Projet d'algorithmique

Transformée de Burrows Weeler Compression d'Huffman

Transformée de Burrow-Weeler (BWT)

- Publiée par Michael Burrows et David Wheeler en 1994
- Utilisée avec de grands jeux de séquences
- Transforme l'ordre des caractères d'un texte
- Sortie d'un BWT est facilement compressable
 - Utilisé par bzip2

Algorithme naif de construction du BWT



- Ajout d'un caractère extérieur (\$) en fin de séquence S
- Générer une matrice carrée (n x n) de tous les décalages de la séquence S

Trier les lignes de la matrice par ordre lexicographique

BWT(S) est la dernière colonne de la matrice obtenue

• Sequence : ACTTGATC

ACTTGATC\$

• Sequence : ACTTGATC

- ACTTGATC\$
- \$ACTTGATC

• Sequence : ACTTGATC

- ACTTGATC\$
- \$ACTTGATC
- C\$ACTTGAT

• Sequence : ACTTGATC

- ACTTGATC\$
- \$ACTTGATC
- C\$ACTTGAT
- TC\$ACTTGA

- Sequence : ACTTGATC
- ACTTGATC\$
- \$ACTTGATC
- C\$ACTTGAT
- TC\$ACTTGA
- ATC\$ACTTG

- Sequence : ACTTGATC
- ACTTGATC\$
- \$ACTTGATC
- C\$ACTTGAT
- TC\$ACTTGA
- ATC\$ACTTG
- GATC\$ACTT

- Sequence : ACTTGATC
- ACTTGATC\$
- \$ACTTGATC
- C\$ACTTGAT
- TC\$ACTTGA
- ATC\$ACTTG
- GATC\$ACTT
- TGATC\$ACT

- Sequence : ACTTGATC
- ACTTGATC\$
- \$ACTTGATC
- C\$ACTTGAT
- TC\$ACTTGA
- ATC\$ACTTG
- GATC\$ACTT
- TGATC\$ACT
- TTGATC\$AC

Sequence : ACTTGATC



- ACTTGATC\$
- \$ACTTGATC
- C\$ACTTGAT
- TC\$ACTTGA
- ATC\$ACTTG
- GATC\$ACTT
- TGATC\$ACT
- TTGATC\$AC
- CTTGATC\$A

Sequence : ACTTGATC

- ACTTGATC\$
- \$ACTTGATC
- C\$ACTTGAT
- TC\$ACTTGA
- ATC\$ACTTG
- GATC\$ACTT
- TGATC\$ACT
- TTGATC\$AC
- CTTGATC\$A

Tri des sequences par ordre alphabetique

- Sequence : ACTTGATC
- \$ACTTGATC
- ACTTGATC\$
- ATC\$ACTTG
- C\$ACTTGAT
- CTTGATC\$A
- GATC\$ACTT
- TC\$ACTTGA
- TGATC\$ACT
- TTGATC\$AC

- Sequence : ACTTGATC
- \$ACTTGATC
- ACTTGATC\$
- ATC\$ACTTG
- · C\$ACTTGA**T**
- CTTGATC\$A
- GATC\$ACT**T**
- TC\$ACTTGA
- TGATC\$AC**T**
- TTGATC\$AC

Recuperation du dernier caractere de chaque ligne

• Sequence : ACTTGATC

•

• BWT = C\$GTATATC

Algorithme naif de reconstruction du BWT

- Générer une matrice carrée n x n tel que
 - Insérer la séquence mélangée dans la première colonne
 - Trier les lignes par ordre lexicographique
- La séquence triée est la ligne de la matrice qui contient le symbole (\$) en fin de séquence.

