SAE 1.05 – RECUEIL DE BESOINS

Livrable n°2 – Fiche concepteur (R1.08)

Document à rendre sur ChallengeMe depuis l'espace <u>Moodle</u> avant le 15/10/2025

	are sur Challengelvie depuis respace <u>ivioodie</u> avant le 15/10/2025
Identification d	le la Fiche Concepteur
Groupe : S1 S2 S3	 \$4
Membre n°1 :	Membre n°2 :
Membre n°3 :	Membre n°4 :
Membre n°5 :	
Fiche Prescripteur Attribu	ée (numéro de l'équipe) :
Travail n°3 : Ét	apes de l'Escape Game
maximum de 5, chaque étap Vous devez concevoir le plu informations plus ou moins	es (pièce, salle, niveau, etc.) de l'escape game. Au nombre minimum de 3 et au pe comporte plusieurs caractéristiques : titre, objectif, émotion et description. Il si fidèlement possible l'idée d'escape game de la fiche prescripteur avec les riches que vous avez. Pour l'émotion, vous devez choisir une émotion avancée pposées dans la roue des émotions.
Rappel de la roue des émo	otions: https://www.zupimages.net/up/21/47/eqsf.jpg
ÉTAPE N°1 (OBLIGATO	OIRE)
• Titre	
 Objectif 	
• Émotion	
Description (de 10 à 15 lig	nes)

IUT de Montpellier-Sète : SAE 1.05 – Ressource R1.08

ÉTAPE N°2 (OBLIGAT	OIRE)
• Titre	
 Objectif 	
• Émotion	
Description (de 10 à 15 li	gnes)
ÉTAPE N°3 (OBLIGAT	OIRE)
• Titre	•
 Objectif 	
• Émotion	
Description (de 10 à 15 li	gnes)
. ,	<u>- </u>

ÉTAPE N°4 (FACULTA	ГІБ)
• Titre	
 Objectif 	
• Émotion	
Description (de 10 à 15 lig	nes)
ÉTAPE N°5 (FACULTA	ΓΙ F)
• Titre	
• Objectif	
• Émotion	
Description (de 10 à 15 lig	gnes)

Travail n°4: Trace de Recueil d'Information

Afin de réaliser la fiche concepteur, il est obligatoire d'avoir eu au moins un échange (plusieurs sont un idéal) avec l'équipe dont vous avez eu la fiche prescripteur. Ces échanges sont à favoriser au format physique pour avoir une vraie discussion, et peuvent se matérialiser sous un format textuel (compte-rendu), audio ou vidéo (enregistrement). De plus, pour chaque échange, il est obligatoire de fournir un compte-rendu sous un format textuel (PDF). Vous pouvez fournir via un lien URL les preuves de l'échange en hébergeant votre trace ainsi que le compte-rendu associé sur un serveur comme celui de votre espace personnel à l'IUT.

Rappel de la forme de l'URL de votre espace IUT : https://webinfo.iutmontp.univ-montp2.fr/~login Précision : dans l'URL, « login » est à remplacer par votre identifiant en tant qu'étudiant(e).

Précis	ion : dans l'URL, « logir	ı » est à ı	remplacer p	oar votre identifiant	en tant qu'étudiant(e).	
ÉCHANGE N°1 (OBLIGATOIRE)						
•	Format	Présentiel		☐ Distanciel		
•	Trace de l'échange	Textuel (PDF)		Audio (MP3)	☐ Vidéo (MP4)	
•	Date (JJ/MM/AAAA)					
•	URL - Trace (PDF, MP3	3, MP4)				
•	URL - Compte-rendu ((PDF)				
ÉCHANGE N°2 (FACULTATIF)						
•	Format	Présentiel		☐ Distanciel		
•	Trace de l'échange	Textuel (PDF)		Audio (MP3)	☐ Vidéo (MP4)	
•	Date (JJ/MM/AAAA)					
•	URL - Trace (PDF, MP3	3, MP4)				
•	URL - Compte-rendu ((PDF)				
ÉCHANGE N°3 (FACULTATIF)						
•	Format	☐ Prés	sentiel	☐ Distanciel		
•	Trace de l'échange	Textuel (PDF)		Audio (MP3)	☐ Vidéo (MP4)	
•	Date (JJ/MM/AAAA)					
•	URL - Trace (PDF, MP3	3, MP4)				
•	URL - Compte-rendu ((PDF)				

Exemples sur les traces de l'échange

- **Textuel**: prise de notes, capture d'écran d'un échange textuel, email, etc.
- Audio: enregistrement via un logiciel (ex: Audacity), un microphone, un téléphone, etc.
- Vidéo: enregistrement via un logiciel (ex: OBS), un appareil-photo, une caméra, etc.

RETOUR SUR LA COMMUNICATION AVEC L'AUTRE ÉQUIPE POUR RÉALISER LA FICHE CONCEPTEUR

Ce retour est OBLIGATOIRE

Parfois, il est extrêmement complexe et délicat de communiquer avec l'autre équipe. Celle-ci ne répond pas ou n'est pas disponible, voire ne donne pas d'informations pertinentes. A contrario, si les échanges ont été pertinents et de qualité, cela permet de recueillir fidèlement le besoin de l'autre équipe. Dans l'espace ci-dessous, vous expliquerez la qualité de l'échange avec l'autre équipe dans le processus de réalisation de la fiche concepteur.

Ce retour sur la communication pour recueillir le besoin est corrélé à l'évaluation de la fiche prescripteur que vous avez reçu de l'autre groupe et plus précisément concernant le critère « Recueil du Besoin (Critère de groupe Uniquement) ».						

Précisions (Travail n°3) : Utilisation de l'IA **CONSIGNES** Pour les étapes, si vous avez utilisé une intelligence artificielle générative pour vous aider, merci de l'indiquer ci-après. Vous expliquerez votre démarche, vos raisons et fournirez les prompts utilisés pour obtenir les différents résultats. Vous apporterez également la part de modification effectuée sur le résultat obtenu via l'intelligence artificielle UTILISATION DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE IA (Étape) Arguments sur l'utilisation de l'intelligence artificielle Explications des modifications apportées sur les résultats obtenus par l'intelligence artificielle

Prompts utilisés pour la génération des éléments via l'intelligence artificielle (preuves, traces)