default Tipo.LISA, en cambio cuando se genere en el contructor podra variar el tipo. Quedandonos public class BorradorPrenda { private Trama trama = Trama.LISA; luego en la validacion si no se especifico una nueva trama, la misma sera Lisa. Un desarrollo aproximado para asegurar la creacion de una prenda valida sera: public Prenda crearPrenda() { Todos los getters y setters se if(this.validar()) { consideran implicitos Prenda prenda = new <Enum>Tipo Prenda(this.material,this,tipo,this.colorPrimario,this.colorSecundario,this.trama,this.nombre); ZAPATOS(Categoria.CALZADO,{Material.CUERO,Material.JEAN})
PANTALON(Categoria.PARTEINFERIOR,{Material.CUERO,Material.JEAN}) return prenda LENTESDESOL(Categoria.ACCESORIOS,{Material.VIDRIO})
CAMISA(Categoria.PARTESUPERIOR,{Material.ALGODON}) boolean validar() { if(this.tipo == null || this.categoria == null || this.material == null || this.colorPrincipal == null) { thow new Exception("La prenda es invalida"); Importante destacar que en el caso del atuendo, el constructor requerira una prenda de cada categoria para formar el atuendo BorradorPrenda Atuendo <Enum>Categoria +prendas:List<Prenda> +tipo:TipoPrenda PARTESUPERIOR +categoria:Categoria PARTEINFERIOR +material:Material CALZADO +colorPrincipal:Color ACCESORIOS +colorSecundario:Color +trama: Trama +validar:Bool +crearPrenda:Prenda <Enum> Material JEAN CUERO ALGODON METAL Para identificar el uniforme en especifico se agrego al usuario el LONA atributo de institucion la cual tendra asociado el uniforme en particular VIDRIO a utilizar Usuario Institucion <Enum>Trama +nombre:String +atuendos:List<Atuendo> +uniforme:Atuendo +institucion:Institucion Los colores fueron creados RAYADA por una clase obteniendo los CON LUNARES valore RGB que generan el A CUADROS color digital ESTAMPADO +obtenerUniforme():Atuendo red:int gree:int blue:int Prenda +tipo:TipoPrenda +categoria:Categoria +material:Material +colorPrincipal:Color +colorSecundario:Color +trama: Trama

Para asegurar que si o si en caso de no especificar la trama la misma sea lisa se maneja que los atributos de la clase sean por

Con la forma establecida en el enum se cubre el requerimiento en donde una vez establecido el tipo consecuentemente se establece el material y categoria, evitando materiales incosistentes en la creacion de una nueva prenda.