• BWT : C\$GTATATC

• BWT : C\$GTATATC



- \$
- G
- T
- A
- T
- A
- T
- C

Ajout du mot BWT dans la premiere colonne

• BWT : C\$GTATATC

- \$
- A
- A
- C
- (
- G
- T
- T
- T

Tri des lignes par ordre lexicographique

• BWT : C\$GTATATC



- \$ A
- G A
- T C
- A C
- T G
- A T
- T T
- C T

Ajout du mot BWT dans la premiere colonne

- BWT : C\$GTATATC
- \$ A
- A C
- A T
- C \$
- CT
- G A
- T C
- T G
- T T

• BWT : C\$GTATATC

- C \$ A
- \$ A C
- **GAT**
- TC\$
- A C T
- TGA
- ATC
- TTG
- CTT

- BWT : C\$GTATATC
- \$ A C
- A C T
- ATC
- C \$ A
- CTT
- G A T
- TC\$
- T G A
- TTG

- BWT : C\$GTATATC
- C \$ A C
- \$ A C T
- GATC
- TC\$A
- ACTT
- TGAT
- ATC\$
- TTGA
- CTTG

- BWT : C\$GTATATC
- \$ A C T
- ACTT
- ATC\$
- C \$ A C
- · CTTG
- GATC
- TC\$A
- TGAT
- TTGA

- BWT : C\$GTATATC
- C \$ A C T
- \$ A C T T
- GATC\$
- TC\$AC
- ACTTG
- TGATC
- ATC\$A
- TTGAT
- CTTGA

- BWT : C\$GTATATC
- \$ A C T T
- ACTTG
- ATC\$A
- C \$ A C T
- CTTGA
- GATC\$
- TC\$AC
- TGATC
- TTGAT

- BWT : C\$GTATATC
- C\$ACTT
- \$ACTTG
- GATC\$A
- TC\$ACT
- ACTTGA
- TGATC\$
- ATC\$AC
- TTGATC
- CTTGAT

- BWT : C\$GTATATC
- \$ACTTG
- ACTTGA
- ATC\$AC
- C\$ACTT
- · CTTGAT
- GATC\$A
- TC\$ACT
- TGATC\$
- TTGATC

• BWT : C\$GTATATC

- C\$ACTTG
- \$ACTTGA
- GATC\$AC
- TC\$ACTT
- ACTTGAT
- TGATC\$A
- ATC\$ACT
- TTGATC\$
- CTTGATC

- BWT : C\$GTATATC
- \$ACTTGA
- ACTTGAT
- ATC\$ACT
- C\$ACTTG
- · CTTGATC
- GATC\$AC
- TC\$ACTT
- TGATC\$A
- TTGATC\$

• BWT : C\$GTATATC

- C\$ACTTGA
- \$ACTTGAT
- GATC\$ACT
- TC\$ACTTG
- ACTTGATC
- TGATC\$AC
- ATC\$ACTT
- TTGATC\$A
- CTTGATC\$

- BWT : C\$GTATATC
- \$ACTTGAT
- ACTTGATC
- ATC\$ACTT
- C\$ACTTGA
- CTTGATC\$
- GATC\$ACT
- TC\$ACTTG
- TGATC\$AC
- TTGATC\$A

• BWT : C\$GTATATC

- C\$ACTTGAT
- \$ACTTGATC
- GATC\$ACTT
- TC\$ACTTGA
- ACTTGATC\$
- TGATC\$ACT
- ATC\$ACTTG
- TTGATC\$AC
- CTTGATC\$A

• BWT : C\$GTATATC

- C\$ACTTGAT
- \$ACTTGATC
- GATC\$ACTT
- TC\$ACTTGA
- · ACTTGATC\$
- TGATC\$ACT
- ATC\$ACTTG
- TTGATC\$AC
- CTTGATC\$A

Selection de la ligne qui contient le '\$' comme dernier caractere

Exemple de reconstruction de BWT

• BWT : C\$GTATATC

- C\$ACTTGAT
- \$ACTTGATC
- GATC\$ACTT
- TC\$ACTTGA
- · ACTTGATC\$
- TGATC\$ACT
- ATC\$ACTTG
- TTGATC\$AC
- CTTGATC\$A

Exemple de reconstruction de BWT

• BWT : C\$GTATATC

• Sequence reconstruite : A C T T G A T C

Compression d'Huffman

- Compression d'Huffman est utilise dans de nombreux standards de compression
 - Bzip2
 - JPEG

