

## REDES 2

Tarea de QoS

Moises Leonardo Mogiano Gutierrez  
218034121

¿Que es QoS?

QoS (Quality of Service - Calidad de Servicio) es el mecanismo para asegurar la priorización de tráfico y la garantía de un ancho de ~~banda~~ banda mínimo.

Arquitecturas para brindar QoS

- \* Best Effort Service
- \* Integrated Services
- \* Differentiated Services

Best Effort Service X

Este es el modelo más sencillo. Es un simple modelo de servicio, en el cual, su aplicación envía la información cuando ella lo desea, en cualquier cantidad, sin ningún permiso y sin informar a la red (Simplemente en este servicio no se aplica calidad de servicio al tráfico)

- \* No asegura tasa de transferencia, retraso o fiabilidad
- \* Usa modelo cola (FIFO - First In First Out) en su transmisión
- \* TCP/IP fue creada para dar este servicio
- \* No se puede aplicar a redes congestionadas

Integrated Services

Este modelo se basa en la idea de reserva de recursos en la red por flujos. (Un flujo es una cadena de paquetes que fluyen por la red desde una aplicación computadora origen hasta destino)

- \* Para cada flujo entrante se definen los recursos (ancho de banda, retardo, etc) que serán utilizados para este flujo

La reserva de recursos debe establecerse previamente en cada uno de los router origen destino.

La principal limitación de este modelo es la cantidad de información que debe almacenar cada nodo, Por lo que no es solución en cantidad de flujos grande entre usuarios finales

- \* Poco escalable
- ↓ Sirve video conferencia



Basicamente DiffServ se basa en marcar paquetes IP mediante un código llamado DSCP el campo ToS de la ~~cabeza~~ cabecera IP. Los router y los switches de la red pueden leer el campo DSCP y prioriza el tráfico indicado mediante técnicas de encolado del tráfico.

Para el control de tráfico DiffServ tiene dos enrutadores (routers):  
nodos Frontales y los nodos interiores usan las clases modificadas  
en la cabecera de paquete para determinar el tratamiento.