



22:51

Fogo na Babilônia

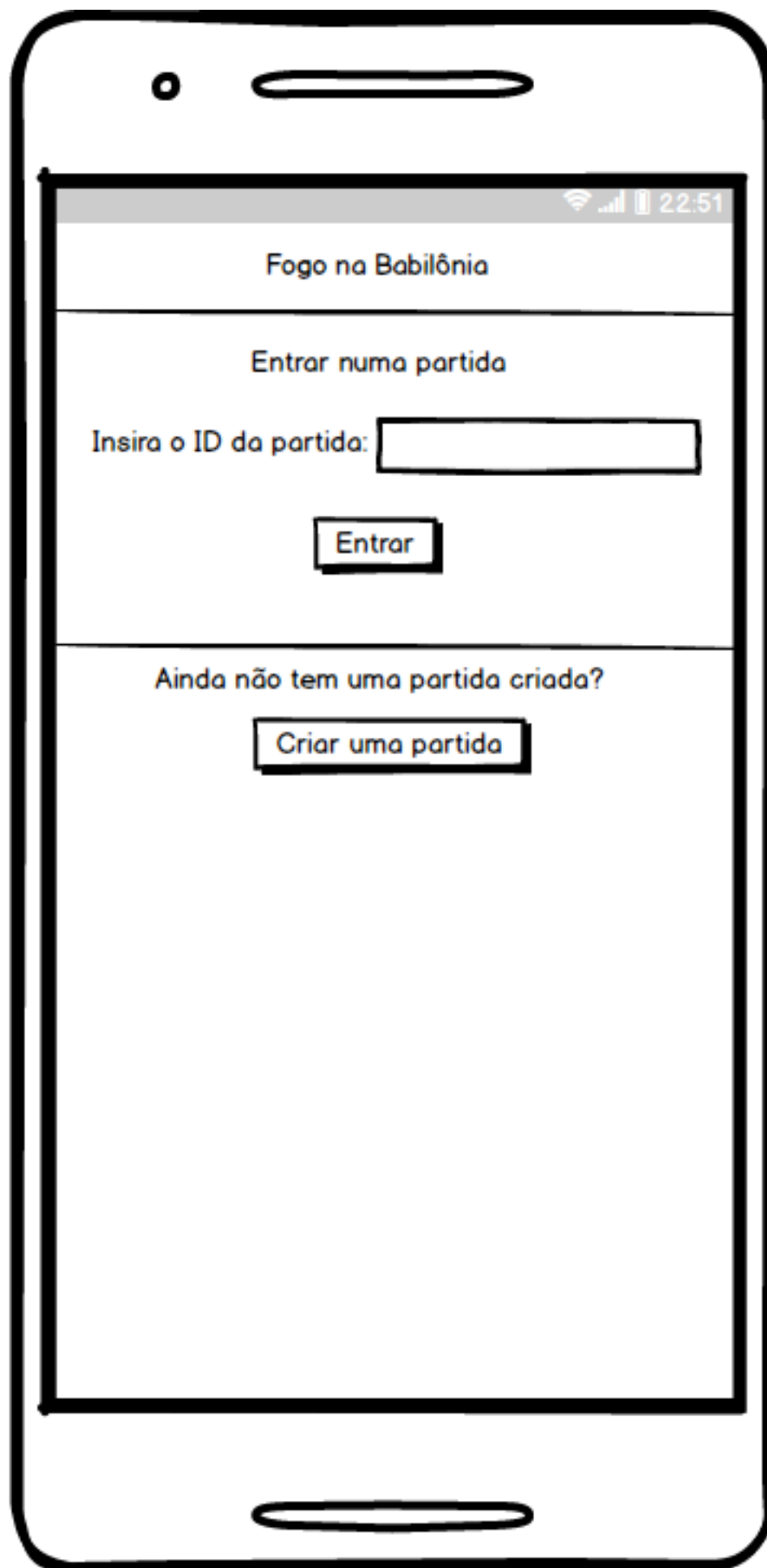
Texto explicativo sobre o que é o jogo em poucas linhas

/* ainda não pensei sobre mas só pra não ficar sem nada. Algo em torno de 3-5 linhas */

Insira um nick para jogar:

Entrar





Fogo na Babilônia

Entrar numa partida

Insira o ID da partida:

Entrar

Ainda não tem uma partida criada?

Criar uma partida



22:51

Fogo na Babilônia

Partida ID ID_PARTIDA

Envie o ID da partida para seus amigos conectarem! Não existe máximo de jogadores.