•

 Au lieu de stocker chaque caractère comme une valeur ASCII de 8/16 ou 64 bits (systeme d'exploitation), l'algorithme stocke les caractères fréquents avec moins de 8/16 ou 64 bits

Algorithme de compression d'Huffman

- Calcul de la fréquence de chaque caractère
- Création d'un arbre binaire représentant la meilleur compression
- Compression du texte en fonction de l'arbre binaire
- Pour chaque caractère lu, lire dans l'arbre le chemin accédant à ce caractère depuis la racine
- Taille de l'encodage binaire = taille du chemin

Sauver l'arbre binaire (pour la décompression)

Algo de création de l'arbre binaire d'Huffman

- Initialisation
 - Chaque caractère est dans une feuille (nœud)
 - Poids de la feuille = fréquence du caractère
- Tant que tous les nœuds ne sont pas reliés
 - Sélecte deux nœuds G et D (feuille = arbre)
 - Tel que G, D ont les deux plus petit poids
 - Créer un nouveau nœud
 - Fils gauche → G
 - Fils droite → D
 - Poids du nouveau nœud = Poids(L) + Poids(R)

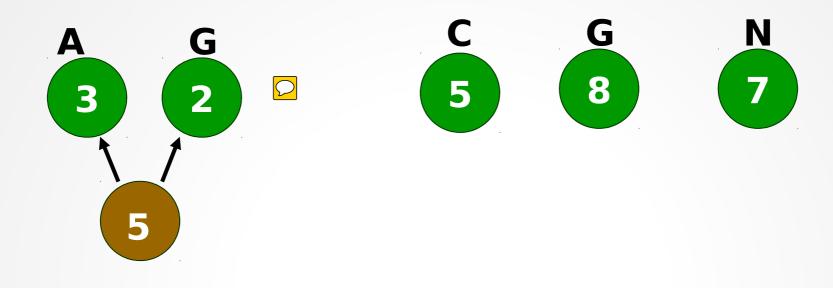


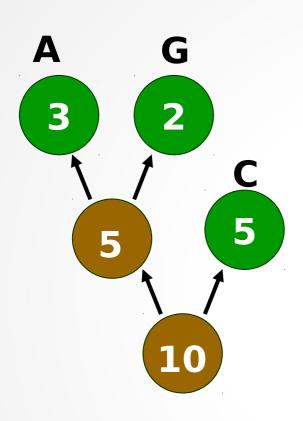






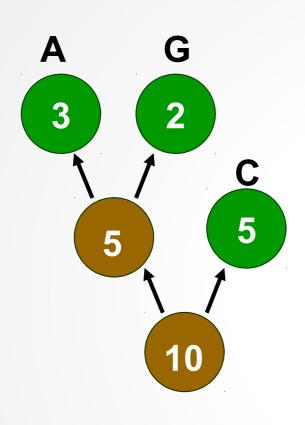


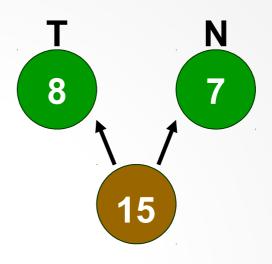


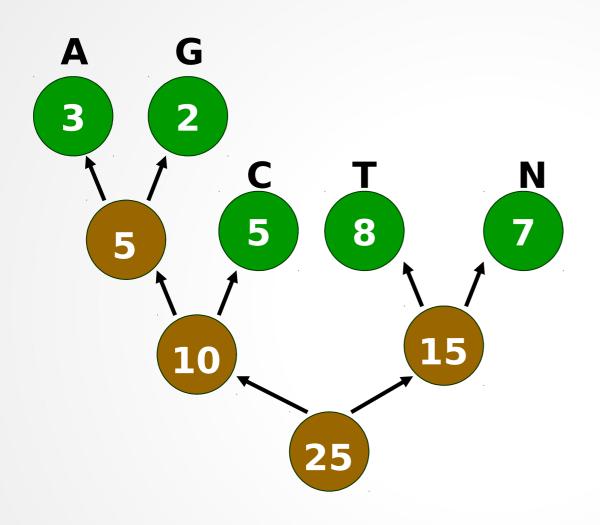


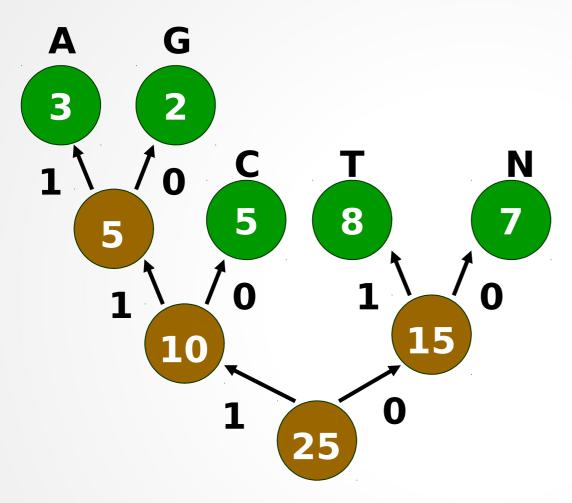




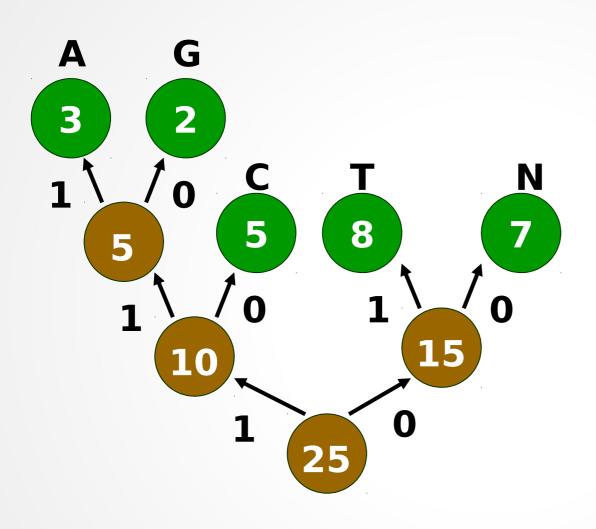








Ajout de 0 ou 1 sur chaque branche Suite de 0,1 unique entre la racine et une feuille



$$T = 01$$

$$N = 00$$

$$C = 10$$

$$A = 111$$

$$G = 110$$

Compression d'Huffman

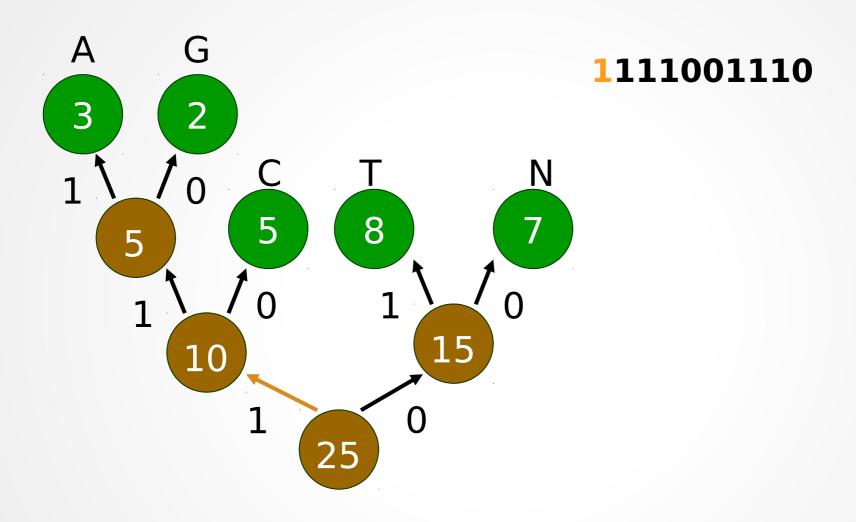
- · L'arbre est utilise sur chaque caractère de la séquence
- NNTNA CTTNG NNG TTNCCTA TA CCT

