

Ambito de decision (Objetos / Arquitectura / Persistencia / Otro)	Componente/s impactado/s	Decisión	Otras Alternativas	Justificación de la decisión
Diagrama de objetos	ValidadorDeContraseñas	Se representa como una clase en el diagrama de clases para dejar establecido que se implementa por medio de código, se implementa como una clase que se invoca al momento de su uso.	Implementarlo como muchos metodos/Implementarlo como una Interfaz	Mas compacto y claro dejarlo como una clase
Diagrama de objetos	Area/Organizacion/Miembro	Los miembros se relacionan con las organizaciones por medio de la clase area (No se relacionan directamente).	Relacionar directamente miembros con organizaciones	Por transitividad evitamos relacionar las organizaciones y los miembros para que sea mas facil de manter el sistema.
Diagrama de objetos	Ubicacion	Las ubicaciones utilizan valores numericos de latitud y longitud para hacer los calculos de distancia	Poner solo dirección y delegarlo a una API	Con la informacion que tenemos ahora, no nos pareció necesario implementar una API
Diagrama de objetos	Medio	Cada miembro de transporte hereda de una clase abstracta vacía llamada "Medio" que aporta información a los trayectos respecto a en que medio de transporte se realiza cada trayecto.	1_ Hacer todas las clases de medio de transporte por separado. 2_ Utilizar Enums	La forma de implementación por medio de herencia nos pareció la mas práctica y la mas representativa de este caso.
DER	MedioDeTransporte	Se decidio implementar la estrategia Table per class, principalmente porque mediante la misma, se puede mantener la relacion existente de medio de transporte con tramo y existe la persistencia de cada tipo de transporte existente	Implmentar el medio de transporte como una unica tabla que tiene un valor que indica si se trata de un medio de transporte en particular	Se utilizo para mantener la relacion existente entre Tramo y Medio de Transporte y a su vez poder hacer que exista la relacion entre parada y transporte publico