
Plataforma vídeos de exercícios

Como personal trainer, quero postar vídeos de exercícios para pessoas que estão em pandemia não fiquem sedentárias.



Product Owner

Lucas Dias Coelho

Time de Desenvolvimento

Leonardo Guimarães Moraes

Visão Macro do Product Owner

O cliente quer uma plataforma no qual ele possa tanto lançar vídeos quanto fazer aulas online e atingir maior número de pessoas que não queiram ficar sedentárias na quarentena. Na plataforma, os usuários serão capazes de comentar e curtir postagens, visando gerar engajamento e dar feedback do conteúdo.

A seguir, o P.O. criou o Product Backlog através das histórias (stories) que obteve com a reunião com o cliente e um aluno, que será o usuário,



PRODUCT BACKLOG

'PUBLICAÇÃO DE VÍDEOS'

PARA poder enviar meus vídeos para plataforma

eu, **COMO** personal trainer

QUERO ter um botão que permita eu "upar" vídeos do meu computador ou celular

'FEED'

PARA poder ter acesso às últimas postagens

eu, **COMO** alunos (usuário)

QUERO uma página com as últimas postagens de vídeos

'AVALIAR E COMENTAR VÍDEOS'

PARA saber da qualidade dos vídeos

eu, **COMO** personal trainer

QUERO poder ter acesso a avaliações e a comentários dos meus clientes

'NOTIFICAÇÕES'

PARA ficar por dentro das novidades

eu, **COMO** alunos (usuário)

QUERO notificação de atualização de vídeos novos

'SISTEMA DE LOGIN'

PARA dar acesso aos meus alunos

eu, **COMO** personal trainer

QUERO disponibilizar um cadastro na plataforma

'PLATAFORMA DE REPRODUÇÃO'

PARA poder ter mais praticidade ao reproduzir os vídeos

eu, **COMO** aluno (usuário)

QUERO poder assistir aos vídeos em qualquer plataforma

'UX'

PARA ter uma boa usabilidade no aplicativo

eu, **COMO** alunos (usuário)

QUERO usar uma plataforma com design agradável e intuitivo

'CATEGORIZAÇÃO DOS VÍDEOS'

PARA saber para que serve cada exercício

eu, **COMO** aluno (usuário)

QUERO ver qual categoria cada vídeo de exercícios pertence



Product Owner
Lucas Dias Coelho

Time de Desenvolvimento
Leonardo Guimarães Moraes

Planning Meeting

Na Planning Meeting, o P.O. apresentou as histórias do Product Backlog ao time de desenvolvimento. A partir daí, as histórias com maior prioridade foram divididas em subitens mais técnicos, chamados de tarefas que, por sua vez, faram parte da Sprint Backlog, gerenciada não somente pelo P.O., mas por todo o time.

Além disso, definiremos uma **meta** que é, basicamente, uma frase que exprime o maior valor para o cliente sobre o que vamos projetar nessa Sprint.



'SISTEMA DE LOGIN'

PARA dar acesso aos meus alunos
eu, **COMO** personal trainer

QUERO disponibilizar um cadastro
na plataforma

TASKS:

Criar um banco de dados e cadastrar os usuários.

Desenvolver um front end para o login do usuário.

Desenvolver o algoritmo de ligação com o banco e a validação da pessoa que está se cadastrando.



'PUBLICAÇÃO DE VÍDEOS'

PARA poder enviar meus vídeos para plataforma

eu, **COMO** personal trainer

QUERO ter um botão que permita eu "upar" vídeos do meu computador ou celular

TASKS:

Criar um modelo de banco de dados para cadastrar os vídeos.

Desenvolver o algoritmo de inserção dos vídeos na plataforma.

Desenvolver um front end com um campo para "upar" o vídeo na plataforma.



SPRINT BACKLOG

LISTA PRIORIZADA

Desenvolver o algoritmo de inserção dos vídeos na plataforma.

Criar um modelo de banco de dados para cadastrar os vídeos.

Desenvolver um front end com um campo para "upar" o vídeo na plataforma.

Criar um banco de dados e cadastrar os usuários.

Desenvolver um front end para o login do usuário.

Desenvolver o algoritmo de inserção dos vídeos na plataforma.



Meta da Sprint

“Iremos te entregar um cadastro para os seus alunos e uma forma de tu enviases os teus vídeos de exercícios”.