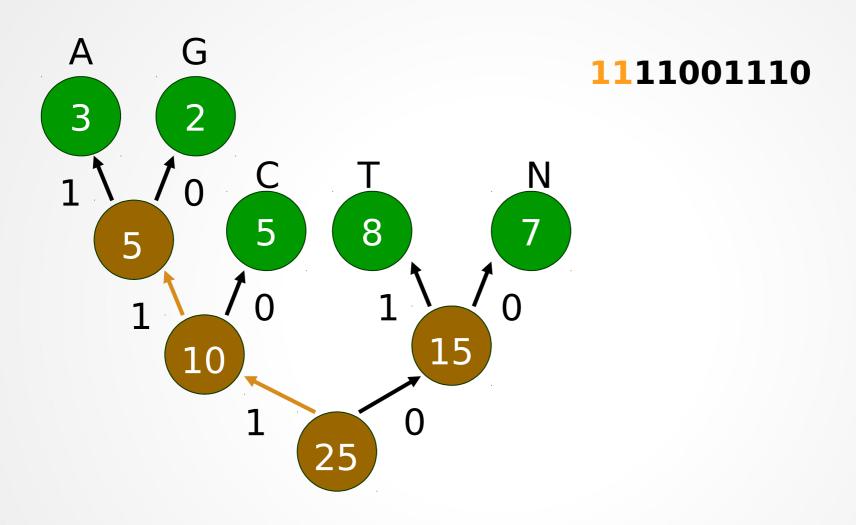
Compression d'Huffman

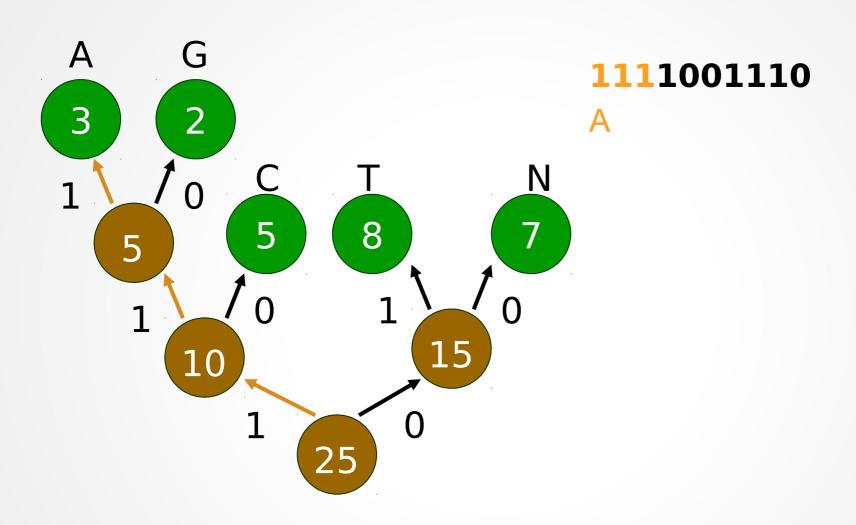
- · L'arbre est utilise sur chaque caractère de la séquence
- NNTNA CTTNG NNG TTNCCTA TA CCT
- Ecrit la séquence par 8 bits (octet)
 - 00000100 = "
 - 11110010 = 'ò'
 - $10011000 = '\Phi'$
 - 00110010 = '2'
 - 10010100 = '#\\
 - $11110111 = ' \div '$
 - 1101001 = 'i'

