算法 (混合智能算法)

Step 1. 由随机模拟产生诸如以下不确定函数的训练数据

$$U_1: \mathbf{x} \to E[f(\mathbf{x}, \boldsymbol{\xi})],$$

$$U_2: \mathbf{x} \to \Pr \{g_j(\mathbf{x}, \boldsymbol{\xi}) \leq 0, j = 1, 2, \cdots, p\},$$

$$U_3: \mathbf{x} \to \max \left\{ \overline{f} \mid \Pr \left\{ f(\mathbf{x}, \boldsymbol{\xi}) \ge \overline{f} \right\} \ge \alpha \right\}$$

- Step 2. 根据产生的训练数据训练一个神经网络逼近不确定函数.
- Step 3. 初始化 *pop_size* 个染色体, 其可行性可由训练好的神经 网络加以检验.
- **Step 4.** 由交叉、变异算子更新染色体, 其可行性可由训练好的 神经网络加以检验.
- Step 5. 由训练好的神经网络 计算所有染色体的目标值.

- Step 6. 根据目标值计算每个染色体的适应度.
- Step 7. 由轮盘赌选择染色体.
- Step 8. 重复第四步至第七步直至满足终止条件。
- Step 9. 输出最好的染色体作为最优解.