Funcionalidades do produto e quando devem ser executadas

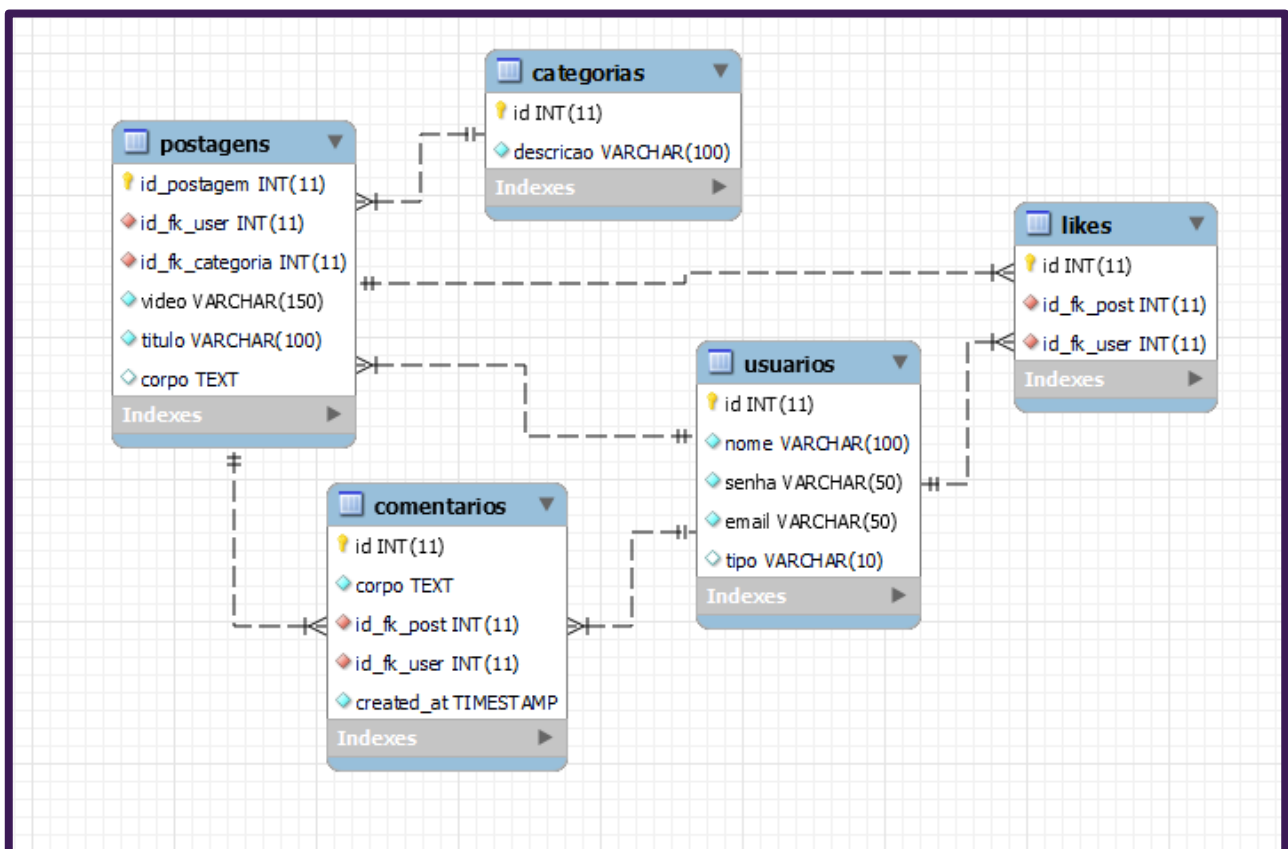
Com base nas histórias que constituem o Product Backlog, foi estabelecida a tabela abaixo com a divisão das mesmas em Sprints e a análise do seu grau de complexidade e de importância do P.O.

Funcionalidade	Sprint	Grau de Complexidade	Importância do P.O.
Sistema de login	1	Baixa	Alta
Publicação de vídeos	1	Média	Alta
Plataforma de reprodução	2	Alta	Alta
Feed	3	Alta	Alta
UX	4	Média	Alta
Avaliar e comentar vídeos	4	Alta	Média
Categorização de vídeo	5	Baixa	Baixa
Notificações	5	Alta	Baixa



Modelagem de dados

Modelagem de dados baseado nas tabelas que serviram como base para o desenvolvimento da plataforma.



Modelagem de dados

Linhas de comando usadas no MySQL Workbench.

```
CREATE TABLE usuarios(  
id INTEGER AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,  
nome VARCHAR(100) NOT NULL,  
senha VARCHAR(50) NOT NULL,  
email VARCHAR(50) NOT NULL,  
tipo VARCHAR(10)  
);
```

```
CREATE TABLE categorias(  
id INTEGER AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,  
descricao VARCHAR(100) NOT NULL  
);
```

```
CREATE TABLE postagens(  
Id_postagem INTEGER AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,  
id_fk_user INTEGER NOT NULL,  
id_fk_categoria INTEGER NOT NULL,  
video VARCHAR(150) NOT NULL,  
titulo VARCHAR(100) NOT NULL,  
corpo TEXT,  
FOREIGN KEY(id_fk_user) REFERENCES usuarios(id),  
FOREIGN KEY(id_fk_categoria) REFERENCES categorias(id)  
);
```

```
CREATE TABLE likes(  
id INTEGER AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,  
id_fk_post INTEGER NOT NULL,  
id_fk_user INTEGER NOT NULL,  
FOREIGN KEY (id_fk_post) REFERENCES postagens(id_postagem),  
FOREIGN KEY (id_fk_user) REFERENCES usuarios(id)  
);
```

```
CREATE TABLE comentarios(  
id INTEGER AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,  
corpo TEXT NOT NULL,  
id_fk_post INTEGER NOT NULL,  
id_fk_user INTEGER NOT NULL,  
created_at TIMESTAMP,  
FOREIGN KEY (id_fk_post) REFERENCES postagens(id_postagem),  
FOREIGN KEY (id_fk_user) REFERENCES usuarios(id)  
);
```





Projeto_turma_tarde

Lucas Dias Coelho

Leonardo Guimarães Moraes

