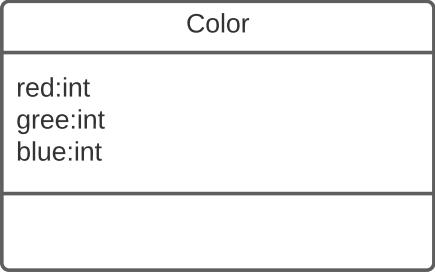
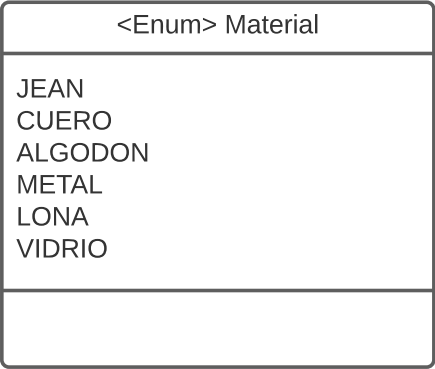
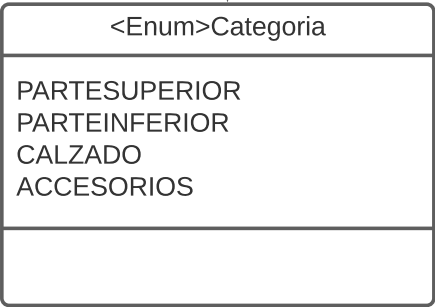
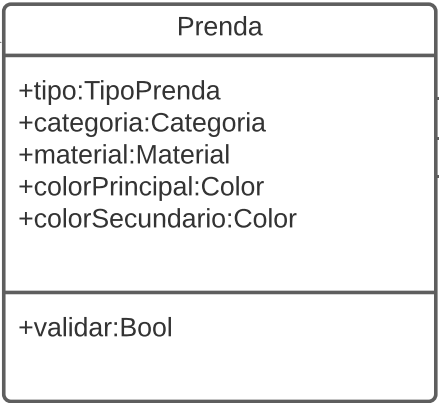
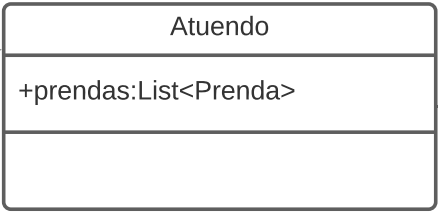
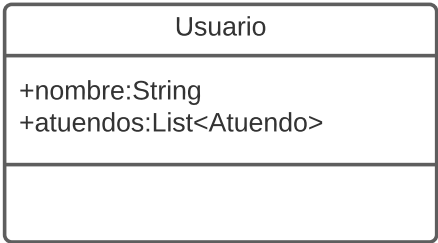
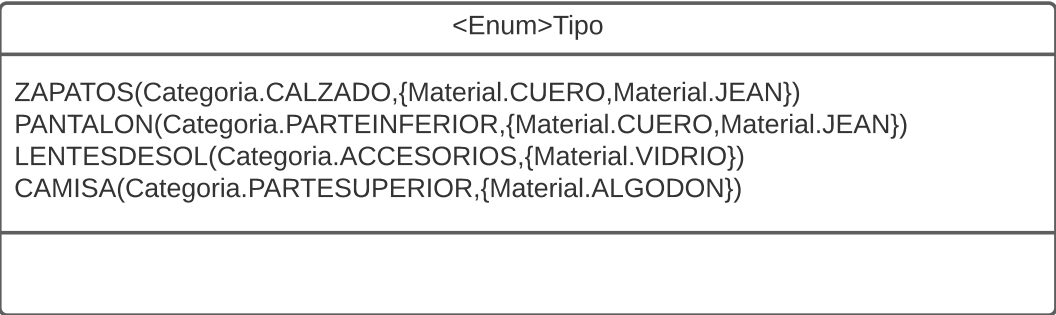


Todos los getters y setters se consideran implicitos

Importante destacar que en el caso del atuendo, el consturctor requerira una prenda de cada categoria para formar el atuendo

En este punto se puede ver que el enum toma elementos de otros enum para generar las opciones posibles a utilizar para los tipos, ademas de tener tambien los materiales posibles a utilizar



Los colores fueron creados por una clase obteniendo los valore RGB que generan el color digital

La prenda una vez completa generada por el constructor ademas se utiliizara una funcion valudar la cual antes de generar el objeto comprobara que todos los datos hayan sido cargados correctamente.

Con este desarrollo tambien se soluciona la problematica donde el color secundario es soportado ya que el mismo puede ser nulo o no dentro del constructor de la clase prenda

Un desarrollo aproximado seria:

```
boolean validar() {
    if(this.tipo == null || this.categoria == null || this.material == null || this.colorPrincipal == null) {
        thow new Exception("La prenda no ha sido creada correctamente");
    }
}
```