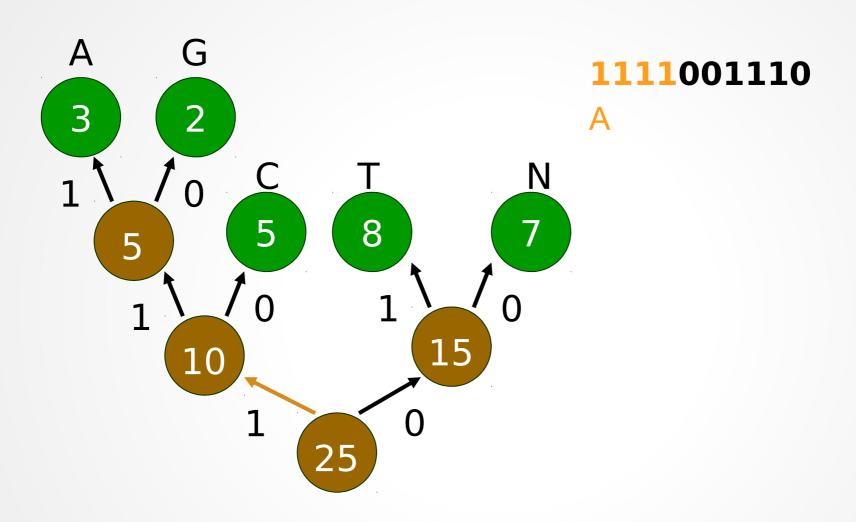
Algorithme simple de décompression d'Huffman

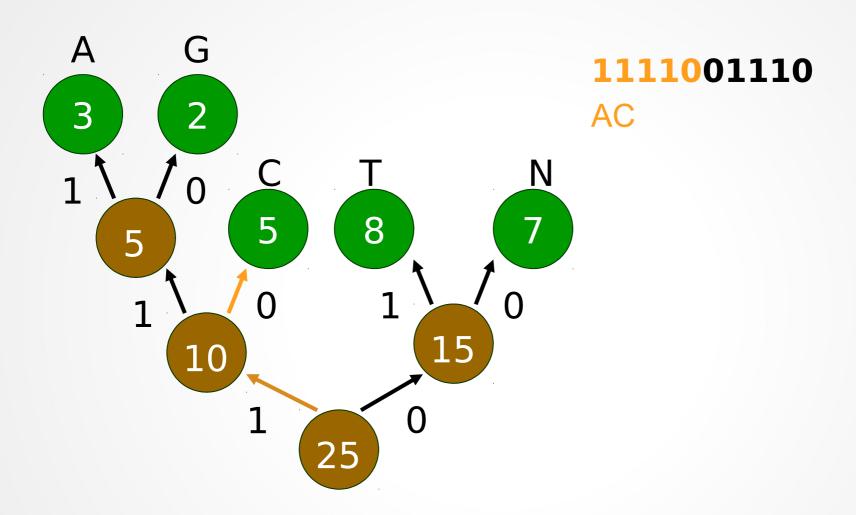
- Pour chaque caractère du fichier compressé
 - Décomposer les caractères en bits
 - Suivre le chemin de bit de l'arbre
 - Quand le chemin arrive a une feuille
 - Ecrire la lettre correspondante
 - Revenir a la racine de l'arbre

