

Projeto Final - POO1

BCC 2° Fase

**Aluno:** Leonardo Miguel Machado Souza

**Professor:** Rodrigo Curvello

Escola de Música

Objetivo

O objetivo é gerenciar uma Escola de Música com diferentes perfis de acesso, funcionalidades, como cursos, aulas, etc.

Sobre os perfis de acesso, o sistema de Gestão da Escola de Música possuirá:

**Aluno:** Será o Login dos Alunos da escola, para verificar suas aulas, cursos, horários, pagamentos, etc.

**Professor:** Além dos privilégios do aluno, poderá gerenciar suas aulas, cadastrar e alterar cronogramas de aulas e gerenciar a lista de alunos.

**Admin:** Herdará as funcionalidades de Professor e Aluno, e poderá acessar dados gerenciais como relatórios de matrículas, rendimento dos alunos, controle de aulas ministradas e gestão de pagamentos.

**Exemplos de dados gerenciais do perfil admin:**

1. Relatórios de aulas ministradas por ano, mês e dia.
2. Número de matrículas e desistências por período.
3. Aulas mais populares (por instrumento ou professor).
4. Progresso dos alunos em diferentes níveis.
5. Utilização de gráficos para análise de dados.

## 1.1 Funcionalidades

1. Permitir o agendamento e realização de aulas, incluindo dados de alunos, professores e instrumentos.
2. Possibilidade de ativar e desativar alunos e professores no sistema.
3. Ao desativar um professor, os dados permanecem no banco de dados, mas o acesso ao sistema é negado.
4. Inserir imagens ou vídeos de demonstração para cada instrumento.
5. Criptografia de senhas no banco de dados para garantir a segurança.
6. Controle de acesso ao sistema (sessão ou uso de JWT).
7. Possibilidade de criar planos de aula e convertê-los em aulas efetivas.
8. Emissão de certificados de conclusão de curso (não fiscais).
9. Integração com sistemas de reconhecimento de áudio para prática de música.
10. Conformidade com a LGPD - Lei Geral de Proteção de Dados.
11. Utilização do conceito de Programação Orientada a Objetos.

## 1.2 Funcionalidades que não estão nessa proposta

1. Controle de pagamento parcelado de mensalidades.
2. Gerenciamento de fornecedores de instrumentos.

3. Integração com plataformas externas de ensino.
4. Registro detalhado de logs de ações realizadas no sistema.
5. Envio de mensagens ou notificações automáticas.

## **2. Estrutura necessária**

1. Computador que será usado como servidor Web com acesso à rede local ou Internet.
2. Dispositivos de áudio para prática e avaliação de música.
3. Impressora para emissão de certificados.

## **3. Repositório**

[https://github.com/LeoMiguer/ProjetoFinal\\_POO1.git](https://github.com/LeoMiguer/ProjetoFinal_POO1.git)