Dono da partida:



nick_dono_partida

Iniciar a partida

Jogadores:



nick_jogador_1



nick_jogador_2



nick_jogador_3



nick_jogador_4



nick_jogador_5



- O ícone do dono da partida pode ser uma coroa ou algo assim. Não tem no balsamiq
- Futuramente ao invés do ícone pode ser a foto do jogador

The sketch shows a mobile app interface with a status bar at the top displaying signal strength, Wi-Fi, and the time 22:51. The title 'Fogo na Babilônia' is centered below the status bar. Underneath is the instruction 'Escolha UMA frase'. There are five text input fields, each containing a sentence with a blank space for a response: 'É uma pena que as crianças hoje em dia estejam envolvidas em _____', 'O que eu trouxe do Paraguai?', 'Qual é meu poder secreto?', 'Em um mundo devastado por _____, nosso único consolo é _____', and '_____ + _____ = _____'. At the bottom of the form is a button labeled 'Confirmar'.

- Visão de quem está lendo a frase
- O primeiro a ler a frase é o dono da partida

- O background pode ser branco com letra preta e o selecionado pode ser background preto com letra branca
- Apenas uma pode ser selecionada
- As perguntas podem demandar de uma a três respostas. Cada lacuna simboliza onde encaixar uma resposta. Perguntas sem lacunas só demandam uma resposta.

The sketch shows a mobile app interface with a status bar at the top displaying signal strength, Wi-Fi, and the time 22:51. The title 'Fogo na Babilônia' is centered below the status bar. The main area of the screen is empty except for the text 'Aguarde pelas respostas ...' centered in the middle.

Tela após
enviar a
frase

Fogo na Babilônia

Frase

Em um mundo devastado por _____, nosso único consolo é _____

Escolha X resposta(s)

A ordem importa
Os números nas respostas indica a sequência
Use o botão limpar para desfazer todas as seleções

