

Processamento Digital de Imagens

Leonardo Gonçalves Marotta

Exercícios: Aula Prática 1

Exercício 1: Interpolação Espacial

Foi feita a implementação de dois métodos de interpolação para o redimensionamento de imagens, um sendo “vizinho mais próximo” e o outro sendo o “bilinear”. A implementação foi feita no software “Octave”, majoritariamente durante a aula prática em laboratório, onde manipulamos imagem através de matrizes e lidamos com arquivos, leitura, abertura e escrita. A seguir temos os exemplos dos produtos de cada uma das interpolações junto de um exemplo aumentado para percebermos as diferenças nos métodos.



Exemplo: Interpolação de vizinho mais próximo



Exemplo: Interpolação bilinear



