1. <https://learn.microsoft.com/en-us/azure/quantum/how-to-csharp-qdk-local?tabs=tabid-cmdline%2Ctabid-csharp>

Como criar um projeto Q#

* dotnet new -i Microsoft.Quantum.ProjectTemplates
* dotnet new classlib -lang Q# -o quantum(-o significa a pasta em que o código vai ser gerado, só que para funcionar tudo precisa estar na mesma pasta)

2. <https://learn.microsoft.com/en-us/azure/quantum/how-to-python-qdk-local>

Antes de rodar os comandos abaixo, abrir o terminal do conda

* conda create -n qsharp-env -c microsoft qsharp notebook
* conda activate qsharp-env (O activate serve para entrar dentro do ambiente)

Os comandos acima servem para criar um ambiente de desenvolvimento com pacotes específicos.

1. <https://learn.microsoft.com/en-us/azure/quantum/install-overview-qdk?tabs=tabid-vscode%2Ctabid-conda>

Q#

namespace HostPython {

open Microsoft.Quantum.Intrinsic;

operation SayHello(name : String) : Unit {

Message($"Hello, {name}!");

}

}

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Python

import qsharp

from HostPython import SayHello

print(SayHello.simulate(name="quantum world"))