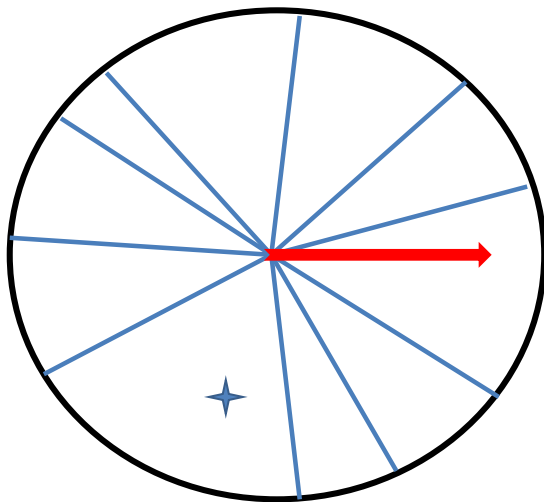
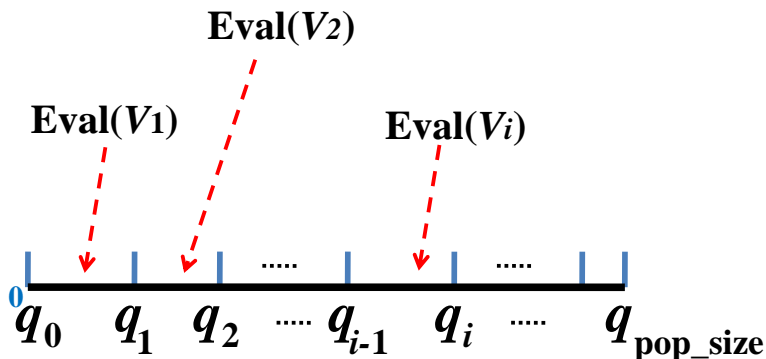


轮盘赌



区间形式



选择过程

算法 (轮盘赌的选择过程)

Step 1. 计算所有染色体 V_i 的累积概率 q_i ,

$$q_0 = 0, \quad q_i = \sum_{j=1}^i Eval(V_j), \quad i = 1, 2, \dots, pop_size.$$

Step 2. 在 $(0, q_{pop_size}]$ 中产生一个随机数 r .

Step 3. 若 $q_{i-1} < r \leq q_i$, 则选择染色体 V_i .

Step 4. 重复第二至第三步 pop_size 次以获得 pop_size 个染色体.

选择过程

算法 (轮盘赌的选择过程)

Step 1. 计算所有染色体 V_i 的累积概率 q_i ,

$$q_0 = 0, \quad q_i = \sum_{j=1}^i \text{Eval}(V_j), \quad i = 1, 2, \dots, \text{pop_size}.$$

Step 2. 在 $(0, q_{\text{pop_size}}]$ 中产生一个随机数 r .

Step 3. 若 $q_{i-1} < r \leq q_i$, 则选择染色体 V_i .

Step 4. 重复第二至第三步 pop_size 次以获得 pop_size 个染色体.

种群的规模可以与群体的规模不相同.