2  services:
3    web:
4      image: localhost:5000/myappgallery
5      deploy:
6        replicas: 3
7        restart_policy:
8          condition: on-failure
9      ports:
10       - 3000:3000
11     networks:
12       - test_net
13
14   redis:
15     image: redis
16     ports:
17       - "6379:6379"
18     volumes:
19       - "/vagrant/myappgallery/data:/data"
20     deploy:
21       placement:
22         constraints: [node.role == manager]
23     command: redis-server --appendonly yes
24     networks:
25       - test_net
26   networks:
27   test_net:
28     external: true
29
```

Figure 16 : docker-stack.yml

Comme on peut le voir, on exécute 2 services. LE premier est le service web. Ce dernier va utiliser l'image que l'on a précédemment « push » dans le registre. Ce service aura 3 répliques. Le deuxième service correspond à l'image redis. Un volume sera fait pour récupérer les données. On rajoute une contrainte lors du déploiement pour forcer le déploiement sur le manager. Le manager est notre source « sûre ». Ce dernier n'est pas sensé crashé. C'est pourquoi nous avons déployé la base de données sur celui-ci. En revanche, ce n'est pas la meilleure solution car s'il arrive un problème au manager, alors nous perdons toutes les données présentes dans la base.

Ces deux services seront déployés sur le réseau que l'on a préalablement créé « test_net »

On exécute ensuite la commande :

```
vagrant@manager:/vagrant/myappgallery$ sudo docker service ls
ID                NAME                MODE                REPLICAS                IMAGE                PORTS
ts7hojssuxqw      myappservice        replicated           3/3                    localhost:5000/myappgallery:latest
1l6hxdxsbo5j      registry            replicated           1/1                    registry:2           *:5000->5000/tcp
vagrant@manager:/vagrant/myappgallery$ sudo docker stack deploy -c docker-stack.yml myappstack
Creating service myappstack_redis
Creating service myappstack_web
```

Figure 17 : stack deploy

Les deux services ont donc bien été créé correctement.

Pour vérifier le bon fonctionnement, Il suffit de renseigner l'adresse du manager ou alors des workers dans la barre de recherche

Vous pouvez voir ci-dessous l'exemple avec l'adresse IP du manager :

<http://192.168.42.17:3000/>

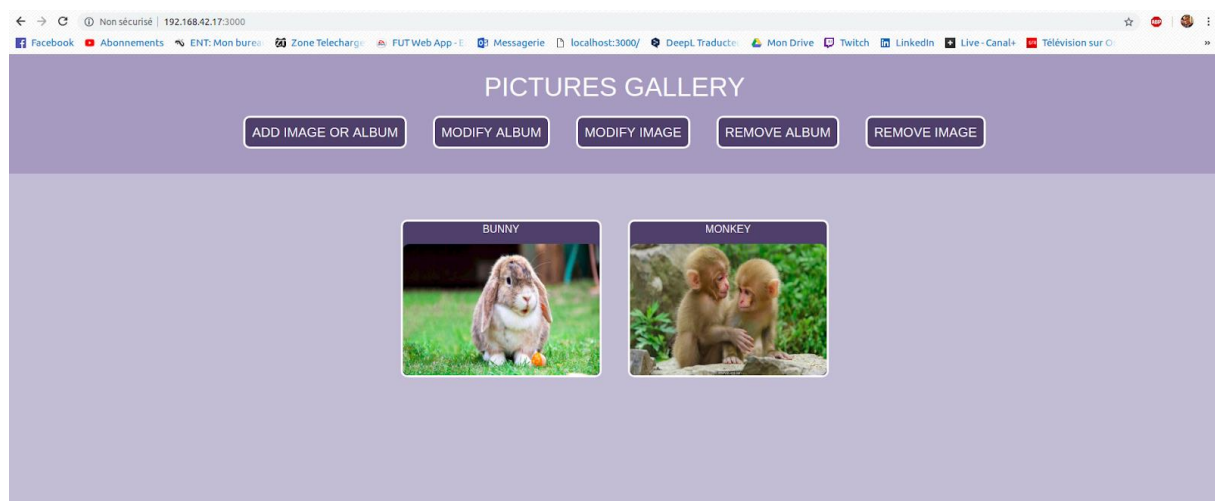


Figure 18 : gallery

Le site s'affiche normalement donc nos services fonctionnent correctement.

Conclusion

Dans ce TP sur la création de service, la difficulté a été de mettre en place nos différents services. Après avoir paramétré correctement notre fichier « docker-swarm.yml », notre galerie fut de nouveau fonctionnelle. Malheureusement, je n'ai pas eu le temps de gérer mes photos avec Minio.