Uma maldição cigana

Abuso infantil2

Crianças africanas1

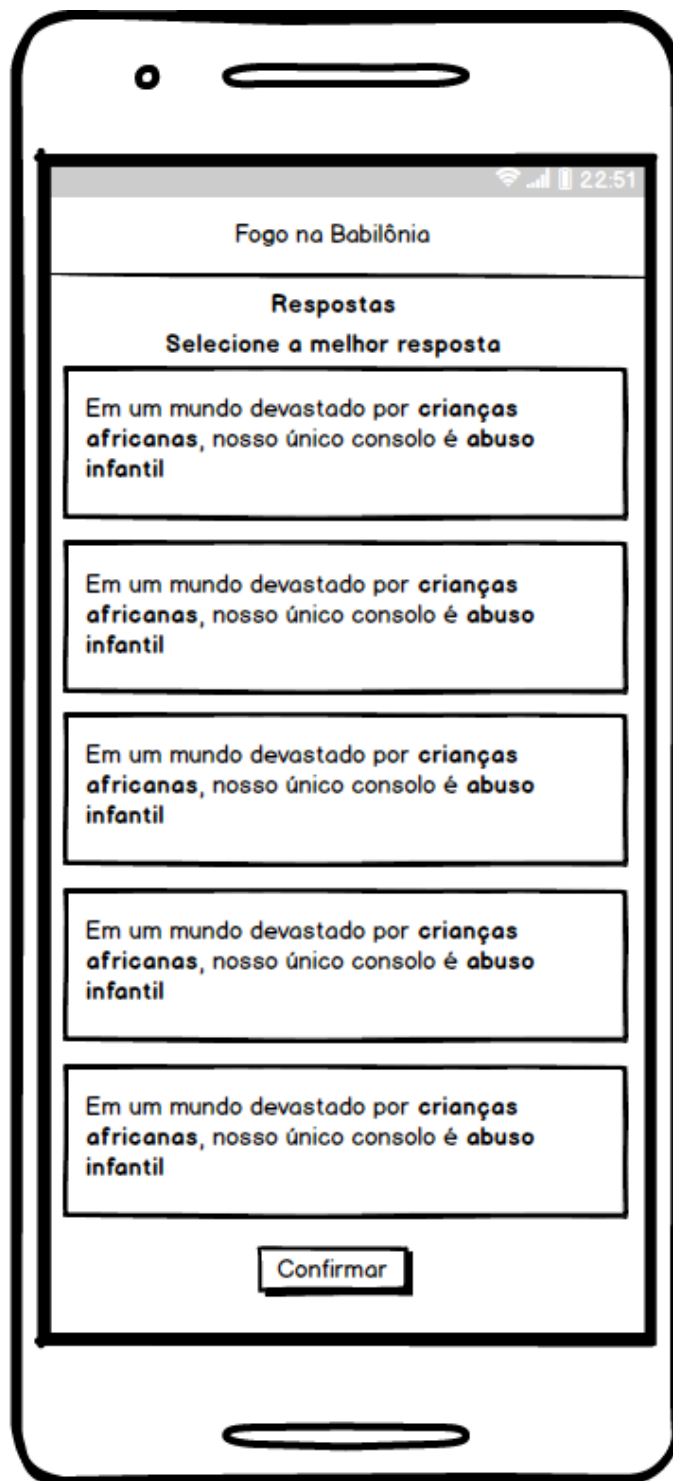
Aborto clandestino

Funcionário do serviço de atendimento ao cliente

LimparConcluir

- Visão de quem está respondendo uma frase

- O background pode ser branco com letra preta e o selecionado pode ser background preto com letra branca
- O número de respostas a ser selecionada depende da pergunta
- A ordem das respostas importam caso seja mais de uma
- A frase "A ordem importa ..." só aparece caso seja mais de uma"
- O círculo com os números aparece apenas em casos que a pergunta tenha mais de uma resposta. Eles servem para indicar a ordem que as respostas serão enviadas. Não precisa ser necessariamente um círculo
- Os cartões resposta devem ser aleatórios para cada jogador. Não pode existir a mesma carta para dois ou mais jogadores diferentes ao mesmo tempo



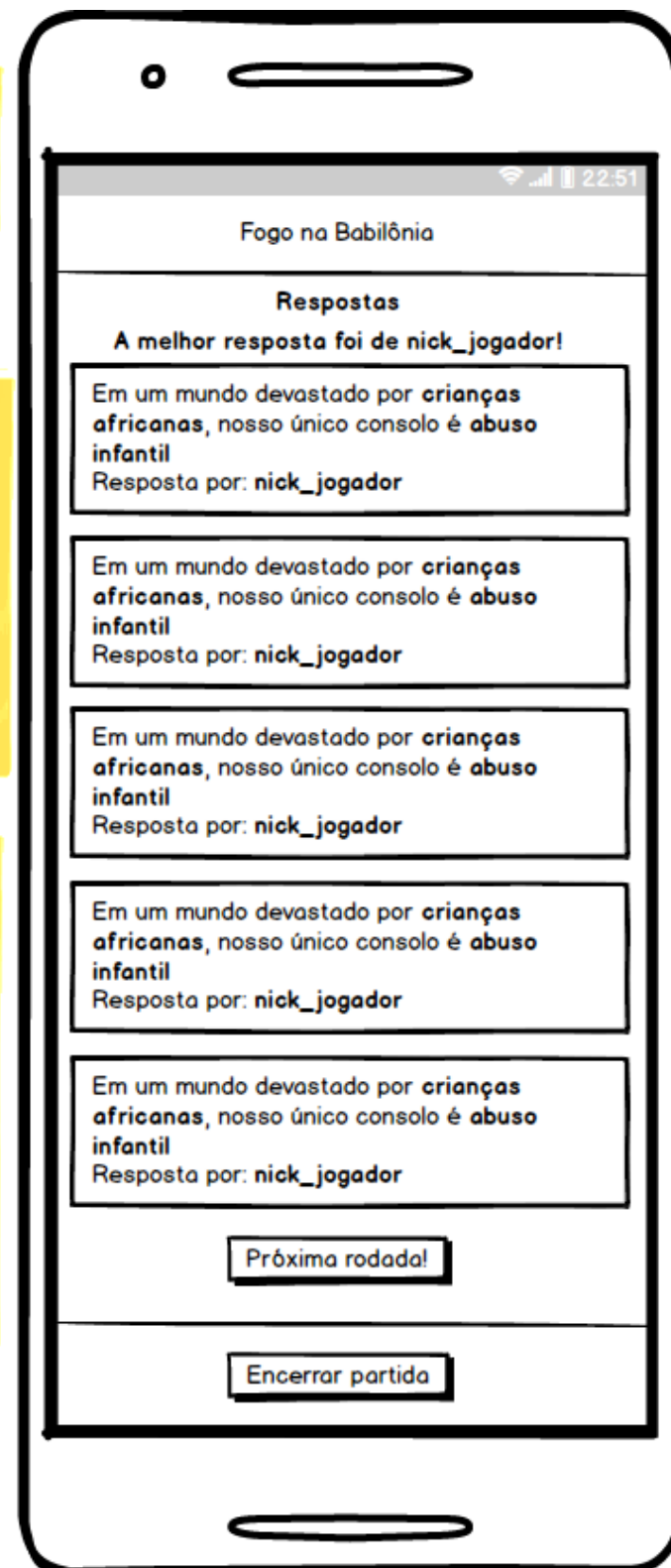
Visão de quem escolheu a frase

A tela para os jogadores é a mesma, porém sem a frase pedindo para escolher a melhor e o botão de confirmar

Ao Confirmar, irá para a tela ao lado

A tela para os jogadores é a mesma porém sem as opções de "Próxima rodada" ou "Encerrar partida"

Quem faz a próxima pergunta é sempre o vencedor da melhor resposta





- O ícone do vencedor da partida pode ser uma coroa ou algo assim. Não tem no balsamiq
- Futuramente ao invés do ícone pode ser a foto do jogador