# Requêtes en SQL et leurs graphes de dépendances

Projet Long 2019/2020



## 1. Introduction

- → Les objectifs du projet Quel est le but du projet ?
- Que fait notre logiciel?
  En quoi est-il utile pour répondre au sujet du projet?
- → Comment peut-on l'utiliser?

  Différent scénarios d'utilisation, exemple d'utilisation ....

## Les objectifs du Projet :

Le but de ce projet est de fournir un outil d'analyse statique de base de donnée.

Celui-ci doit procéder à l'analyse de requêtes SQL en passant par la génération du graphe de dépendance de ces dernières.

## Les objectifs du Projet :

Quels étaient les principaux jalons pour ce projet :

- Analyser un ensemble de requête en calculant leur graphe de dépendance
- Créer une Interface utilisateur permettant d'analyser le graphe produit
- Ecrire un programme qui prend en entrée un graphe de dépendance et qui, en sortie, informe du nombre de cycle critique présent dans le graphe

## Que fait notre logiciel?

Les fonctionnalités de l'application fourni avec le sujet du projet sont :

- l'étude de requêtes écrites en un langage proche de PGSQL
- exportation du résultat sous forme de graphe au format pdf ou dot

Les fonctionnalités de l'application réalisé pour cette année de PLONG sont:

- l'étude des requêtes écrites en langage PL/PGSQL
- génération d'un graphe dans une Interface Utilisateur
- étude du graphe sous divers critères
- exportation du graphe généré sous divers formats :

pdf, svg, png, gif, jpg, jpeg, xdot, dot, ps, fig, json.

## Quels sont les principaux scénarios d'utilisation?

Sous forme de récit utilisateur, les principaux scénarios d'utilisations sont :

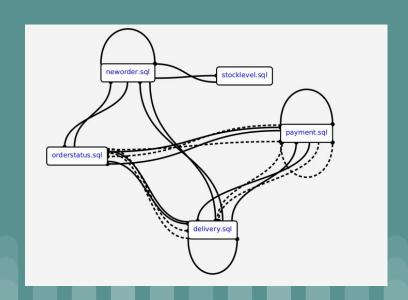
- En tant qu'utilisateur, je veux visualiser un graphe afin d'analyser le contenu d'un fichier .graphml
- En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir générer un graphe de dépendance afin d'analyser des Transactions SQL.

# <u>User story 1:</u> En tant qu'utilisateur, je veux visualiser un graphe afin d'analyser le contenu d'un fichier .graphml

1) Choix d'un fichier :

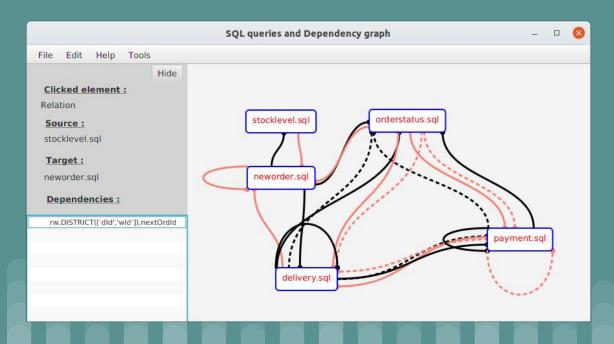


2) génération du graphe correspondant



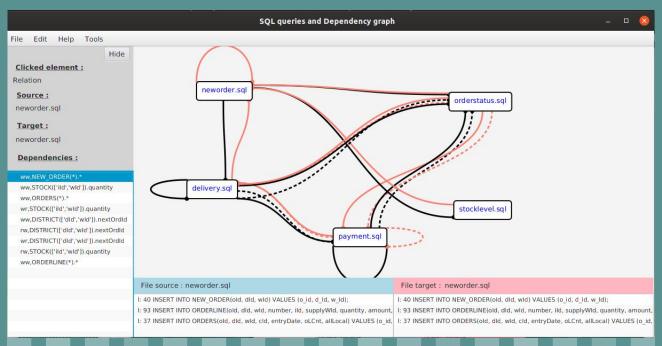
# <u>User story 2</u>: En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir générer un graphe de dépendance afin d'analyser des Transactions SQL

1) Génération d'un graphe de dépendance à partir d'un ensemble de Transactions



# <u>User story 2 :</u> En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir générer un graphe de dépendance afin d'analyser des Transactions SQL

- Génération d'un graphe de dépendance à partir d'un ensemble de Transactions
- 2) Etude du graphe et de dépendance





