

神经元数的确定

因为函数 f 从 \mathbb{R}^n 映入 \mathbb{R}^m , 输入神经元的数目是 n , 而输出神经元的数目是 m . 因此主要问题是确定隐层神经元的数目.

神经元数的确定

因为函数 f 从 \mathbb{R}^n 映入 \mathbb{R}^m , 输入神经元的数目是 n , 而输出神经元的数目是 m . 因此主要问题是确定隐层神经元的数目.

虽然连续函数可用在隐层具有无穷多神经元的 NN 任意逼近, 但在实际应用中不可能用无穷多神经元的隐层.

一方面, 太少的隐层神经元会使 NN 缺乏一般能力. 另一方面, 太多的隐层神经元会增加训练 NN 的时间以及增加 NN 的反应时间.

一方面, 太少的隐层神经元会使 NN 缺乏一般能力. 另一方面, 太多的隐层神经元会增加训练 NN 的时间以及增加 NN 的反应时间.

在实际应用中, 可根据具体问题通过适当增加或减少神经元数目来确定隐层神经元数.