CSS书写规范

1、编码声明

如HTML文件，css文件也必须声明该文件使用什么编码，并且使用UTF-8。

同时于文件最顶部写上charset指令（@charset “utf-8”;）。以便放心地在文件中写中文注释以及content属性。

2、语法风格

* 在选择器与左花括号之间加空格。
* 在属性名称与属性值之间的:后面加空格。
* 每条属性都必须以分号结尾。
* 尽量用简洁的选择器限定方式。

3、选择器

时时考虑移植性问题，请使用class来作选择器，避免使用标签名，尽量避免使用id。

让你的class变得更加语义化，允许缩写，但保证每个人都看得懂它。

4、css属性前缀

某些css3属性或者规则已经在各个浏览器上实现了，但它尚未成为W3C标准的一部份时，我们需要为它添加前缀。一般来说需要以下几个前缀，以实现圆角边框的border-radius为例：

.div1 {

-webkit-border-radius: 3px;

-o-border-radius: 3px;

-moz-border-radius: 3px;

-ms-border-radius: 3px;

border-radius: 3px;

}

（一般的属性 可以避免书写前缀， 因为打包时 postcss 会帮我们做前缀处理）

当该属性或者规则已经在流行的各大浏览器普遍实现支持标准写法时，可以去除前缀。

注意：若写兼容前缀 请把标准写法放到最后。

5、代码注释

为了让你的小伙伴们能够更方便地维护你写出来的代码，请为你的css代码加上足够的注释。

6、兼容性处理

关注项目所需要兼容的浏览器环境，一般来说一个前端应该关注以下浏览器：

* Internet Explorer 6+（Trident内核）
* Chrome（Blink内核）
* Firefox（Gecko内核）
* Safari（webkit内核）

如不知道某个属性在某个浏览器是否可用，请阅读参考资料：http://caniuse.com

7、其他注意事项

1. 关于 **公用组件布局**应该在不同的上下文中都可以复用，所以应避免设置以下属性

* Positioning (position, top, left, right, bottom)
* Floats (float, clear)
* Margins (margin)
* Dimensions (width, height) \*

其他建议以及规范 参考<specification.scss>