

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

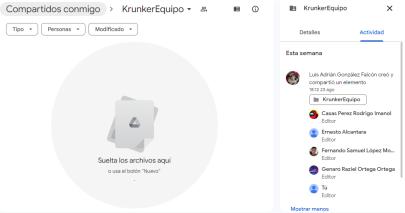
| Profesor(a): | Ernesto Alcántara Concepción |
|---------------------------------------|------------------------------|
| Asignatura: | Fundamentos de programación |
| Grupo: | 17 |
| | 1 |
| Integrante(s): | Perales Hernandez Leonardo |
| | |
| | |
| | |
| No. de Equipo de cómputo empleado: | |
| Semestre: | |
| Fecha de entrega: | 30 de septiembre de 2023 |
| Observaciones: | |
| | |
| | |
| CALIF | ICACIÓN: |

La computadora como herramienta de trabajo del profesional de Ingeniería

Introducción

En la carrera de ingeniería en computación es importante hacer un uso correcto de la computadora y al mismo tiempo para agilizar las tareas y trabajos que se van a realizar en el equipo de cómputo, por esta razón, es fundamental conocer los diversos comandos y herramientas de nube para manejar mejor la información.

1. Crea una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo.



2. Abre una cuenta de Microsoft y utiliza OneNote para crear un documento con un resumen de lo visto en la primera semana de clases.

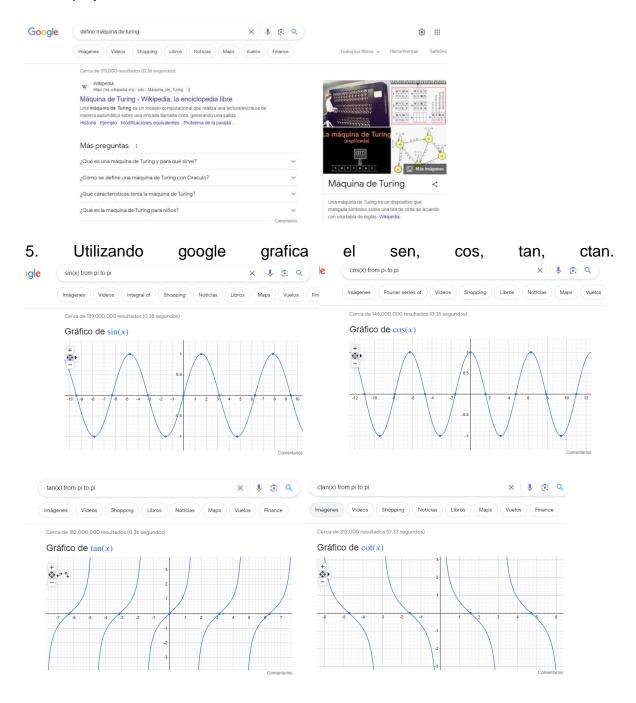
Resumen primer semana de clases

3. Realiza una búsqueda en Google académico utilizando la etiqueta de autor sobre el "Lenguaje de programación en C". Qué tipo de resultados obtienes.



4. Utilizando Google obtén la definición de una "máquina de Turing" (antepón la palabra "define:" Pon aquí el resultado.

Máquina hipotética destinada a simular cualquier algoritmo informático, sin importar la complejidad.



6. Utiliza "intitle: intext: y filetype:" para encontrar pdf's sobre sistemas operativos unix.



7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

3)
$$\left(5 + \frac{12}{3}\right)2 =$$

1)
$$4+2-3=$$
 2) $(-9+4)2=$ 3) $(5+\frac{12}{3})2=$ 4) $2[(3-2)(5-8)]=$

6)
$$(-9+4)^2$$
 2 =

7)
$$(5+\frac{12}{3}) 2^3 =$$

5)
$$(4+2)(-3)=$$
 6) $(-9+4)^2$ 2 = 7) $(5+\frac{12}{3})$ 2 3 = 8) $\frac{2[(3-2)(5-8)^2]}{9-2(5-2)}=$

3

18

-6

-18

$$(-9 + 4)^2(2) =$$

50

$$(5 + 12 \div 3) \times 2^3 =$$

8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y la sección de recursos libres y busca el término "Programación en C". Escoja 5 libros y 5 recursos libres que considere pueden serle útiles para la clase y anote las citas de los libros y sitios web aquí. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo.

Libros:

- 1. Byrne, Gerard. autor Target C#: Simple Hands-On Programming with Visual Studio 2022 / Berkeley, CA: Apress: Imprint: Apress, 2022.
- 2. Joyce, Philip. autor C and Python Applications: Embedding Python Code in C Programs, SQL Methods, and Python Sockets / Berkeley, CA: Apress: Imprint: Apress, 2022.
- 3. Olsson, Mikael. autor C# 10 Quick Syntax Reference: A Pocket Guide to the Language, APIs, and Library / Berkeley, CA: Apress: Imprint: Apress, 2022.
- 4. Sarcar, Vaskaran. autor Test Your Skills in C# Programming: Review and Analyze Important Features of C# / Berkeley, CA: Apress: Imprint: Apress, 2022.
- 5. Troelsen, Andrew. autor Pro C# 10 with .NET 6: Foundational Principles and Practices in Programming / Berkeley, CA: Apress: Imprint: Apress, 2022.

Recursos libres:

- 1. Menchaca García, Felipe Rolando. Fundamentos de programación en lenguaje C -: IPN, 1999.
- 2. Vystavěl, Radek, autor C# Programming for Absolute Beginners: Learn to Think Like a Programmer and Start Writing Code / Berkeley, CA: Apress, 2021.
- 3. Dmitrović, Slobodan. autor Modern C for Absolute Beginners: A Friendly Introduction to the C Programming Language / Berkeley, CA: Apress: Imprint: Apress, 2021.
- 4. Palakollu, Sri Manikanta, autor Practical system programming with C : pragmatic example applications in Linux and Unix-based operating systems / Berkeley, CA : Apress, 2021.
- 5. Ciesla, Robert. autor Programming Basics: Getting Started with Java, C#, and Python / Berkeley, CA: Apress: Imprint: Apress, 2021.

Existen 295 libros que en su mayoría tratan el tema de programación en C junto con otros lenguajes de programación, todos cuentan con texto completo, se pueden consultar en cualquier momento.

9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github.

https://github.com/LeoPeralesX/practica1_fdp