



Trabalho Prático de Teoria da Computação

João Almeida Barbosa Júnior - 201820285
Leonardo Junio Yuri Silva Basso

1. Descrição

O trabalho prático da disciplina de Teoria da Computação consiste na elaboração de um “simulador” de uma Máquina de Turing p M qualquer $(R(M))$ seguida de uma entrada w - usaremos uma representação binária.

Para isso, utilizaremos a linguagem Java - utilizando uma estrutura de dados sequencial e indexável (como um ArrayList, por exemplo) que será impresso a cada simulação.

Também implementaremos heurísticas de casos de paradas para a máquina, com exemplos que funcionam e não funcionam.