

## EXPLICACION POO

- ✚ Se explicará primeramente de que se trata el proyecto y sus objetivos.
- ✚ Se procederá a mostrar y explicar para que fueron creados los métodos y atributos que el proyecto posee.
- ✚ En el constructor se enseñará y se explicara porque los atributos son llenados con 0.
- ✚ Se explicará cómo opera la clase amiga de entrada istream, la cual fue clave a la hora de darle vida a este programa.
- ✚ Se explicará el uso de las variables X, Y, Z, K.
- ✚ Se le enseña al público como se llenan todas las matrices.
- ✚ Se explicará cómo se muestran las matrices al usuario una vez estas estén ingresadas
- ✚ Se enseñará al público como se hallan los determinantes de las matrices con ejemplos descritos por mí en el tablero, describiendo también cómo se comportan los determinantes respecto a sus características y propiedades
- ✚ Se demostrará como se cumplen y como no se cumplen las características de los determinantes respecto a sus propiedades.