## 交叉运算

• 常用方法——双亲双子: 对换随机交叉位后的基因

• 变化交叉位法: 从不同基因位开始选择交叉位

多交叉位法:随机选择多个交叉位,交替进行基因 互换

• 双亲单子法

• 显性遗传法

文代 子代 
$$0100101 \\ 1001001$$
  $\} \rightarrow 1101101$ 

对于根据问题确定的编码, 交叉运算可用如下之方法

随机选一个交叉位, 父代交叉位前的基因分别继承 给两个后代, 两后代之后的基因分别按对方基因顺 序选取不重基因

• 不变位法: 随机确定不变位

Nanjing University of Science and Technology

对于实数码,可按以下方法实现交叉运算: 随机产生一个数  $c \in (0,1)$ , 由父代  $V_1', V_2'$  产生子代 X, Y

$$X = c \cdot V_1' + (1-c) \cdot V_2'$$

$$Y = (1-c) \cdot V_1' + c \cdot V_2'$$

父代是以交叉概率  $P_c$  在种群中选取的.

父代是以交叉概率  $P_c$  在种群中选取的.

实现的方法 —— 从种群 i = 1 到种群  $pop\_size$  逐个地如下操作: 从 [0,1] 中随机产生 r, 如  $r < P_c$ ,则染色体  $V_i$  被选为父代.

父代是以交叉概率  $P_c$  在种群中选取的.

实现的方法 —— 从种群 i=1 到种群  $pop\_size$  逐个地如下操作: 从 [0,1] 中随机产生 r, 如  $r < P_c$ ,则染色体  $V_i$  被选为父代.

记父代为  $V_1', V_2', V_3', \cdots$ , 将他们配成对:

$$(V_1', V_2'), (V_3', V_4'), (V_5', V_6'), \cdots$$