





PROGRAMACIÓN WEB

Proyecto Final 1: Estructura y maquetación web utilizando HTML y CSS

Objetivos

Desarrollar un sitio web estático utilizando únicamente HTML y CSS, aplicando conceptos fundamentales del diseño web y la estructura semántica, y fomentando el trabajo en equipo a través de una presentación clara e innovadora.

- Aplicar etiquetas semánticas de HTML como <header>, <section>, <aside>, <main>, <footer> para estructurar correctamente el contenido del sitio.
- Estilizar el sitio utilizando propiedades avanzadas de CSS, incluyendo flexbox, gradientes, animaciones, y efectos hover.
- Implementar un sistema de navegación entre al menos 6 páginas web, garantizando una experiencia de usuario fluida.
- Crear una sección de portafolio del estudiante, presentando proyectos mediante cards.
- Incorporar formularios funcionales (login y contacto) sin el uso de JavaScript.
- Utilizar CDNs para optimizar la carga de fuentes y estilos.
- Diseñar un sitio web referente a cualquier tema a su elección ejem. (Ventas, Tienda online, Shopping Car, Task, Library, Sales, etc.)
- Fomentar la creatividad e innovación en el diseño, incentivando una presentación efectiva y profesional del proyecto.

Parte 1: Requisitos del Proyecto

El proyecto debe incluir con las siguientes características.

Paso 1: Estructura del sitio web.

- 1. Mínimo de 6 páginas web interconectadas mediante enlaces internos (<a>) entre las páginas debe tener los siguientes contenidos (al menos).
 - Página de inicio.
 - Página "Acerca de mí/nosotros".
 - Página de portafolio (muestra de proyectos) al menos tres proyectos (reales o simulados).
 - Página de contacto con formulario funcional.
 - Página de servicios o habilidades.
 - Página de login con un formulario básico.

Las páginas deben estar correctamente enlazadas y reflejar una estructura coherente.

Paso 2: Elementos obligatorios en HTML.

- 1) Uso adecuado de etiquetas semánticas (<header>, <section>, <aside>, <main>, <footer>).
- Formularios básicos:
- 3) Formulario de login con campos de usuario y contraseña.
- Formulario de contacto con campos de nombre, correo y mensaje.
- 5) Tablas con información relevante.

Pruebas de Software Página 1 de 3

Asignatura/NRC	Datos del Docente	Fecha
Programación Web 2260	Apellidos: Gamboa Safla	29 de noviembre de 2024
	Nombres: Diego Leonardo	

- 6) Listas ordenadas y no ordenadas.
- 7) Enlaces internos y externos.
- 8) Imágenes enlazadas.
- 9) Navegación funcional en el sitio mediante <nav>.
- 10) Uso de etiquetas semantias , , etc.
- 11) Imágenes con enlaces a otros sitios o secciones.
- 12) Footer con áreas como dirección, contactos, redes sociales, copyright, etc
- 13) Aside estático de preguntas

Paso 3: Requisitos CSS.

- 1) Diseño responsivo básico utilizando únicamente flexbox y columnas.
- 2) Flexbox:
 - ✓ Uso para organizar el contenido y las secciones.
- 3) Gradientes de color:
 - ✓ Aplicados a fondos, botones e imágenes.
- 4) Animaciones
 - ✓ Efectos de hover en botones e imágenes
 - ✓ Transiciones
 - ✓ @keyframes
 - ✓ Animation
- 5) Cards:
 - ✓ Presentar información en formato de tarjetas visualmente atractivas.

Paso 4: Uso de CDNs.

Incluir

- 1) Google Fonts para tipografía.
- 2) Font Awesome para iconos.

Paso 5: Investigación.

- Cambiar tema del sitio web
 - ✓ Utilizar un elemento checkbox
 - ✓ Para cambiar el tema del sitio
 - (i) Modo Claro y Modo Obscuro

Programación Web Página 2 de 3

Asignatura/NRC	Datos del Docente	Fecha
Programación Web 2260	Apellidos: Gamboa Safla	29 de noviembre de 2024
	Nombres: Diego Leonardo	

✓ No se puede utilizar javascript.

Parte 2: Presentación del Proyecto

- 1) Demostración del sitio web:
 - ✓ Mostrar al menos las 6 páginas y cómo se conectan entre sí.
 - Explica las funcionalidades clave (formularios, portafolio, navegación, uso de etiquetas, uso de estilos, etc).
- 2) Roles y colaboración:
 - ✓ Cada integrante explica su contribución específica al proyecto.
- 3) Preguntas del evaluador:
 - ✓ Los estudiantes deben responder dudas técnicas sobre el diseño, estructura y decisiones tomadas.
- Defensa grupal
- 5) Duración (desarrollo sitio web) una semana
- 6) Exposición máxima de 15 minutos por grupo
- 7) Subir enlace a la plataforma (Enlace de Github)

Conclusión

Este proyecto combina diseño, estructura y colaboración para que los estudiantes desarrollen habilidades prácticas en HTML y CSS, además de fomentar la creatividad y el trabajo en equipo.

Programación Web Página 3 de 3