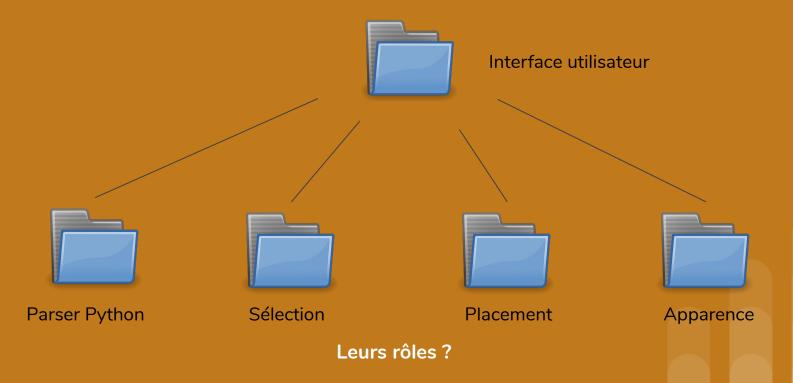
# 2. Conception

- Architecture du Projet Vue d'ensemble du logiciel
- → Conception du Projet

  Différent choix d'implémentations,
  comment le problème principal a-t-il été
  décomposé?

### **Architecture du projet :**

Le logiciel dispose d'une architecture hiérarchique.



## **Architecture du projet:**

### A quel problème nouveau doit répondre le logiciel?

Le logiciel doit permet l'analyse statique d'une base de donnée.

### A quels problèmes important doit répondre le logiciel?

La génération d'un graphe de dépendance à partir d'un ensemble de requêtes (transactions) sur une base de donnée.

### Comment se décomposent ces problèmes?

- analyse des requêtes
- création d'une interface pour étudier un graphe
- génération d'un graphe :
  - gestion de la configuration initiale du graphe
  - gestion de l'étude du graphe

### **Conception du Projet:**

#### Le Parser Python :

- prend en entrée une liste de fichier SQL, dont :
  - un fichier de création de la Base de Données nommé : GenDB.sql
  - un ensemble de fichiers contenant les requêtes et les transactions de la Base de Données
- rend en sortie un ensemble de 2 fichiers :
  - un fichier correspondant au graphe de dépendances (avec .graphml en extension)
  - un fichier répertoriant l'ensemble des raisons de dépendances (avec .gogol en extension)

#### L'Interface utilisateur :

- prend une des deux options ci dessous en entrée :
  - un répertoire contenant un ensemble de fichier .sql comme décrit pour le parseur
  - un fichier avec l'extension .graphml
- propose un graphe de dépendance (modifiable)
- propose un fichier lisible contenant le graphe de dépendance

## **Conception du Projet:**

Le Parser génère deux fichiers, un fichier .graphml et un fichier .gogol .

Dans l'Interface, l'utilisateur à le choix pour générer un graphe de dépendance entre :

- lancer une analyse d'un ensemble de fichiers .sql qui seront envoyés au Parser
- lancer l'affichage d'un fichier .graphml contenant les informations nécessaire sans passer par les calculs du Parser

## **Conception du Projet:**

L'Interface utilisateur du logiciel permet un ensemble de fonctionnalitées dont :

- générer un graphe dont chaque partie est mobile
- analyser le graphe selon plusieurs critères :
  - le type de dépendances que l'on veut mettre en évidence
  - les différentes Transactions que l'on souhaite étudier
- exporter le graphe généré sous divers format :

pdf, svg, png, gif, jpg, jpeg, xdot, dot, ps, fig, json

**Durée de développement ?** 

Organisation de l'équipe ?



# 3. Programmation

## Présentation d'une partie du code

Présentation d'une partie intéressante de l'implémentation du projet

### → Objectifs réalisés

Présentation des objectifs atteint ainsi que ceux laissés de côté.

## Objectifs réalisés :

Les jalons ou objectifs atteint sont:

- l'écriture d'un Parseur analysant des requêtes SQL
- l'implémentation d'une Interface Utilisateur
  - génération d'un graphe modifiable et lisible par l'utilisateur
  - mise en évidence de certains types de relations de dépendance
  - recherche et mise en évidence des raisons de dépendance
  - exportation du graphe généré dans divers format

