# 01/12/2017

# Compte rendu

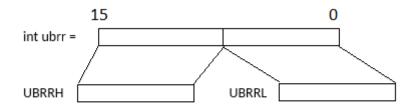


<mark>Léo</mark> [NOM DE LA SOCIÉTÉ]

## Chapitre 2 : Communication série RS-232

#### 1. Configuration de la communication série

int ubrr =		
UBRRH	UBRRL	



```
#include <avr/interrupt.h>
volatile unsigned char x;
ISR(INT0_vect){
    x=1;
}

int main(void){
    DDRB=0xFF;
    DDRD=0xFB;
    MCUCR |= (1<<ISC01);
    MCUCR &= ~(1<<ISC00);
    GICR |=(1<<INT0);
    sei();
    x=1;
    vhile(1){
        PORTB=~x;
        x=x<<1;
        _delay_ms(300);
        if (x==0){
        x=1;
    }
}
return 1;
}</pre>
```

#### 2. Envoi d'une chaîne de caractères et d'une chaine de caractères

```
void usart_init(unsigned int debit);
void usart_putc(char o);
void usart_putc(char o);
void usart_putc(void)// on initialise le serial
    usart_init(57600)://freq
    char chaine = "leo"; //nom de la chaine
    vhile(1){
        usart_puts(chaine)://on appelle la fonction d'envoi de chaine
    }
    return 1;
}

void usart_init(unsigned int debit){
    UCSRB [= (1<<RXEN) | (1<<TXEN) / (1<<TXEN) / (1<<TXEN) / (1<<TXEN) / (1<<TXEN) / (1<TXEN) / (1</TXEN) / (1</TXEN)
```

#### 4. Réception d'un caractère

```
void usart_putc(char c);
void usart_puts(char*s);
char usart_puts(char*s);
char usart_puts(char*s);
char usart_puts(char*s);
char usart_puts("tapez");
viile("){
    char c = usart_getc(")://on appelle la fonction d'envoi de chaine
    DDRB = 0.XFF; // init
    PORTB = c; //on stock "c" qui va allumer les diodes selon la valeur de c (
    }
    return 1;
}

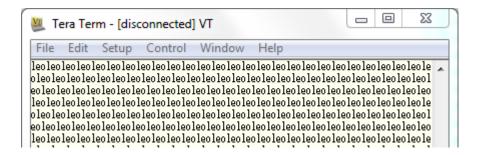
void usart_init(unsigned int debit){
    UCSRB = (1<<(NEND) | (1<<(NEND); //def USCSRB (doc)
    UCSRC |= (1<<(UNSEL) | (1<<(UUSZI)) (//def USCSRC (doc)
    unsigned int ubrr = (F_CPU/debit/16)-1;

    UBERI = (unsigned char)ubrr; //on met l'octet de poid faible dans UBERI, on prend les 8 premiers (on part de la droite)
    UERRH =(unsigned char)ubrr; //on met l'octet de poid faible dans UBERI, on prend les 8 premiers (on part de la droite)
    UERRH =(unsigned char)ubrr)>8);

//fonction 1 char
void usart_putc(char c){
    while ((UCSR&(1<<UUNE))=0){} // tant que il n'y a pas de reception, on ne fait rien
    UDR = c; //sinon on stock c
}

//fonction chaine de caractère
void usart_puts(char*s){
    int i=0;
    vhile(s[i]!="\0"){ // tant que la chaine de caractères n'est pas finid
    usart_putc(s[i]);
    int i=0;
    vhile(s[i]!="\0"){ // tant que la chaine de caractères n'est pas finid
    usart_putc(s[i]);
    int i=0;
    vhile(s[i]!="\0") // // tant que la chaine de code correspondant à ce que l'on a tapé
    vhile((UCSR&(L<(RXC))==0)/(/si c'est égale à 0 on fait rien
    yhile((UCSR&(L<(RXC))==0)/(/si c'est égale à 0 on fait rien
    }
}

return UDR: // si ==1 on recoit la donnée</pre>
```



### Chapitre n°3: Télémètre à ultrasons

```
#include<avr/io.h>
#define F_CPU 3686400
#include <util/delay.h>
void pulse(void);
int main(void){
      while(1){
      _delay_ms(50);//on attend 50ms avant de générer un nouveau pic
      _delay_us(12); //délai de 12ms avant de redescendre
PORTD &=~(1<<PD2); //remise à zéro
      return 1;
Ж
void pulse(void){
DDRD |= (1<<PD2): //on utilise PD2 = 0 | 4
PORTD |= (1<<PD2)://on a just PD2 en sortie</pre>
#include<avr/io.h>
#define F_CPU 3686400
#include <util/delay.h>
 #include<avr/interrupt.h>
 void pulse(void);
 ISR(TIMER1_CAPT_vect);
ISR(TIMER1_CAPT_vect){
    DDRB = 0xFF;
    PORTB |= (1<<PB3);</pre>
void pulse(void){
   DDRD |= (1<<PD2) ; //on utilise PD2 = 0 | 4
   PORTD |= (1<<PD2); //on a juste PD2 en sortie</pre>
int main(void){|
    TIMSK |=(1<<TICIE1); //1 par source d'interuption
    TCCR1B |=(1<<CS10)|(1<<ICES1);</pre>
      sei(); //interupt enable global, ici il est activé
      while(1){
       _delay_ms(50);//on attend 50ms avant de générer un nouveau pic
      pulse();
       delay_us(12); //délai de 12ms avant de redescendre
      PORTD &=~(1<<PD2); //remise à zéro
      return 1;
}
```

```
finclude(avr/10 h)
fdefine F_CPU 3686400
finclude (util/delay h)
finclude(avr/interrupt.h)
finclude(avr/interrupt.h)
finclude(avr/interrupt.h)
finclude(avr/interrupt.h)
finclude(avr/interrupt.h)
finclude(stdio.h)
void pulse(void);
volatile unsigned int t1;
volatile unsigned int t2;
volatile unsigned int t;
int dist;
ISR(TIMER_CAPT_vect);
void usart_puts(char*s);
void usart_puts(char*s);
void usart_puts(char*s);
void usart_init(unsigned int debit);
ISR(TIMER1_CAPT_vect){

if ((TCCR1B & (1<<ICES1)) == 0){

    t2=ICR1;
    t+t2-t1;
    dist = t/(3.6*58); //1'horloge est à 3.6 GHz donc il faut divisé par 3.6 pour avoir le temps
    PORTB = t/(3.6*58);
    char s[20];
    sprintf(s, 'one side of the side
```

