

Justificaciones Ejercicio Pasantía

Parte A:

En respuesta a la pregunta solicitada en el correo, con respecto a las diferencias entre una arquitectura en capas contra una arquitectura hexagonal, se puede apreciar que, al trabajar en una arquitectura en capas, cada componente que conforma el sistema será un elemento separado de manera muy marcada, mientras que, con una arquitectura hexagonal, existirá una separación, pero será parte interna con la capa subsecuente.

Inicialmente en la arquitectura en capas nos encontramos con que existe una separación de responsabilidades y facilitación del desarrollo, pero teniendo una complejidad a la hora de hacer un deploy y que quedara anclado tecnológicamente. Mientras que, con la arquitectura hexagonal, al basarse mayormente en adaptadores, y la fácil implementación de patrones de diseño permite que se pueda actualizar mucho más fácil.

Parte C:

La principal diferencia la cual se encuentra al realizar la validación de campos desde el frontend, es que no nos aseguramos que los datos al cargarse cumplan con el tipo solicitado en la Base de datos, mientras que con el otro caso, damos por conocidos dichos datos que enviaremos.

Parte D:

Inicialmente la inyección de dependencias puede definirse como un patrón de diseño en el cual suministramos objetos a una clase para delegar la responsabilidad de crear una instancia de un objeto a otro componente del sistema.

Dentro del BackEnd se implementa la Inyección de dependencias en varias situaciones, quien se encarga de realizarla es el constructor de la clase la cual utilizara una dependencia externa al solicitarla para funcionar.