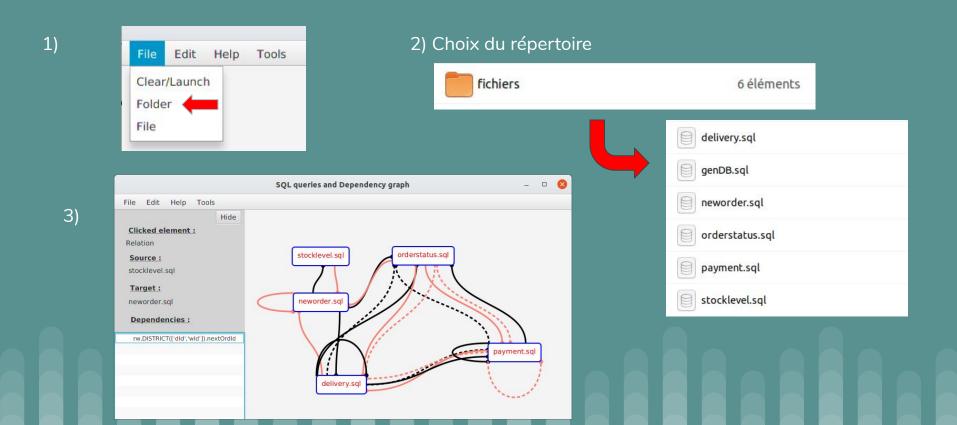
### Présentation d'une partie du code :

```
* @param k ideal size of edge
   /* repulsion of each node between them */
  for (Node node : nodes) {
       node.setDisp(0, 0):
       for (Node node1 : nodes) {
           if (!node.equals(nodel)) {
               double dx = node.x - node1.x;
               double dy = node.y - nodel.y;
               double delta = Math.sqrt((dx * dx) + (dy * dy));
               if (delta != 0) {
                   double d = repulsiveForce(delta, k) / delta;
                   node.addDisp(dx d. dy d):
   /* attraction due to the links between two nodes*/
   for (Edge e : edges) {
       double dy = e.v.y - e.u.y;
       double delta = Math.sqrt(dx * dx + dy * dy);
       if (delta != 0) {
           double d = attractiveForce(delta, k) / delta;
           double ddx = dx * d;
           double ddy = dy * d;
          e.v.addDisp(-ddx, -ddy)
          e.u.addDisp(+ddx, +ddy);
   /* node displacement affectation */
   for (Node v : nodes) {
       double delta = Math.sqrt((dx * dx) + (dy * dy));
           double d = Math.min(delta, temperature) / delta;
          y = Math.min(heigth, Math.max(0, y)) - heigth / 2;
          v.setPos(Math.min(Math.sqrt((width * width / 4) - (y * y)),
                                   \overline{y}))+ (heigth / 2));
   temperature -= cooling;
```

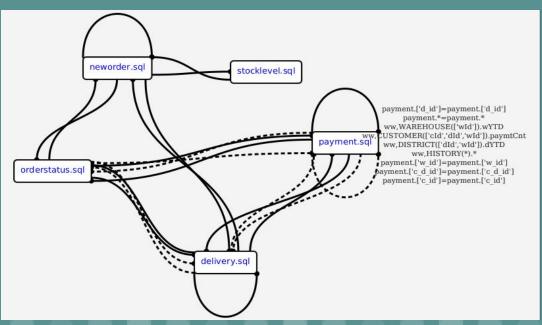
### Algorithm 2: Fruchterman-Reingold

```
area \leftarrow W * L:
                                                     /* frame: width W and length L */
initialize G = (V, E);
                                                            /* place vertices at random */
k \leftarrow \sqrt{area/|V|};
                                                /* compute optimal pairwise distance */
function f_r(x) = k^2/x;
                                                             /* compute repulsive force */
for i = 1 to iterations do
    foreach v \in V do
       v.disp := 0;
                                                    /* initialize displacement vector */
       for u \in V do
           if (u \neq v) then
              \Delta \leftarrow v.pos - u.pos:
                                                           /* distance between u and v */
             v.disp \leftarrow v.disp + (\Delta/|\Delta|) * f_r(|\Delta|) ;
                                                                          /* displacement */
    function f_a(x) = x^2/k;
                                                           /* compute attractive force */
    foreach e \in E do
       \Delta \leftarrow e.v.pos - e.u.pos;
                                              /* e is ordered vertex pair .v and .u */
       e.v.disp \leftarrow e.v.disp - (\Delta/|\Delta|) * f_a(|\Delta|);
       e.u.disp \leftarrow e.u.disp + (\Delta/|\Delta|) * f_a(|\Delta|);
    foreach v \in V do
                       /* limit max displacement to frame; use temp. t to scale */
       v.pos \leftarrow v.pos + (v.disp/|v.disp|) * min(v.disp,t);
       v.pos.x \leftarrow \min(W/2, \max(-W/2, v.pos.x));
      v.pos.y \leftarrow \min(L/2, \max(-L/2, v.pos.y));
    t \leftarrow cool(t):
                                           /* reduce temperature for next iteration */
```

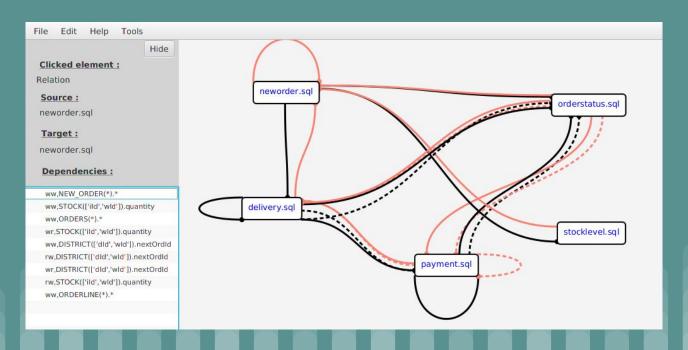
### Fonctionnalités réalisées : génération d'un graphe de dépendance



