

Veille technologique

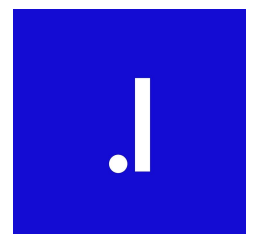
E-mail : larouchalot@gmail.com

L'Intelligence Artificielle



Larou-Chalot Léo

Etudiant – BTS SIO – Option Slam



L'Intelligence Artificielle de quoi parle-t-on ? _____ **2**

Qu'est-ce qu'une Intelligence Artificielle ? _____ **2**

Titre 1 _____ **Erreur ! Signet non défini.**

Titre 2 _____ **Erreur ! Signet non défini.**

Reconnaître la présence d'IA _____ **3**

L'Intelligence Artificielle de quoi parle-t-on ?

Qu'est-ce qu'une Intelligence Artificielle ?

L'intelligence artificielle n'est pas une technologie à proprement parler mais plutôt un domaine scientifique dans lequel des outils peuvent être classés lorsqu'ils respectent certains critères.

Pour le Parlement Européen, l'intelligence artificielle représente tout outil utilisé par une machine afin de « reproduire des comportements liés aux humains, tels que le raisonnement, la planification et la créativité.



Cette définition pourrait être élargie en incluant les comportements dépassant les capacités humaines, puisque les ordinateurs actuels parviennent aujourd'hui à les surpasser dans certaines tâches (bien que la compétence de l'ordinateur s'arrête généralement à l'exécution de cette tâche).

À titre d'exemple, le système d'IA AlphaGo, capable de battre le champion du jeu de go Lee Sedol, est très doué pour élaborer des stratégies à ce jeu, mais ses capacités s'arrêtent ici. Il sera incapable de jouer aux échecs ou d'effectuer d'autres tâches tant que celles-ci ne lui auront pas été inculquées.

- Tout système mettant en œuvre des mécanismes proches de celui d'un raisonnement humain pourrait ainsi être qualifié d'intelligence artificielle

Reconnaître la présence d'IA

En 1950, le mathématicien Alan Turing se posait une question : « les machines peuvent-elles penser ? ». En réalité, cette simple interrogation allait bouleverser le monde.

Historique :

- **1943** : Warren McCulloch et Walter Pitts présentent le premier modèle mathématique pour la création d'un réseau de neurones.
- **1952** : Le premier ordinateur à réseau de neurones, Snarc, sera créé en 1950 par deux étudiants de Harvard : Marvin Minsky et Dean Edmonds. La même année, Alan Turing publie le Turing Test qui sert encore aujourd'hui à évaluer les IA.
- **1959** : Arthur Samuel invente le terme de Machine Learning (IBM)
- **1997** : L'IA Deep Blue d'IBM triomphe du champion du monde d'échecs Gary Kasparov.
- **2008** : Progrès dans le domaine de la reconnaissance de discours et intégration au smartphones (Google).
- **2012** : Début d'une ère nouvelle pour le Deep Learning.
- **2016** : Victoire du système AlphaGo de Google DeepMind sur Lee Sedol.