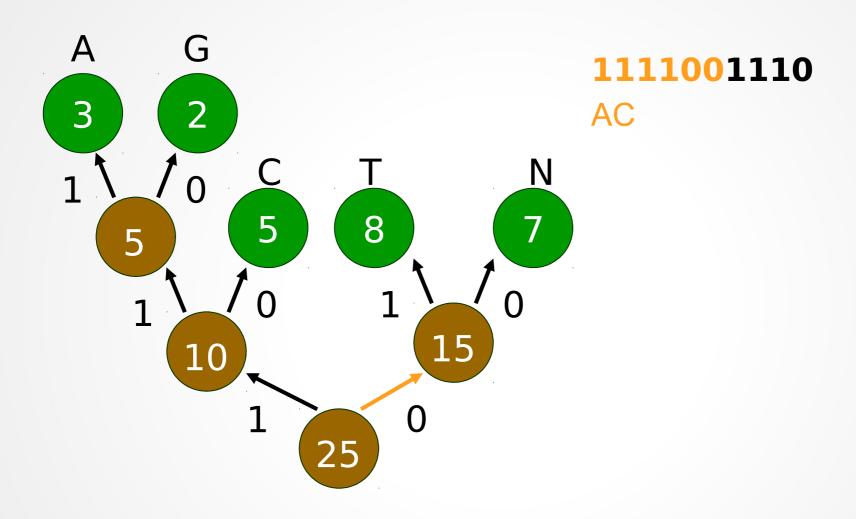


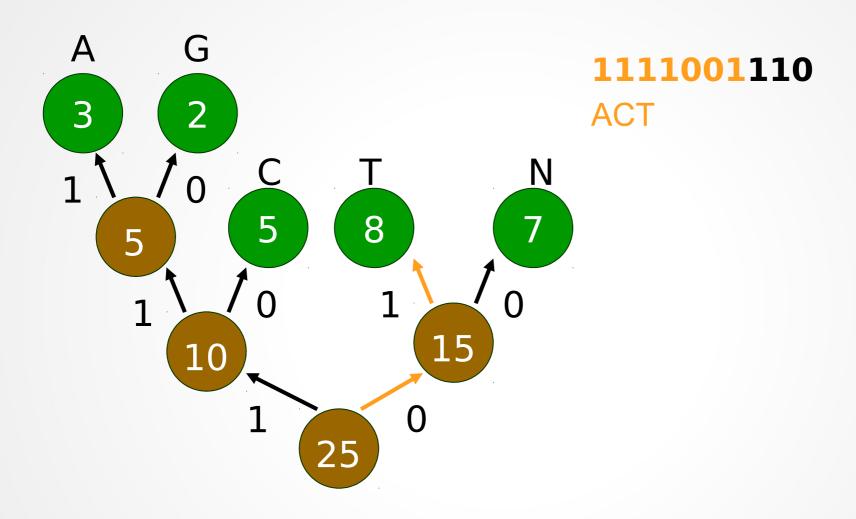


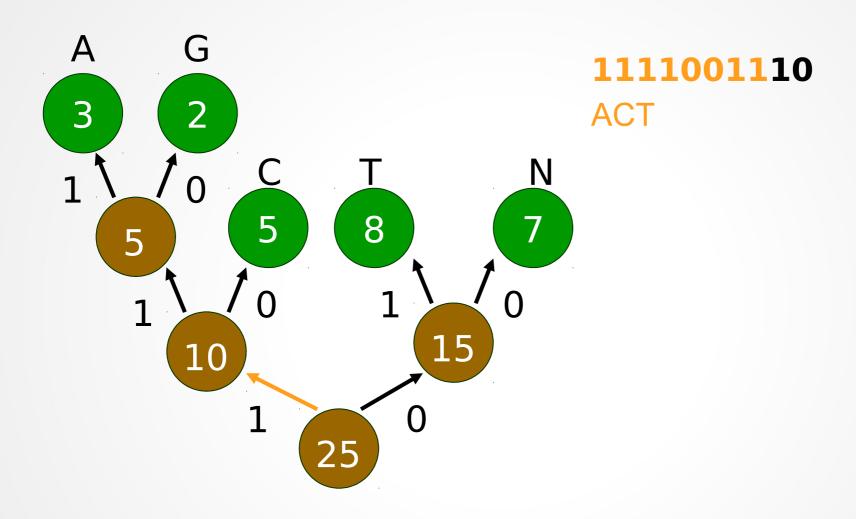


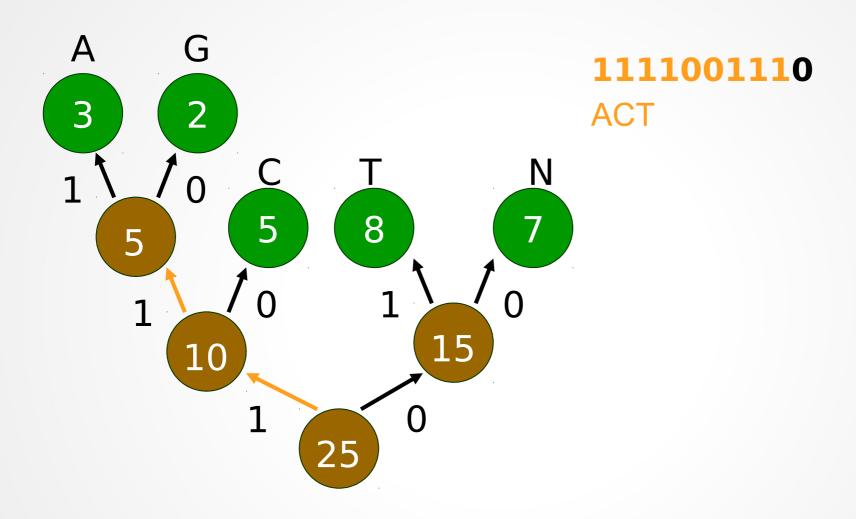


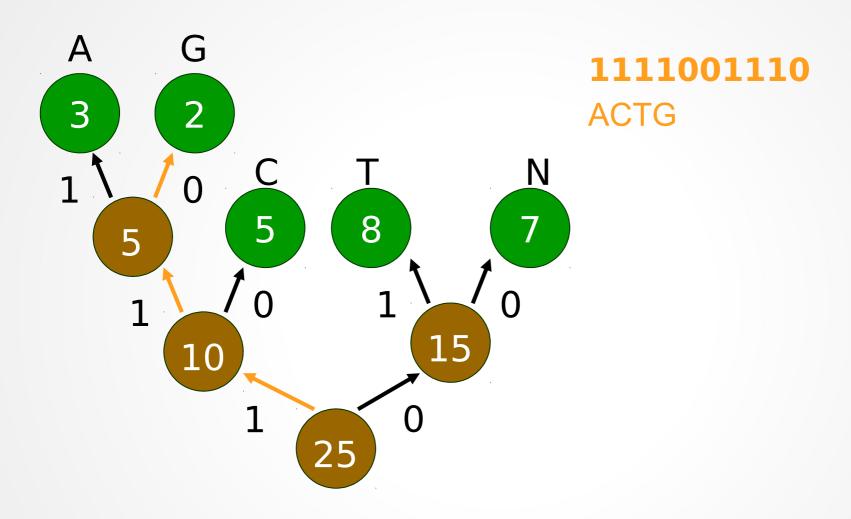












Projet a rendre

- Ecrire en langage python 1 script:
 - A partir d'une sequence d'ADN
 - Transformer la sequence avec BWT → Et / Ou
 - Compresser la sequence
 - Sauvegarder la sequence (compresse ou non)
 - A partir d'une sequence d'ADN compresse
 - Decompresser la sequence
 - Transformer la sequence avec BWT _____ Puis
 - Sauvegarder la sequence
- Input: sequence d'ADN (A,C,G,N,T) simple sans header
- Fichier ReadMe pour l'utilisation du script

Projet a rendre : bareme

- Style ecriture Python (4 pts)
 - (1) Code commente (~ autant de lignes de commentaires que de code)
 - (1) Aucune fonction de plus de 100 lignes
 - (1) Au moins 3 fichiers Python (main, BWT et Huffman)
 - (1) Variable avec des noms explicites
- Fonction BWT (6 pts)
 - (2) Transformation en sequence BWT
 - (2) Transformation de la BWT en sequence 'normale'
 - (2) Choix de l'affichage de la transformation
 - Affichage direct de la sequence BWT
 - Affichage de chaque etape de la transformation (via clavier)
- De/Compression Huffman (6 pts)
 - (1.5) Transformation et affichage de l'ADN en binaire
 - (1.5) Transformation et affichage du binaire en caractere
 - (1.5) Transformation et affichage des caracteres en binaire
 - (1.5) Transformation et affichage du binaire en ADN
- Interface graphique (4 pts)
 - (1) Ouverture et Sauvegarde d'un fichier
 - (2) Affichage sous forme de matrice de la (de)transformation BWT
 - (1) Affichage de Huffman
- Fonctionnalites supplementaires ou 'meilleur' algorithmique (4 pts)