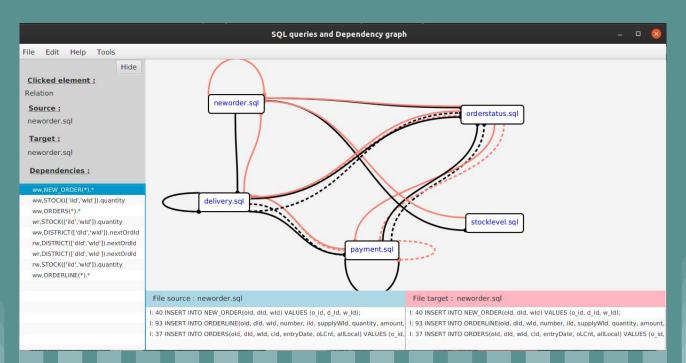
1) affichage du texte de relation de dépendance



- 1) affichage du texte de relation de dépendance
- 2) affichage des dépendances



- 1) affichage du texte de relation de dépendance
- 2) affichage des dépendances
- 3) affichage des raisons de dépendances



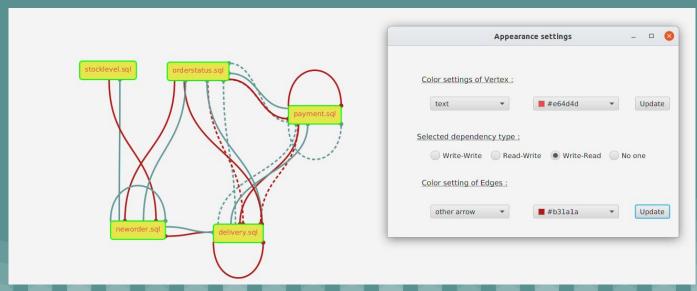
- 1) affichage du texte de relation de dépendance
- 2) affichage des dépendances
- 3) affichage des raisons de dépendances
- 4) sélection de certaines Transactions



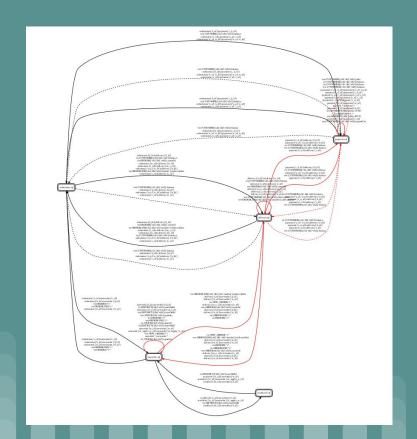
- 1) affichage du texte de relation de dépendance
- 2) affichage des dépendances
- 3) affichage des raisons de dépendances
- 4) sélection de certaines Transactions
- 5) mise en évidence de certains types de dépendance



- 1) affichage du texte de relation de dépendance
- 2) affichage des dépendances
- 3) affichage des raisons de dépendances
- 4) sélection de certaines Transactions
- 5) mise en évidence de certains types de dépendance
- 6) gestion du style du graphe



- 1) affichage du texte de relation de dépendance
- 2) affichage des dépendances
- 3) affichage des raisons de dépendances
- 4) sélection de certaines Transactions
- 5) mise en évidence de certains types de dépendance
- 6) gestion du style du graphe
- 7) exportation d'un graphe sous divers format



## Fonctionnalités non implémentées

Les jalons ou objectifs non-atteint sont:

- dans l'implémentation d'une Interface Utilisateur
  - génération d'un graphe ayant une légende lors de l'exportation
- la recherche du nombre de cycle critique dans le graphe dépendance



# 4. COVID 19

→ Quel impact les mesures contre le COVID19 ont eu sur le déroulement du projet ?

→ Comment le projet aurait-il évolué dans des conditions normales ?



# 5. Conclusion

→ Ce qu'il faut retenir du Projet Long

> Impressions personnelles sur l'année de Projet Long et ses enseignements

→ Quelle suite donner au logiciel? En quoi et comment améliorer et compléter le logiciel?

### Quel serait le but d'une version 2 du logiciel?

Afin d'envisager une continuité du développement de ce logiciel nous avons remplis une petite liste d'extensions dans le Rapport\_Intermediaire.pdf afin de constituer divers jalons pouvant mener à la complétion ou l'amélioration de l'application dans sa globalité.

cf: Rapport intermédiaire.pdf

- Étendre le domaine d'application a d'autre langage
- génération d'un graphe ayant une légende lors de l'exportation
- la recherche du nombre de cycle critique dans le graphe dépendance

Merci de votre écoute.