

"Program Language": "C++",

"Execution Environment": "Ubuntu-18.04" or "Dev-C++"

將 maze.txt 跟 rat.cpp 放在同一個資料夾下，

在 Ubuntu-18.04 終端機下進入該資料夾，輸入 `g++ -o rat rat.cpp` 編譯，

再輸入 `./rat` 執行。

```
leo90@DESKTOP-VT3BMB0:/mnt/c/Users/leo90/DS/MazingProblem$ g++ -o rat rat.cpp
leo90@DESKTOP-VT3BMB0:/mnt/c/Users/leo90/DS/MazingProblem$ ./rat
```

也有試過直接在 Dev-C++ 直接"編譯並執行"，可以成功執行。

簡單說明:

先寫好 Stack Class，實作出 pop、push、Top、isEmpty 等函式以及相關變數，接著定義函式 path、initialStack...要在 main 主程式中使用，main 主程式一開始宣告走迷宮要用到的 Stack、記數用的變數、迷宮地圖陣列、紀錄地圖的陣列等，使用 fstream 函式庫中的 ifstream Class，使用函式 get 逐一取得 maze.txt 的字元並轉換成整數型態儲存在陣列中，接著使用 loop 包裝前面定義的 path 函式，讓程式可以重複執行直到輸入的座標是(-1,-1)。(最重要的 path 函式在 rat.cpp 檔案裡面有註解說明)