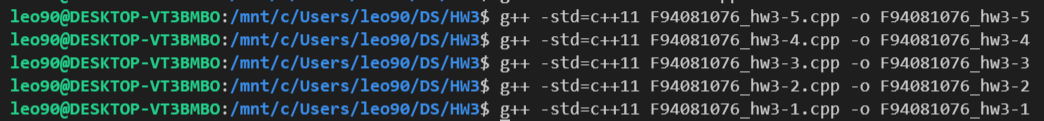
**Readme**

**資訊113郭立晨 F94081076**

"Program Language": "C++",

"Execution Environment": "Ubuntu-18.04"

從終端機中進入有程式碼的資料夾，將測試資料與欲測試的程式碼放在同一個資料夾層級，用以下圖片中的範例指令編譯可以得到對應的可執行檔案，其名稱會是F94081076\_hw3-x。



一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述(程式碼與對應的執行檔)

1. 編譯指令: $ g++ -std=c++11 F94081076\_hw3-x.cpp -o F94081076\_hw3-x

(“x”要改成想測試的程式編號)

1. 執行指令: $ ./F94081076\_hw3-x
2. 執行後可輸入欲測試的檔案名稱(測試檔案需要跟程式碼在同一個資料夾層級)

Example:

1. 接著程式會執行並產生output file 名稱會跟測資檔案名稱一樣的編號但是文字改成 ”output”

Example:



* Hw3-5 複雜度說明

我的程式使用adjacentList作為實作graph的資料結構，建立完undirected的edges之後使用DFS將graph走過一遍，因為是使用adjacentList因此不需要一一的檢查是否有edges存在，直接按照pointer指向的下一個vertex前進即可，也不會重複拜訪同一個vertex，因此最後每一個vertex都走過一遍複雜度為O(n)。

**Execution Result**

* HW3-1

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

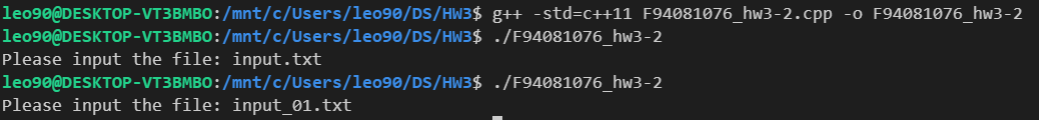
一張含有 文字, 黑色, 螢幕, 靠近 的圖片

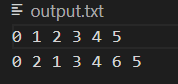
自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字, 電子用品, 黑色, 鍵盤 的圖片

自動產生的描述

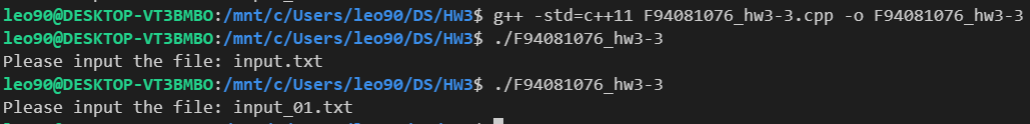
* HW3-2

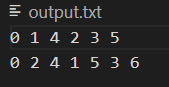


 一張含有 文字, 電子用品, 鍵盤, 靠近 的圖片

自動產生的描述

* HW3-3



 一張含有 文字, 電子用品, 鍵盤, 靠近 的圖片

自動產生的描述

* HW3-4

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

* HW3-5

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 桌 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 桌 的圖片

自動產生的描述