

Yeison Leonardo Navarro Cardona

Desarrollador Jr de Videojuegos

(+57) 301 809-1872 | leonavarro1197@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Bogotá D.C. Colombia

Tecnólogo en desarrollo de videojuegos apasionado por la creación de experiencias interactivas y memorables. Mi enfoque combina la innovación técnica con un profundo compromiso con el trabajo en equipo, la comunicación efectiva y el pensamiento creativo para transformar ideas en realidades. Me apasiona la posibilidad de aportar mi experiencia en Unity a proyectos que generen un impacto significativo tanto a nivel tecnológico como humano.

EDUCACIÓN

Generation Colombia

Desarrollador Jr en Unity

Abril 2025 - Actualmente

Universidad ICAFT

Ingeniería Informática

Mayo 2025 - Actualmente

Universidad ECCI

Ingeniería de Sistemas

Febrero 2016 – Junio 2018

SENA, Bogotá, Colombia

Tecnólogo en Desarrollo de Videojuegos

Junio 2017 - Febrero 2019

EXPERIENCIA LABORAL

Distrito Nacional de Aprendizaje SENA

Desarrollador en Unity e IA

Mayo 2024 – Diciembre 2024

- Desarrollé un simulador de farmacia en realidad virtual con Unity, cubriendo procesos clave de la cadena de suministro.
- Implementé procesamiento semántico mediante embeddings para una IA conversacional.
- Coordiné entregables con equipos multidisciplinarios y documenté procesos técnicos.

Toy Cantando

Desarrollador Multiplataforma

Noviembre 2022 – Octubre 2023

- Mantuve y mejoré aplicaciones en Unity, Android Studio y Xcode.
- Integré Firebase (autenticación, base de datos, analytics) en múltiples proyectos multiplataforma.

PROYECTOS

[Farmacia-VR](#)

Desarrollo completo en Unity

- Diseñé y desarrollé un simulador de farmacia en realidad virtual utilizando Unity, abarcando procesos clave como proveedores, adquisición, recepción administrativa y técnica, almacenamiento y dispensación. Además, modelé y texturicé el entorno donde se llevó a cabo el desarrollo.

[Inteligencia Artificial Generativa](#)

Desarrollor Aplicación Web y Modelador 3D

- Generé embeddings para optimizar el procesamiento semántico y la comprensión del lenguaje natural en la IA. Además, Modelé, texturicé y animé un rostro 3D en Blender para representar visualmente una inteligencia artificial, logrando una interacción más inmersiva y atractiva para los usuarios.

HABILIDADES

- Unity | C# | React | React Native | HTML | CSS | JavaScript | Android Studio | Git | Blender | Adobe Suite.

IDIOMA

- Español (Nativo)