

LÉO LABORIE

Stage de 6 mois à partir de septembre 2026

leolaborie.com leo.laborie.ll@icloud.com 06 49 71 45 17 linkedin.com/in/léo-laborie github.com/LeoLaborie



PROFIL

Étudiant en génie informatique à l'UTC, je conçois des projets mêlant intelligence artificielle, algorithmique et développement web. Autonome et rigoureux, je combine esprit d'analyse et créativité pour résoudre des problématiques complexes. Actif en programmation compétitive.

FORMATION

Cycle ingénieur – Génie Informatique

2023 - Présent

Université de Technologie de Compiègne (UTC), Intégré en POST-BAC, 2 ans de prépa intégré

Baccalauréat Général

2023

Lycée Joliot-Curie, Rennes, Mention Bien – Mathématiques, NSI – Maths expertes, Section Européenne (Maths-Anglais)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages : Python, C++, JavaScript, C, PHP, SQL, PostgreSQL | Développement web/mobile : Next.js, Tailwind CSS, React native
Machine Learning : Scikit-learn, XGBoost, TensorFlow | Autres : Git, Linux, algorithmique, Web Scraping, API integration

PROJETS NOTABLES

Voir tous mes projets sur leolaborie.com

Deep learning non supervisé - Autonomous Drone Navigation to a Target

2025

Projet universitaire de 6 mois en collaboration avec Intellitech, suite à une formation sur les mathématiques du flou appliquées à l'IA

Modèle de drone autonome ayant pour but de détruire une cible en évitant les obstacles. Entraîné par reinforcement learning (Unity + ML-Agents).

Deep learning non supervisé - SnakeAI

2024

Réseau de neurones jouant à Snake, entraînée par un algorithme génétique codé from scratch avec pré-entraînement innovant

XtraSup

2024

IA d'aide à la sélection de candidats post-bac pour l'admission de l'UTC – projet universitaire UTC

Développement web - MailFast

2024

Application web permettant la génération rapide d'e-mails via l'API OpenAI. Avec système d'authentification (Next.js, supabase)

Développement web - Portfolio: leolaborie.com

2025

Site personnel développé avec Next.js, Tailwind CSS et TypeScript

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur mobile (React Native) – Junior UTC - startup Phonemia

Nov. 2025

Développement d'écrans critiques de l'application (authentification Auth0, tutoriels vidéo & audio interactifs, formulaire utilisateur). Réalisation du code et de la documentation technique. Création du jeu Beatbox Hero : animation, logique de jeu, validation sonore en temps réel et écran de récompense.

Stage ouvrier - Groupe Morault, Imprimerie de Compiègne - Manutentionnaire, logistique de production

2024

LANGUES

Français : Langue maternelle, C2 | Anglais : fluent, B2 | Espagnol : Débutant, A2

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Programmation compétitive** : SWERC 2023 - 2025 top 15 France et 67 Europe, Trésorier puis Président (2023-Présent) de UTCCode, l'association de programmation compétitive de l'UTC. Participe à toutes les compétitions div2 à div4 sur Codeforces
- **Échecs** : 1500 élo sur chess.com, anciennement 1 an de club
- **Sport** : Street Workout, dépassement de soi