Proyecto #1

Desarrollo Web Backend

Desarrollen el backend para un servicio de domicilios.

- La API debe crearse como repositorio en Github y debe ser "entregada" al profesor utilizando el enlace, donde se enviará únicamente el enlace al repositorio.
- El proyecto se desarrolla de manera individual, con fecha de entrega Domingo, 30 de abril a las 23:59.

Los endpoints a desarrollar incluyen, pero no están limitados a:

CRUD de usuarios

| Método | Comportamiento Esperado | | |
|-----------------|--|--|--|
| Create | El endpoint crea un usuario en la base de datos con los datos enviados al backend. | | |
| Read (unidad) | El endpoint retorna los datos del usuario que corresponden a las credenciales (correo y contraseña) o id proveída. | | |
| Read (cantidad) | N/A | | |
| Update | El endpoint modifica los datos del usuario que corresponde a la i | | |
| Delete | El endpoint "inhabilita" un usuario que corresponde a la id proveída. | | |

CRUD de restaurantes

| Método | Comportamiento Esperado | |
|-----------------|--|--|
| Create | El endpoint crea un restaurante en la base de datos con los datos enviados al backend. | |
| Read (unidad) | El endpoint retorna los datos del restaurante que corresponde a la id proveída. | |
| Read (cantidad) | El endpoint retorna los datos de los restaurantes que correspondan a la categoría proveída y/o su nombre se asemeje a la búsqueda. | |
| Update | Update El endpoint modifica los datos del restaurante que corresponde a lid proveída, usando los datos proveídos. | |
| Delete | El endpoint "inhabilita" un restaurante que corresponde a la id proveída. | |

CRUD de productos

| Método | Comportamiento Esperado | |
|-----------------|---|--|
| Create | El endpoint crea un producto de un restaurante en la base de datos con los datos enviados al backend. | |
| Read (unidad) | El endpoint retorna los datos del producto que corresponde a la id proveída. | |
| Read (cantidad) | El endpoint retorna los datos de los productos que correspondan a el restaurante y/o categoría proveída. | |
| Update | El endpoint modifica los datos del producto que corresponde a la id proveída, usando los datos proveídos. | |
| Delete | El endpoint "inhabilita" un producto que corresponde a la id proveída. | |

CRUD de pedidos

| Método | Comportamiento Esperado | |
|-----------------|--|--|
| Create | El endpoint crea un pedido de un usuario a un restaurante en la base de datos con los datos enviados al backend. | |
| Read (unidad) | El endpoint retorna los datos del pedido que corresponde a la id proveída. | |
| Read (cantidad) | El endpoint retorna los datos de los pedidos realizados por el usuario proveído, enviados por el usuario proveído, pedidos a un restaurante proveído, y/o entre las fechas proveídas. | |
| Read (cantidad) | El endpoint retorna los datos de los pedidos enviados, pero sin aceptar. | |
| Update | El endpoint modifica los datos del pedido que corresponde a la id proveída, usando los datos proveídos, a menos que este ya haya sido enviado. | |
| Delete | El endpoint "inhabilita" un producto que corresponde a la id proveída. | |

Flujo de aplicación (cliente)

- 1. Un usuario abre la aplicación.
- 2. El usuario realiza su registro usando correo electrónico, nombre(s), contraseña, numero de celular, dirección, y eligiendo la opción "cliente".
- 3. El usuario inicia sesión con su correo electrónico y contraseña.
- 4. El usuario busca el restaurante al que desea pedir, sea usando los filtros de categoría, realizando una búsqueda del nombre del restaurante, ambas o ninguna de estas. Los restaurantes se encuentran ordenados según la popularidad del restaurante.
- 5. El usuario entra a la pagina del restaurante donde encuentra los productos separados por las categorías del restaurante.
- 6. El usuario crea su pedido agregando los productos que desea y las cantidades que desea.
- 7. El usuario termina de crear su pedido, y se dirige a enviar el pedido, donde encuentra un resumen de todo el pedido, incluyendo el total monetario a pagar por todos los productos.
- 8. El usuario envía el pedido.
- 9. El usuario es informado cuando su pedido es aceptado por otro usuario, quien le llevara el pedido.
- 10. El usuario es informado cuando el segundo usuario recibe el pedido en el restaurante.
- 11. El usuario es informado cuando el segundo usuario llegó a la dirección de envío.
- 12. El usuario es informado cuando el segundo usuario entregó el pedido.

Flujo de aplicación (domiciliario)

- 1. Un usuario abre la aplicación.
- 2. El usuario realiza su registro usando correo electrónico, nombre(s), contraseña, numero de celular, dirección, y eligiendo la opción "domiciliario".
- 3. El usuario inicia sesión con su correo electrónico y contraseña.
- 4. El usuario encuentra los pedidos enviados por otros usuarios, con opción de ordenarlos según distancia del usuario al restaurante, distancia del restaurante al cliente, o vejez del pedido.
- 5. El usuario selecciona un pedido y lo acepta.
- 6. El usuario se dirige al restaurante.
- 7. El usuario espera los productos del pedido.
- 8. El usuario recibe todos los productos.
- 9. El usuario se dirige a la dirección del cliente y marca el pedido como en dirección.
- 10. El usuario realiza la entrega del pedido, y marca el pedido como realizado.

Flujo de aplicación (administrador)

- 1. Un usuario abre la aplicación.
- 2. El usuario realiza su registro usando correo electrónico, nombre(s), contraseña, numero de celular, dirección, y eligiendo la opción "administrador de restaurante".
- 3. El usuario inicia sesión con su correo electrónico y contraseña.
- 4. El usuario realiza el registro de un restaurante usando nombre, dirección, y categoría.
- 5. El usuario agrega productos al inventario del restaurante usando nombre, descripción, categoría, y precio.
- 6. Adicionalmente, puede ver el inventario del restaurante, y agregar/modificar/eliminar los productos.
- 7. El usuario puede ver los pedidos en curso del restaurante, o los pedidos realizados este día/semana/mes.
- 8. El usuario, al recibir un pedido, prepara los productos, los entrega al domiciliario y marca el pedido como recibido.

Estados de un pedido

| Palabra clave | Descripción |
|---------------|--|
| Creado | Un usuario esta modificando los productos/cantidades del pedido. |
| Enviado | Un usuario terminó el pedido, los productos o cantidades del pedido no se puede modificar en este estado. Un usuario puede aceptar el pedido. |
| Aceptado | Un usuario aceptó el pedido, y ahora está vinculado a este. |
| Recibido | Un usuario recibió los productos del pedido. |
| En dirección | Un usuario llegó a la dirección de entrega del pedido. |
| Realizado | Un usuario hizo la entrega de los productos de un pedido. |

Requisitos Funcionales

- 1. Todos los campos de registro de usuario son requeridos.
- 2. La popularidad de un restaurante está determinada por la cantidad de domicilios realizados por el restaurante.
- 3. Cada restaurante determina sus propias categorías.
- 4. El cliente no debe realizar ningún calculo, computo, ni filtración de datos según criterios o categorías, esto es responsabilidad del servidor.
- 5. Los recursos inhabilitados no deben ser retornados ni modificados con ningún request.
- 6. Los informes/notificaciones son responsabilidad del frontend, pero el backend debe tener la información necesaria para saber si hay algo que informar o notificar.